



## **Gestion de stock**

Tableaux

1	Gestion de stock	4
1.1	Exigences	5
1.1.1	Dans le tableau de maison	5
1.1.2	Dans le tableau d'usine	5
1.1.3	Dans le fichier d'article général	6
1.1.4	Dans le code dépôt/transit	6
1.1.5	Dans le genre de document	6
1.1.6	Représentation graphique	7
1.2	Cas particulières - Gestion de stock	8
1.2.1	Cas particulière - Gestion de stock du numéro d'article	8
1.2.2	Cas particulière - Article unique	8
1.2.3	Cas particulier - Liste de pièce de production	9
1.3	Les codes de mouvement	10
1.3.1	Conséquence des genres de mouvement	11
1.3.2	Genres de mouvement sans conséquences	11
1.3.3	Genres de mouvement avec conséquences	11
1.4	Confirmation de commande type 1 et 2	12
1.5	Appel d'une commande → bulletin de préparation	13
1.6	Appel d'une commande → bulletin de livraison	14
1.7	Bulletin de préparation → bulletin de livraison	15
1.8	Bulletin de préparation	16
1.9	Bulletin de livraison / facture pro forma / quittance	17
1.10	Bulletin de retour	18
1.11	Commande de consignation	19
1.12	Appel de consignation → bulletin de préparation	20
1.13	Appel de consignation → bulletin de livraison	21
1.14	Bulletin de préparation → bulletin de livraison consignation	22
1.15	Entrée de stock de consignation	23
1.16	Commande de fournisseur	24
1.17	Entrée de stock par commande de fournisseur	25
1.18	Retours au fournisseur	26
1.19	Entrée de stock sans commande de fournisseur	27
1.20	Commande de production sans liste de pièces de production	28
1.21	Entrée de production sans liste de pièce de production	29
1.22	Ordre de production avec liste de pièces de production	30
1.23	Entrée de production avec liste de pièces de production	31
1.24	Correction de l'inventaire	32
1.25	L'axe de temps	33
1.26	La procédure Rollforward-/Rollback	34
1.27	Saisir/muter stock/inventaire	35
1.28	Afficher stock à l'axe de temps	94
1.29	Changer des champs de stock (Stock sécurité, point de réapprovisionner, etc.)	102
1.30	Afficher des stocks	109
1.31	Mise en valeur des résultats de stock	114
1.32	Imprimer liste de stock	115
1.33	Imprimer la liste de stock cumulée	118
1.34	Imprimer liste de correction	119
1.35	Liste de compte	122
1.36	Imprimer liste d'inventaire calculé	128
1.37	Saisie d'inventaire par code de bar	134
1.38	Imprimer liste d'intervention	135
1.39	Imprimer liste d'inventaire après date	138
1.40	Imprimer liste de mouvement	142

1.41	Imprimer liste de mouvement des rapports _____	144
1.42	Des résultats spéciales _____	148
1.42.1	Liste comparaison d'inventaire _____	148
1.42.2	Liste de comparaison des groupe d'inventaire _____	151
1.42.3	Entrées et sorties du stock par période _____	154
1.42.4	Rapport d'envoi _____	157
1.42.5	Liste de Réserve _____	160
1.42.6	Liste par semaine - Liste des rapports d'envoi _____	163
1.42.7	Gestion météo _____	165
1.42.8	Imprimer rapport d'envoi _____	166
1.42.9	Articles avec durcissement _____	167
1.42.10	Démarrage comptabilisation automatique _____	168
1.42.11	Terminer comptabilisation automatique _____	168

## 1 **Gestion de stock**

Avec la gestion de stock, différents objectifs sont poursuivis

- Gérer des mouvements de stock et des stocks physiques
- Gérer des mouvements de stock prévus
- Inventaire permanent quantitativement et en valeur
- Gérer des mouvements sur la base de temps
- Procédures Roll-forward-/Roll-back
- Raccordement au module d'achat et récupération
- Imprimer de différentes évaluations de stock

Dans ce manuel, on décrit d'une part, quelles conditions doivent être réalisées, afin que la gestion de stock fonctionne, comme les différents mouvements sont comptabilisés et d'autre part comment travailler effectivement avec la gestion de stock.

## **1.1 Exigences**

Même si la gestion de stock est activée en principe, cela ne doit pas inévitablement pour

- toutes les entreprises
- tous les usines et
- tous les articles

Il est en particulier concevable qu'également des services comme articles sont définis dans la base d'articles, sur laquelle une gestion de stock ne fait pas de sens.

Nous différencions en outre pour la commande sur le code dépôt/transit qui détermine en plus si une gestion de stock pour la position d'ordre est entreprise ou pas.

Les conditions suivantes doivent exister:

### **1.1.1 Dans le tableau de maison**

Dans le tableau de maison, on peut définir si pour une certaine maison, le tenu de stock doit être faite en principe ou pas.

Cela peut être suggéré dans le programme de mutation.

Si dans le champ tenu de stock devient suggéré « Oui », alors la gestion de stock est mise en œuvre en principe pour cette maison. En outre si dans le champ est saisie « N », cette maison n'est pas active pour la gestion de stock.

### **1.1.2 Dans le tableau d'usine**

Chaque usine appartient dans une certaine maison. Si la gestion de stock dans le tableau de maison est maintenant activée, celui-ci peut être opprimé encore pour une ou plusieurs usines.

Si dans le champ tenu de stock devient suggéré « Oui », alors la gestion de stock est mise en œuvre en principe pour cette usine. En outre si dans le champ est saisie « N », cette usine n'est pas active pour la gestion de stock.

Pour autant par la maison la gestion de stock ait déjà été opprimée, l'enregistrement dans le tableau d'usine ne passe plus de rôle.

### **1.1.3 Dans le fichier d'article général**

Si la gestion de stock est activée par le tableau de maison, aussi bien que par le tableau d'usine, celui-ci peut encore être opprimé par le code gestion de stock dans la base d'articles générale.

Cela arrive sur l'écran B4 dans la base d'articles dans le champ « code gestion de stock ».

Si dans le champ le nombre « 0 » est saisie, alors la gestion de stock est opprimée, mais avec le nombre « 1 » ou « 2 » toutefois activé, pour autant que la gestion de stock ne soit pas opprimée par les indications de maison et/ou d'usine.

### **1.1.4 Dans le code dépôt/transit**

Chaque ordre est fourni dans la gestion des commandes avec un code dépôt/transit. Celui-ci oriente aussi entre autres, si des mouvements de stock doivent être généré ou pas.

Si dans le champ « genre » existe un « L » (= ordre de stock), alors la gestion de stock est mise en œuvre, pour autant que ceux-ci ne soient pas opprimés par les indications de maison, les indications d'usine ou l'article.

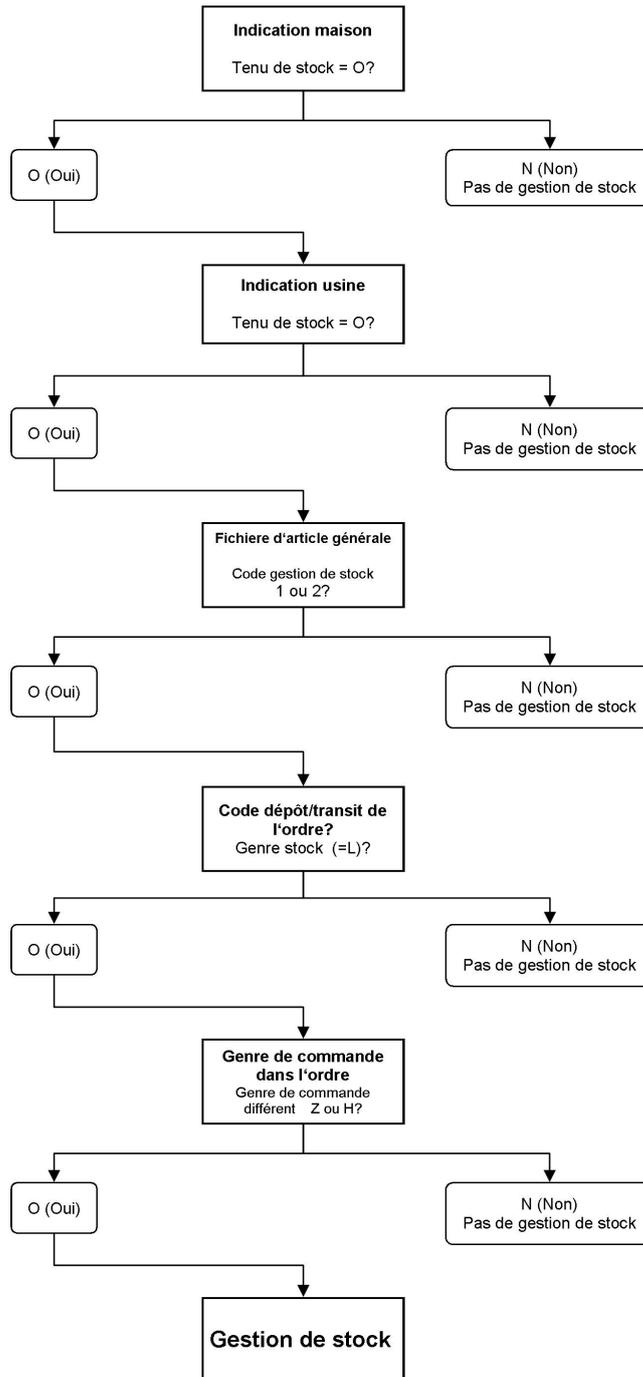
### **1.1.5 Dans le genre de document**

En outre de code dépôt/transit, chaque ordre dispose aussi d'un genre de document. Ces genres de document en principe n'ont pas d'influence sur la gestion de stock, avec l'exception de deux codes, à savoir Z (= bulletin de livraison sans écriture aux livres de magasin) et H (= bulletin de retour sans écriture aux livres de magasin).

Si maintenant, de ces deux genre de stock existe dans une commande, la gestion de stock est opprimée.

1.1.6 Représentation graphique

Nous avons représenté ici graphiquement la manière de décision. Les deux dernières décisions que le programme doit prendre, à savoir le réexamen du code dépôt/transit et du genre de stock, ne présentent un intérêt que dans la gestion de la demande.



## **1.2 Cas particulières - Gestion de stock**

Normalement la gestion de stock est mise en œuvre sur le numéro d'article, comme elle est saisie à la commande pour les entrées du stock etc.

Toutefois, il y a les exceptions qui doivent être décrites ici.

### **1.2.1 Cas particulière - Gestion de stock du numéro d'article**

Dans la base d'articles générale, un champ existe, dans lequel le numéro d'article de la tenue de stock peut être suggéré.

Effectué ici pas d'entrée, la tenue de stock est mise en œuvre sous le numéro d'article normal, existe ici toutefois un numéro, alors le stock est ajustée sous le numéro noté ici.

Cela est surtout là important, où le même article physiquement doit être défini plusieurs fois dans la base d'articles, mais pour la tenue de stock il s'agit toutefois toujours autour de la même marchandise. Cela arrive en pratique pour l'acier de construction, où longueur de stock, travaille longueur fixe, travaille simplement, travaille doublement etc. est définie comme articles distincts, toutefois la tenue de stock doit être effectué sur la même marchandise.

### **1.2.2 Cas particulière - Article unique**

Un article unique se différencie en principe d'un article normal et actif par un autre code d'état (E et/ou N au lieu de A et/ou de M).

Si dans une commande un article unique est abordé, le texte peut être recouvert et le prix et les conditions sont suggérés dans le cas normal.

Un article unique n'est plus ainsi identique dans la commande avec les indications dans la base d'articles. Si le même article unique arrive plusieurs fois dans le fichier de commandes, il peut toujours s'agir d'une autre marchandise.

Cela n'est pas important, tant qu'un tel article unique n'est pas géré en stock, puisque le texte est pris du fichier de commandes et pas de la base d'articles.

Le problème se pose toutefois, si un article unique doit être géré en stock. Maintenant, il est absolument nécessairement de tenir à par les différents articles uniques, puisqu'une gestion de stock ne devient qu'ainsi possible.

Afin que cela puisse être mis en œuvre, le programme donne le numéro libre prochain plus élevé à l'article unique. Acceptons, l'article unique dans la base d'articles a le numéro 10000000. Le programme cherche maintenant indépendamment le prochain numéro libre, sur la base du numéro 10000000 et donne ceux-ci à l'article à créer à nouveau p. ex. 10000002, parce que le numéro 10000001 est déjà occupé. L'article est stocké maintenant dans la base d'articles. Chargé de l'ordre le texte, devient les informations restantes vient du numéro d'article existant 10000000. Le nouvel article reçoit le code d'état A.

Évidemment, le nouveau numéro d'article est stocké aussi pour l'ordre.

Plus tard de tels articles peuvent être géré en stock normalement. Avec cette solution, le cas particulier de l'article unique avec gestion de stock, peut être résolu.

### **1.2.3 Cas particulier - Liste de pièce de production**

Dans le GISA400, des listes de pièces de production peuvent être définies. Chaque liste de pièces de production se compose de la tête et d'une ou plusieurs composantes.

Si un mouvement de stock est fait sous la forme d'une entrée prévue d'une production ou d'entrée de stock physique sur l'article de tête à une liste de pièces de production, l'entrée prévue ou physique est réservée pour l'article de tête, toutefois également une sortie prévue ou physique avec les composantes est réservée.

Admis, nous avons au stock des tuyaux avec et sans joint. Pour l'article « tuyau avec joint » nous définissons une liste de pièces de production (articles de tête). Comme composantes nous définissons d'une part les articles tuyau et d'autre part article joint. Si une entrée de stock de 10 tuyaux avec joints est maintenant réservée, les sorties prévues ou physiques sont réservées pour 10 tuyaux et 10 joints.

### 1.3 Les codes de mouvement

Chaque mouvement de stock est fourni avec un code de mouvement. Cette notion à deux chiffres est suggérée en partie par des utilisateurs et donnée avec certains codes de mouvement du système.

La première partie du code de mouvement se compose d'un nombre. Les nombres suivants sont utilisés:

- 1 = Entrée physique
- 2 = Sortie physique
- 3 = Entrée planifié
- 4 = Sortie planifié
- 8 = Limite (p.ex. pour des bulletins de préparation)
- 9 = écritures différentes

La deuxième partie du code de mouvement se compose d'un chiffre. Les chiffres suivants sont utilisés:

- A = Commande
- E = Achat
- I = Inventaire
- K = Consignation
- P = Production

Ces deux places sont maintenant combinées. Cela donne les possibilités suivantes:

- 1A = Entrée physique de l'ordre (p. ex. bulletin de retour)
- 2A = Sortie physique de l'ordre (p. ex. bulletin de livraison)
- 4A = Sortie planifié de l'ordre (p. ex. confirmation de commande)
- 8A = Limite quantité de préparation (p. ex. bulletin de préparation)
- 1E = Entrée physique de l'achat (p. ex. livraison de marchandise)
- 2E = Sortie physique de l'achat (p. ex. retour de fournisseur)
- 3E = Entrée planifié de l'achat (p. ex. commande de fournisseur)
- 9I = Inventaire ou correction de stock (+/-)
- 1K = Entrée physique de consignation
- 2K = Sortie physique de consignation
- 3K = Entrée planifié de consignation
- 4K = Sortie planifié de consignation
- 1P = Entrée physique de production
- 2P = Sortie physique de production
- 3P = Entrée planifié de production
- 4P = Sortie planifié de production

Comme au vu n'apparaît clairement, pas toutes les combinaisons sont admises. Tout le les mouvements « A » sont placés par le programme de traitement de la demande et cela ne peuvent pas être saisis manuellement par d'utilisateurs.

### 1.3.1 Conséquence des genres de mouvement

Une multiplicité de genres de mouvement est concevable. La plupart de ces genres de mouvement ont une influence directe sur la gestion de stock. Dans les tableaux suivants, on doit essayer de représenter des conséquences sur le fichier stock, d'abord toutefois deviennent listé les genres de mouvement, qui n'ont pas d'influence sur la tenue de stock.

### 1.3.2 Genres de mouvement sans conséquences

Les types de mouvement suivants restent sans conséquences sur le fichier de stock:

- Mouvements dans les maisons qui ne sont pas gestioné en stock
- Mouvements dans les usines qui ne sont pas gestioné en stock
- Mouvements des articles qui ne sont pas gestioné en stock
- Positions dans des ordres transit
- Positions dans des ordres avec un genre de document Z (bulletin de livraison sans stock) ou H (bulletin de retour sans stock)
- Offres
- Confirmations de commande avec le type 3
- Ristournes des commandes facturées (créer d'un bulletin de retour et d'un nouveau bulletin de livraison)
- Changement offre en confirmation de commande type 3
- Changement bulletin de livraison en facture pro forma et inversement
- Changement bulletin de livraison en quittance
- Changement facture pro forma en quittance
- Facturation complet

### 1.3.3 Genres de mouvement avec conséquences

Après tous les types de mouvement qui ont une influence directe sur la tenue du stock sont décrits. Avec ça on est représenté quels champs sont modifiés. Plus (+) dans un champ d'entrée signifie une augmentation du stock, plus (-) dans un champ sortie signifie une réduction du stock.

Les champs qui sont modifiés, sont marqués. Plusieurs champs sont modifiés en partie.

### 1.4 Confirmation de commande type 1 et 2

Une confirmation de commande type 1 et 2 est fournie dans la gestion de commandes et peut naître comme suit:

- Saisie directement d'une confirmation de types 1 ou 2
- Changement d'une offre dans une confirmation type 1 ou 2
- Changement d'une confirmation type 3 dans type 1 ou 2

Si une position est modifiée, la vieille quantité moins et la nouvelle quantité plus est réservée, si une position sera supprimée, alors la quantité de la position est réservée moins. En la suppression d'une confirmation de commande totale, les quantités des tous les articles sont réservées moins.

Conséquences

Champ	Changement
Stock actuel	
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande Sortie d'une consignation	
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur Commande de la production Entrée de consignation  Sortie de production <b>Réervations</b> Commande de consignation	<b>+ (plus)</b>
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte	

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

<b>4A = Sortie planifié pour commande</b>
---

**1.5 Appel d'une commande → bulletin de préparation**

D'une confirmation de commande du type 1 (pas toutefois du type 2 ou 3), des appels peuvent être faits. Avec un tel appel, soit un bulletin de préparation, soit un bulletin de livraison est fourni.

Ici les conséquences de chaque position appelée sur la gestion du stock sont représentées.

Si un bulletin de préparation est fourni, le stock physique n'est pas modifié, mais la quantité dans les délimitations est prise en considération.

Conséquences

Champ	Changement
Stock actuel	
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande Sortie d'une consignation	
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur Commande de la production Entrée de consignation  Sortie de production <b>Réservations</b> Commande de consignation	- (minus)
<u>Délimitation</u> <b>Bulletins de préparation ouverte</b>	+ (plus)

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

<p><b>4A = Sortie planifié pour commande minus</b>                      Si une position est appelée étendu, le mouvement 4A disparaît.</p> <p><b>8A = bulletins de préparation ouverte</b></p>
--

**1.6 Appel d'une commande → bulletin de livraison**

D'une confirmation de commande du type 1 (pas toutefois du type 2 ou 3), des appels peuvent être faits. Avec un tel appel, soit un bulletin de préparation, soit un bulletin de livraison est fourni.

Ici les conséquences de chaque position appelée sur la gestion du stock sont représentées.

Si un bulletin de livraison est fourni, le stock physique est aussi modifié, puisqu'il s'agit de modification stock effective.

Conséquences

Champ	Changements
<b>Stock actuel</b>	<b>- (minus)</b>
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production <b>Sortie d'une commande</b> Sortie d'une consignation	<b>+ (plus)</b>
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur Commande de la production Entrée de consignation  Sortie de production <b>Réservations</b> Commande de consignation	<b>- (minus)</b>
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte	

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

**4A = Sortie planifié pour commande minus**

Si une position est appelée étendu, le mouvement 4A disparaît.

**2A = Sortie physique pour commande**

**1.7 Bulletin de préparation → bulletin de livraison**

Un bulletin de préparation fourni, p. ex. saisi d'un appel ou directement, peut être transformée en bulletin de livraison.

Dans de tel cas, le stock de préparations est réduit, le stock actuel est ajusté et la sortie de stock est réservée.

Conséquences

Champ	Changements
<b>Stock actuel</b>	- (minus)
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production <b>Sortie d'une commande</b> Sortie d'une consignation	+ (plus)
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur Commande de la production Entrée de consignation  Sortie de production Réservations Commande de consignation	
<u>Délimitation</u> <b>Bulletins de préparation ouverte</b>	- (minus)

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

<b>8A = Bulletins de préparation disparaît</b> <b>2A = Sortie physique pour commande</b>
---

**1.8 Bulletin de préparation**

Si un bulletin de préparation est saisi directement, le stock actuel n'est pas modifié, mais la quantité dans les délimitations est prise en considération.

Conséquences

Champ	Changement
Stock actuel	
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande Sortie d'une consignation	
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur Commande de la production Entrée de consignation  Sortie de production Réservations Commande de consignation	
<u>Délimitation</u> <b>Bulletins de préparation ouverte</b>	<b>+ (plus)</b>

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

<b>8A = Bulletins de préparation ouvert</b>
---

**1.9 Bulletin de livraison / facture pro forma / quittance**

Si un tel type de bulletin est saisi directement, le stock actuel est modifié et la sortie de stock est réservée.

Conséquences

Champ	Changements
<b>Stock actuel</b>	- (minus)
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production <b>Sortie d'une commande</b> Sortie d'une consignation	+ (plus)
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur Commande de la production Entrée de consignation  Sortie de production Réservations Commande de consignation	
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte	

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

**2A = Sortie physique pour commande**

**1.10 Bulletin de retour**

Si un bulletin de retour est saisi, le stock est augmenté à nouveau et une entrée de stock correspondante de l'ordre est réservée.

Conséquences

Champ	Changements
<b>Stock actuel</b>	<b>+ (plus)</b>
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production <b>Entrée d'une commande</b> Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande Sortie d'une consignation	<b>+ (plus)</b>
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur Commande de la production Entrée de consignation  Sortie de production Réservations Commande de consignation	
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte	

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

<b>1A = Entrée physique pour commande</b>
---

**1.11 Commande de consignation**

Si marchandise en consignation doit être transférée d'une usine à l'autre, ça peut être fait dans la gestion des commandes au moyen d'une commande de consignation. Il s'agit ici ainsi d'une part de confirmation de commande type 1 ou 2, auquel cas le récepteur de marchandise doit être une usine. Qu'il s'agit de commande de consignation, définit le code de traitement.

Un tel commande de consignation a d'une part des conséquences avec l'usine de livraison et d'autre part aussi dans l'usine de récepteur. Les deux sont représentées par la suite:

Conséquences

Champ	Changements	
	Usine de livraison	Usine de récepteur
Stock actuel		
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande Sortie d'une consignation		
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur Commande de la production <b>Entrée de consignation</b>  Sortie de production Réservations <b>Commande de consignation</b>	+ (plus)	+ (plus)
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte		

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

Chez l'usine de livraison  
**4K = Sortie planifié pour consignation**

Chez l'usine de récepteur  
**3K = Entrée planifié pour consignation**

**1.12 Appel de consignation → bulletin de préparation**

Si de marchandise doit maintenant être livrée, un appel sera fait, comme pour un ordre normal. Cela crée un mouvement de stock dans l'usine de livraison, mais dans l'usine de récepteur rien est modifié.

Conséquences

Champ	Changements	
	Usine de livraison	Usine de récepteur
Stock actuel		
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande Sortie d'une consignation		
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur Commande de la production <b>Entrée de consignation</b>  Sortie de production Réservations <b>Commande de consignation</b>	- (minus)	
<u>Délimitation</u> <b>Bulletins de préparation ouverte</b>		+ (plus)

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

Chez l'usine de livraison  
**4K = Sortie planifié pour consignation minus**  
**8K = Bulletin de préparation ouvert de consignation**

**1.13 Appel de consignation → bulletin de livraison**

Si de marchandise doit maintenant être livrée, un appel sera fait, comme pour un ordre normal. Cela crée un mouvement de stock dans l'usine de livraison, mais dans l'usine de récepteur rien n'est modifié.

Conséquences

Champ	Changements	
	Usine de livraison	Usine de récepteur
<b>Stock actuel</b>		<b>- (minus)</b>
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande <b>Sortie d'une consignation</b>	<b>+ (plus)</b>	
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur Commande de la production Entrée de consignation  Sortie de production Réservations <b>Commande de consignation</b>	<b>- (minus)</b>	
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte		

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

Chez l'usine de livraison  
**4K = Sortie planifié pour consignation minus**  
**8K = Sortie physique pour consignation**

**1.14 Bulletin de préparation → bulletin de livraison consignation**

Un bulletin de préparation consignation fourni précédemment peut maintenant être convertit dans un bulletin de livraison consignation. Cela crée seulement des mouvements de stock sur le côté de l'usine de livraison.

Conséquences

Champ	Changements	
	Usine de livraison	Usine de récepteur
<b>Stock actuel</b>		<b>- (minus)</b>
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande <b>Sortie d'une consignation</b>	<b>+ (plus)</b>	
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur Commande de la production Entrée de consignation  Sortie de production Réservations Commande de consignation		
<u>Délimitation</u> <b>Bulletins de préparation ouverte</b>		<b>- (minus)</b>

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

Chez l'usine de livraison  
**8K = Bulletin de préparation consignation minus**  
**2K = Sortie physique pour consignation**

**1.15 Entrée de stock de consignation**

Si la marchandise arrive dans l'usine de récepteur, l'entrée de stock doit être réservée manuellement.

Par la comptabilisation de l'entrée de stock encore en plus l'ordre est supprimé, puisque de tels ordres de consignation ne sont pas facturés.

Conséquences

Champ	Changements	
	Usine de livraison	Usine de récepteur
<b>Stock actuel</b>		<b>+ (plus)</b>
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande <b>Entrée d'une consignation</b>  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande Sortie d'une consignation	<b>+ (plus)</b>	
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur Commande de la production <b>Entrée de consignation</b>  Sortie de production Réservations Commande de consignation	<b>- (minus)</b>	
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte		

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

Chez l'usine de récepteur  
**3K = Entrée de consignation planifiée minus**  
**1K = Entrée physique de consignation**

**1.16 Commande de fournisseur**

Si une commande de marchandise de commerce est déclenchée à un fournisseur par le module d'achat ou toutefois saisie manuellement, la comptabilisation suivante est effectuée:

Conséquences

Champ	Changements
Stock actuel	
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande Sortie d'une consignation	
<u>Mouvements planifiés</u> <b>Commande du fournisseur</b> Commande de la production Entrée de consignation  Sortie de production Réservations Commande de consignation	<b>+ (plus)</b>
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte	

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

<b>3E = Entrée planifiée de l'achat</b>
---

**1.17 Entrée de stock par commande de fournisseur**

Si la marchandise de commerce du fournisseur arrivent, soit sur le module d'achat, soit manuellement l'entrée de camp est comptabilisé. Cela donne les écritures de comptabilisation suivantes:

Conséquences

Champ	Changements
<b>Stock actuel</b>	<b>+ (plus)</b>
<u>Mouvements physique</u> <b>Entrée d'un achat</b> Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande Sortie d'une consignation	<b>+ (plus)</b>
<u>Mouvements planifiés</u> <b>Commande du fournisseur</b> Commande de la production Entrée de consignation  Sortie de production Réservations Commande de consignation	<b>- (minus)</b>
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte	

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

**3E = Entrée planifiée de l'achat minus**  
**1E = Entrée physique de l'achat**

**1.18 Retours au fournisseur**

Si la marchandise est renvoyée par l'intermédiaire d'un bulletin de retour dans le module d'achat à un fournisseur ou si le retour est suggéré manuellement, cela donne des modifications suivantes:

Conséquences

Champ	Changements
<b>Stock actuel</b>	<b>- (minus)</b>
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  <b>Sortie d'un achat</b> Sortie d'une production Sortie d'une commande Sortie d'une consignation	<b>+ (plus)</b>
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur Commande de la production Entrée de consignation  Sortie de production Réservations Commande de consignation	
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte	

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

<b>2E = Sortie physique au fournisseur</b>
--

**1.19 Entrée de stock sans commande de fournisseur**

Si des marchands de commerce sont stockés, sans que pour cela une commande de fournisseur ait été faite précédemment, seulement l'entrée en tant que tel est comptabilisée:

Conséquences

Champ	Changements
<b>Stock actuel</b>	<b>+ (plus)</b>
<u>Mouvements physique</u> <b>Entrée d'un achat</b> Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande Sortie d'une consignation	<b>+ (plus)</b>
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur Commande de la production Entrée de consignation  Sortie de production Réservations Commande de consignation	
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte	

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

<b>1E = Entrée physique de l'achat</b>
--

**1.20 Commande de production sans liste de pièces de production**

Comme mentionné déjà plus tôt, pour de propres produits, des listes de pièces de production peuvent être définies. Ici, nous traitons maintenant le cas, si aucune liste de pièces de production n'existe:

Conséquences

Champ	Changements
Stock actuel	
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande Sortie d'une consignation	
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur <b>Commande de la production</b> Entrée de consignation  Sortie de production Réservations Commande de consignation	<b>+ (plus)</b>
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte	

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

<b>3P = Entrée planifiée de production</b>
--

**1.21 Entrée de production sans liste de pièce de production**

Si la marchandise est mise au stock, l'entrée physique est comptabilisée. Pour autant qu'aucun ordre de production n'existe, l'entrée prévue n'est pas non plus modifiée. Dans notre exemple, nous considérons qu'un tel ordre de production existe.

Conséquences

Champ	Changements
<b>Stock actuel</b>	<b>+ (plus)</b>
<u>Mouvements physique</u> <b>Entrée d'un achat</b> Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande Sortie d'une consignation	<b>+ (plus)</b>
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur <b>Commande de la production</b> Entrée de consignation  Sortie de production Réservations Commande de consignation	<b>- (moins)</b>
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte	

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

**3P = Entrée planifiée de production minus**  
**1P = Entrée physique de production**

**1.22 Ordre de production avec liste de pièces de production**

Si une liste de pièces existe, il doit être comptabilisé d'une part l'article de tête de liste de pièces (LP Tête) et d'autre part également les composantes de liste de pièces (composantes) prendre en considération.

Conséquences

Champ	Changements	
	LP Tête	Components
Stock actuel		
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande Sortie d'une consignation		
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur <b>Commande de la production</b> Entrée de consignation  <b>Sortie de production</b> Réservations Commande de consignation	<b>+ (plus)</b>	<b>+ (plus)</b>
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte		

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

Chez la tête de liste de pièces  
**3P = Entrée planifiée de production**

Chez des composants  
**4P = Sortie planifié à production**

**1.23 Entrée de production avec liste de pièces de production**

Si l'entrée de stock d'une marchandise propre avec la liste de pièces de production est maintenant comptabilisée, d'une part l'entrée de stock physique avec la tête de liste de pièces et d'autre part la sortie de stock physique sont comptabilisée avec les composants.

Pour autant qu'aucun ordre de production n'existe, les mouvements prévus ne sont pas modifiés.

Conséquences

Champ	Changements	
	LP Tête	Components
<b>Stock actuel</b>	<b>+ (plus)</b>	<b>- (minus)</b>
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat <b>Entrée d'une production</b> Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat <b>Sortie d'une production</b> Sortie d'une commande Sortie d'une consignation	          <b>+ (plus)</b>          <b>+ (plus)</b>	
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur <b>Commande de la production</b> Entrée de consignation  <b>Sortie de production</b> Réservations Commande de consignation	          <b>- (minus)</b>          <b>- (minus)</b>	
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte		

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

Chez la tête de liste de pièces  
**3P = Entrée planifiée de production minus**  
**1P = Entrée physique de production**

Chez des composants  
**4P = Sortie planifié à production minus**  
**2P = Sortie physique à production**

**1.24 Correction de l'inventaire**

Pour autant que des différences soient constatées, des différences d'inventaire peuvent être comptabilisées. Soit la différence comme une correction ou soit toutefois le stock absolu peut être saisi par la date de passage. Les deux donnent une correction dans le stock, aussi bien que dans les corrections d'inventaire.

Conséquences

Champ	Changements
<b>Stock actuel</b>	<b>+/- (plus/minus)</b>
<u>Mouvements physique</u> Entrée d'un achat Entrée d'une production Entrée d'une commande Entrée d'une consignation  Sortie d'un achat Sortie d'une production Sortie d'une commande Sortie d'une consignation	
<u>Mouvements planifiés</u> Commande du fournisseur Commande de la production Entrée de consignation  Sortie de production Réservations Commande de consignation	
<u>Délimitation</u> Bulletins de préparation ouverte <b>Correction d'inventaire</b>	<b>+/- (plus/minus)</b>

Dans les fichiers de mouvement, l'entrée suivante est produite:

**9I = Correction d'inventaire**

### **1.25 L'axe de temps**

D'une part, nous avons un fichier stock dans le GISA, dans celui les stocks actuels équilibrez on ajuste.

Dans une base de données relationnelle, cela est en principe superflu, pour autant que tous les mouvements existent. Nous conduisons ainsi ceux-ci que les temps de réponse restons simplement petits.

D'autre part, nous avons les mouvements réels et ce particulièrement, fourni avec le code de mouvement, la quantité et la date du mouvement.

Nous connaissons les fichiers de base de temps suivants:

#### **Le fichier des commandes**

Ce fichier comprend d'une part des ordres facturables comme des bulletins de livraison, des bulletins de retour, des quittances etc. et d'autre part les ordres pas facturables comme des offres et des confirmations de commande. En plus, les bulletins de préparation sont également stockés ici.

Pour tous les mouvements du type A (=ordre), cela est le fichier de base. De là nous pouvons prendre les mouvements physiques aussi bien que les mouvements prévus d'articles et d'ordres.

Si le fichier de commandes est toutefois réorganisé, tandis que les vieux, ordres déjà facturés sont éliminés, éventuellement des informations nécessaires nous manquons en ce qui concerne le passé. Par conséquent, de telles positions sont placées dans un fichier historique.

#### **Le fichier d'achat**

Dans ce fichier, tous les ordres à des fournisseurs sont stockés et avec ça les mouvements prévus aussi bien que physiques de l'achat.

Nous trouvons encore des données réorganisées dans le fichier historique.

#### **Le fichier de production**

Dans ce fichier, tous les ordres de production sont stockés et avec ça les mouvements prévus aussi bien que physiques de la production.

Nous trouvons encore des données réorganisées dans le fichier historique.

#### **Le fichier d'inventaire**

Ici, toutes les corrections d'inventaire sont stockées. Ce fichier peut également être réorganisé, de sorte qu'il faut trouver les mouvements dans le fichier historique.

### **Le fichier historique**

Ceux-ci comprennent toutes les valeurs de passé qui ne sont plus utilisées dans l'affaire quotidienne, si p. ex. les positions d'ordre facturées depuis longtemps, etc.

Des données qui sont éliminées physiquement du fichier historique par une réorganisation, n'existent plus pour des calculs et évaluations possibles.

#### **1.26 La procédure Rollforward-/Rollback**

Cette procédure permet à l'utilisateur de se placer soit à l'avenir, soit au passé et de dégager le stock surtout actuel et disponible et de se faire indiquer alors tous les mouvements.

À cet égard, nous indiquons dans ce chapitre à la section sur la base de temps et le manuel - gestion des commandes.

Avec cette procédure, il est aussi possible de réserver des corrections d'inventaire dans le passé et ainsi de corriger immédiatement le stock actuel.

**1.27 Saisir/muter stock/inventaire**

Dans cette section, l'entrée manuelle des mouvements de stock est décrite. Des entrées manuelles sont possibles pour les types de transaction suivants:

- Entrées de stock planifié de l'achat
- Entrées de stock physique de l'achat
- Retours en stock aux fournisseurs
- Entrées de stock planifié de la production
- Entrées de stock physique de la production
- Sorties de stock planifié à la production
- Sorties de stock physique à la production
- Inventaire et corrections de stock
- Entrées de stock physique de marchandise consignment

Tous ces types de transaction sont saisis et/ou mutés sur la même position de menu.

**5. Dépôt → Traitement – 1. Dépôt**

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Maison (N2/0)**

Ici, un numéro de maison valable doit être suggéré. Celui-ci doit être défini précédemment dans le tableau de maison.

**\* Code de mouvement (A2)**

Les codes de mouvements sont valables:

- 1E = Entrées de stock physique de l'achat
- 1K = Entrées de stock physique de marchandise consignment
- 1P = Entrées de stock physique de la production
- 2E = Retours en stock aux fournisseurs
- 2P = Sorties de stock physique à la production
- 3E = Commande de fournisseur
- 3P = Commande de production
- 4P = Sorties de stock planifié à la production
- 9I = Inventaire et corrections de stock

L'entrée d'une de ces codes est obligatoire.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. L'écran précédent ou le menu apparaît.

**\*\* Touche d'entrée - Transformation**

Si la touche d'entrée est actionnée, le programme réexamine d'abord les valeurs suggérées. Un message d'erreur est éventuellement dépensé.

Selon le code de mouvement, l'écran correspondant apparaît.

**2<sup>e</sup> écran - Entrée commande de fournisseur - 3E**

La saisie des commandes de fournisseur avec le code de mouvement 3E est seulement permis, si le module d'achat **n'est pas activé**.

À la place d'une commande de fournisseur, nous pouvons aussi parler d'entrées prévues de l'achat. Cet écran apparaît ainsi, si dans le code de mouvement, on a suggéré **3E**.

Dans la partie supérieure de l'écran, le texte du code de mouvement (commande de fournisseur) et sous la maison et le code de mouvement sont dépensés à des contrôles. Les deux derniers ne peuvent pas être modifiés sur cet écran.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Match article 1 à 3 (3xA8)**

Si le numéro d'article n'est pas connu, un article peut être cherché par match article. Dans de tel cas, l'écran de match de l'article apparaît suivant.

**\* Numéro Article (N8/0)**

Si le numéro d'article est connu, un numéro d'article valable peut être suggéré ici directement.

Le programme examine avec l'entrée du numéro d'article si l'article est géré en stock. Si non, un message d'erreur dépensé.

La saisie du Matches ou du numéro est obligatoire. Si les deux est saisi, on cherche avec le Match.

**\* Couleur / Nuance / Date d'échéance**

Selon les articles, la couleur est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec la couleur dans la base d'articles, pour la gestion de stock, la couleur doit également être saisie. Pour les articles de plaque (catégorie d'articles 9), la gestion de stock est conduite sur la nuance. Pour les articles avec la catégorie d'articles « B » la gestion de stock est conduite sur la date d'échéance.

**\* Exécution / Calibre**

Selon les articles, l'exécution est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec une exécution dans la base d'articles, pour la gestion de stock aussi l'exécution doivent être saisie. Pour les articles de plaque (catégorie d'article 9), la gestion de stock peuvent être conduite sur la nuance et si souhaité aussi sur le calibre.

**\* Lieu de stock (N3/0)**

L'entrée du lieu de stock est obligatoire. Le numéro d'usine à suggérer ici, doit avoir été repris précédemment dans le tableau de travail des paramètres.

Le lieu de stock, où la marchandise sera stockée plus tard.

**\* Propriétaire (N3/0)**

L'entrée du propriétaire est obligatoire. Le numéro d'usine à suggérer ici doit avoir été repris précédemment dans le tableau d'usine des paramètres.

Le propriétaire détermine, à qui la marchandise appartient. Une vente ultérieure de la marchandise est créditée au propriétaire, aussi l'achat des marchandises est chargé ce propriétaire.

Si le propriétaire n'est pas une usine physique, nous recommandons d'ouvrir une usine avec le texte « Achat marchandise de commerce » ou « Achat central ».

**\* Fabricant (N3/0)**

Le fabricant est également une notion d'usine dont l'entrée dans ce champ est obligatoire.

S'il s'agit à l'article de marchandise s/contrat, l'entrée de l'usine de fabricant pour les entrées de rapport (contingent) est importante.

Pour les articles neutres, nous recommandons encore de suggérer, l'achat central et/ou l'usine « Achat marchandise de commerce » comme fabricants.

**\* Qualité**

L'entrée de la qualité est facultative. C'est utilisé pour bois respectivement les articles de plaquage.

**\* Numéro de lot**

L'entrée d'un numéro de lot est facultative. C'est utilisé pour bois respectivement les articles de plaquage.

**\* Numéro de commande (N6/0)**

Dans le tableau d'usine, une numérotation pour l'achat est définie. Si une commande de fournisseur est maintenant suggérée, le programme donne automatiquement le numéro immédiatement supérieur et stocke encore ceux-ci dans le tableau d'usine.

Si pour un nouvel ordre le numéro d'ordre est suggéré toutefois directement, la nouvelle commande de fournisseur sous ce numéro est stockée. La numérotation du tableau d'usine n'est pas modifiée.

Avec une mutation d'une commande de fournisseur déjà existant, le numéro peut être suggéré ici. Si celui-ci n'est pas connu, un point d'interrogation peut être suggéré au champ se trouvant au-dessous.

**\* Champ d'interrogation (A1)**

Si le numéro d'ordre n'est pas connu, dans ce champ, un point d'interrogation (?) peut être suggère. Ensuite, un écran avec toutes les commandes de fournisseur pour cet article est affiché alors.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. L'écran précédent ou le menu apparaît. Une autre maison ou un autre code de traitement peut être suggérée ou toutefois le programme achevé.

**\*\* Touche fonction 9 - Ajouter/Modifier**

Si aucun numéro d'ordre n'est suggéré, le programme fournit toujours un nouvel enregistrement, indépendamment du fait de savoir si le programme se trouve dans le mode d'adjonction ou de modification.

Si un numéro d'ordre est saisi ou par l'intermédiaire des points d'interrogation si l'annonce des commandes de fournisseur est exigée, le programme suppose que les utilisateurs une mutation veut faire.

Au moyen de la touche de fonction 9 peut devenir dans de tel cas entre les deux modes.

**\*\* Touche d'entrée - Transformation**

Si la touche d'entrée est actionnée, le programme examine d'abord si toutes les entrées ont été rendues correctes. Si le programme trouve des erreurs, un message d'erreur correspondant est déposé.

Selon les indications qui ont été faites, soit l'écran match de l'article, l'écran de choix des commandes de fournisseur existantes, soit toutefois l'écran de mutation et/ou de saisie pour l'entrée des valeurs apparaissent à la commande.

**3<sup>e</sup> écran - choix d'article**

Dans la partie au milieu, tous les articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés. Chaque article est fourni avec un numéro d'ordre entre 0 et 9.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (N1/0)**

Si l'article souhaité sur l'écran est représenté, son numéro d'ordre peut être suggéré dans le champ à choix et ensuite la touche d'entrée actionnée.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si le Match a été suggéré faux ou trop peu précisément, au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

**\*\* Touche défilement**

Au moyen des clés d'écran, les articles précédents ou suivants qui correspondent au critère de recherche peuvent être indiqués. Cela est le cas lorsque plus de les 10 articles correspondent au critère de recherche.

**\*\* Touche Pos-1 - Depuis début**

Si la touche Pos-1 est actionnée, encore les 10 premiers articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés.

**4<sup>ème</sup> écran - Choix de transaction**

Pour autant que sur le 2<sup>e</sup> écran a été suggérée un point d'interrogation, alors on indique maintenant toutes les commandes de fournisseur pour cet article.

Dans la partie supérieure, les champs date, lieu stockage, propriétaire, fabricant et un numéro d'ordre sont dépensés, auquel cas que dans les trois textes d'usine un contenu existe.

Pour autant que la date ou le numéro d'ordre soit plus ou moins connu, dans ces champs, des valeurs peuvent être suggérées. De cette manière les limites inférieures pour la recherche sont modifiées et plus tous les commandes de fournisseur n'apparaissent.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (A1)**

Si la commande de fournisseur souhaitée est évidente sur l'écran, avant ceux-ci dans le champ de choix, un « X » peuvent être suggère. A la suivante l'écran avec les indications de la commande apparaît alors.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si le Match a été suggéré faux ou trop peu précisément, au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

**5<sup>ème</sup> écran - Indications de détail des commandes de fournisseur**

Après que toutes les informations existent maintenant, l'écran avec les indications de détail de la commande de fournisseur est dépensé. S'il s'agit de réversion, les zones d'entrée sont vides, avec une mutation les valeurs sont indiquées comment elles sont stockées.

Dans la partie supérieure, l'abréviation de l'article est dépensée. Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Numéro de fournisseur (N8/0)**

Si le numéro partenaire du fournisseur est connu, celui-ci peut être suggéré directement dans ce champ. Avec une mutation, le numéro partenaire est toujours dépensé dans ce champ.

**\* Match de fournisseur (A20)**

Si le numéro partenaire n'est pas connu, peut être suggérée ici l'abréviation du fournisseur. L'écran pour la sélection du fournisseur apparaît automatiquement suivant.

Avec une mutation, l'abréviation existe toujours dans ce champ.

**\* Quantité commandée (N10/3)**

Ici, la quantité commandée peut être modifiée ou saisie. Une entrée est obligatoire.

**\* Quantité livrée/comptabilisée**

Pour autant que des entrées de stock pour cette commande aient déjà été faites, l'entrée de stock et/ou la quantité vendue est indiquée à des buts d'information. Ces deux champs ne peuvent pas être modifiés.

**\* Prix d'unité (N7/2)**

Pour autant que le prix d'achat et/ou le prix unitaire soit important, celui-ci peut être saisi ici. Une entrée est facultative.

**\* Rabais en pourcent (N3/0)**

Pour autant que le rabais soit important, celui-ci peut être saisi ici. L'entrée est facultative.

**\* Date transaction (N6/0)**

Ici, une date valable doit être suggérée. En cas de commande de fournisseur, il s'agit de date, à laquelle la marchandise devrait être livrée. L'entrée de stock prévue est placée sur la base de temps sur cette date.

**\* Remarques (A30)**

Ici, une remarque pour le mouvement de stock peut être saisie.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le premier écran apparaît à nouveau.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si la touche de fonction 12 est actionnée, l'écran d'entrée pour la commande de fournisseur apparaît à nouveau.

**\*\* Touche entrée - Sauvegarder**

Si la touche d'entrée est actionnée, d'abord les informations sont examinées et stockées pour un résultat. L'écran d'entrée pour les commandes de fournisseur apparaît à nouveau suivant.

**6<sup>ème</sup> écran - choix de fournisseur**

Si dans le dernier écran le fournisseur a été cherché comme des Match, tous les fournisseurs qui correspondent au critère de recherche sont maintenant dépensés sur cet écran.

Dans la partie moyenne, tous les fournisseurs qui correspondent au critère de recherche sont dépensés. Chaque fournisseur est fourni avec un numéro d'ordre entre 0 et 9.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (N1/0)**

Si le fournisseur souhaité sur l'écran est représenté, son numéro d'ordre dans le champ peut être suggéré à choix et la touche d'entrée actionnée.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si le Match a été suggéré faux ou trop peu précisément, au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

**\*\* Touche Pos-1 - Depuis début**

Si la touche Pos-1 est actionnée, encore les 10 premiers fournisseurs qui correspondent au critère de recherche sont dépensés.

**7<sup>ème</sup> écran - Entrer entrée de stock de l'achat – 1E**

Cet écran apparaît, pour autant que dans le 1<sup>er</sup> écran le code de mouvement ait été suggéré à 1E. Ici, les entrées de stock physiques de l'achat c.-à-d. les livraisons de fournisseur deviennent réservées.

Dans la partie supérieure de l'écran, le texte du code de mouvement (entrée de stock de l'achat) et dessous la maison et le code de mouvement sont dépensés à des contrôles. De plus derniers deux ne peuvent pas être modifiés sur cet écran.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Match d'article (3xA8)**

Si le numéro d'article n'est pas connu, l'article peut être cherché par l'intermédiaire des Match. Dans de tel piège, l'écran de Match de l'article apparaît suivant.

**\* Numéro d'article (N8/0)**

Si le numéro d'article d'utilisateur est connu, celui-ci peut être suggéré dans ce champ.

Le programme examine avec l'entrée du numéro d'article si l'article est exploité. Si non, un message d'erreur dépensé.

La saisie du Matches ou du numéro est obligatoire. Si les deux est saisi, on cherche avec le Match

**\* Couleur / Nuance / Echéance**

Selon les articles, la couleur est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec une couleur dans la base d'articles, pour la tenue du stock, la couleur doit également être saisie. Pour les articles de plaque (catégorie d'articles 9), la tenue du stock est conduite sur la nuance. Pour les articles avec la catégorie d'articles « B », la tenue du stock est conduite sur l'échéance.

**\* Exécution / Calibre**

Selon les articles, l'exécution est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec une exécution dans la base d'articles, pour la tenue du stock, l'exécution doit également être saisie. Pour les articles de plaque (catégorie d'articles 9), la tenue du stock peut être conduit sur la nuance et si souhaité aussi sur le calibre.

**\* Lieu stockage (N3/0)**

L'entrée du lieu stockage est obligatoire. Le numéro d'usine à suggérer ici doit avoir été repris précédemment dans le tableau d'usine des paramètres.

Le lieu stockage détermine, où la marchandise sera stockée plus tard

**\* Propriétaire (N3/0)**

L'entrée du propriétaire est obligatoire. Le numéro d'usine à suggérer ici doit avoir été repris précédemment dans le tableau d'usine des paramètres.

Le propriétaire détermine, à qui la marchandise appartient. Une vente ultérieure de la marchandise est créditée au propriétaire, aussi l'achat des marchandises est chargé ce propriétaire.

Si le propriétaire n'est pas une usine physique, nous recommandons d'ouvrir une usine avec le texte « Achat marchandise de commerce » ou « Achat centrale ».

**\* Fabricant (N3/0)**

Le fabricant est également une notion d'usine dont l'entrée dans ce champ est obligatoire.

S'il s'agit en cet article de marchandise de contrat, l'entrée d'une usine de fabricant pour les rapports (contingent) est importante.

Pour les articles neutres, nous recommandons encore de suggérer l'achat central et/ou l'usine « Achat marchandise de commerce » en tant que fabricants.

**\* Qualité**

L'entrée de la qualité est facultative. On utilise pour des articles de bois respectivement des articles de plaquage.

**\* Numéro de lot**

L'entrée de numéro de lot est facultative. On utilise pour les articles de bois respectivement des articles de plaquage.

**\* Numéro de commande (N6/0)**

Pour autant que le numéro de commande soit suggéré et que le programme se trouve dans le mode de mutation, apparaître les records 1E (entrée de stock physique de l'achat) qui a été saisi déjà plus tôt.

Si le programme se trouve toutefois dans le mode d'adjonction, les records 3E apparaissent (commandes de fournisseur) qui existent dans le système.

Si dans le mode de mutation aucun numéro de commande n'est saisi, apparaître malgré tout d'abord tout les records 1E déjà existant. Si une entrée de stock sans commande de fournisseur doit être réservée, on doit changer dans le mode d'adjonction.

**\* Champ d'interrogation (A1)**

Si le numéro de commande n'est pas connu, dans ce champ, un point d'interrogation (?) peut être suggéré. Ensuite, si le mode d'adjonction est activé, un écran avec toutes les commandes de fournisseur est dépensé alors pour cet article.

Dans le mode de mutation, toutes les entrées de stock physiques de l'achat (records 1E) sont dépensées toutefois.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le premier écran apparaît à nouveau. Une autre maison ou un autre code de traitement peut être suggérée ou toutefois le programme achevé.

**\*\* Touche fonction 9 - Ajouter/Modifier**

Dépendante de façon quel travail doit être effectué, on doit changer de la mode d'adjonction au mode de modification.

Dans le mode d'adjonction, le programme part du principe que l'utilisateur veut suggérer une nouvelle entrée de stock se basant sur une commande de fournisseur existante, dans le mode de modification que l'utilisateur veut modifier une entrée de stock physique qui a été suggérée déjà plus tôt.

Pour cette raison sont dépensés les records 1E respectivement 3E existants, pour autant on travaille par l'intermédiaire d'un numéro d'ordre,

**\*\* Touche entrée - Sauvegarder**

Si la touche d'entrée est actionnée, d'abord les informations sont examinées, si toutes les entrées sont faites correctement. Si le programme trouve une erreur, un message sera donné.

Selon les indications qui ont été faites, soit apparaît l'écran de match de l'article, l'écran de choix des commandes de fournisseur existantes, l'écran de choix des entrées de stock physiques déjà réservées, soit toutefois l'écran de saisie respectivement de mutation pour l'entrée des valeurs de l'entrée de stock.

**8<sup>ème</sup> écran - Choix d'article**

Dans la partie moyenne, tous les articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés. Chaque article est fourni avec un numéro d'ordre entre 0 et 9.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (N1/0)**

Si l'article souhaité sur l'écran est représenté, son numéro d'ordre peut être suggéré dans le champ à choix et actionnée avec la touche d'entrée.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si le Match a été suggéré faux ou trop peu précisément, au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

**\*\* Touche défilement**

Au moyen des clés d'écran, les articles précédents ou suivants qui correspondent au critère de recherche peuvent être indiqués. Cela est le cas lorsque plus de les 10 articles correspondent au critère de recherche.

**\*\* Touche Pos-1 - Depuis début**

Si la touche Pos-1 est actionnée, encore les 10 premiers articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés.

**9<sup>ème</sup> écran - Choix transaction mode d'entrée**

Pour autant que le programme se trouve dans le mode d'entrée, toutes les commandes de fournisseur pour cet article sont indiquées.

Dans la partie supérieure, les champs date, lieu stockage, propriétaire, fabricant et numéro d'ordre sont dépeints.

Pour autant que la date ou le numéro d'ordre soit plus ou moins connu, dans ces champs, des valeurs peuvent être suggérées. De cette manière les limites inférieures pour la recherche sont modifiées et plus toutes les commandes de fournisseur apparaître.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (A1)**

Si la commande de fournisseur souhaitée est évidente sur l'écran, avant ceux-ci dans le champ de choix, peuvent être suggère un « X ». A la suite l'écran apparaît, dans laquelle l'entrée de stock peut être saisie.

**\*\* Touche défilement**

Si encore plus que les commandes indiquées existent, on peut couvrir de feuilles au moyen des clés défilement.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Avec la touche de fonction 12 peuvent être retourné encore au dernier écran.

**\*\* Touche d'entrée - traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, l'ordre qui est marqué avec « X » est affiché sur le prochain écran. La touche d'entrée peut être actionnée ainsi qu'avec un choix.

**10<sup>ème</sup> écran - Choix transaction mode de modification**

Pour autant que le programme se trouve dans le mode de modification, toutes les entrées de stock physiques pour cet article sont indiquées.

Dans la partie supérieure, les champs date, lieu stockage, propriétaire, fabricant et numéro d'ordre sont dépensés.

Pour autant que la date ou le numéro d'ordre soit plus ou moins connu, dans ces champs, des valeurs peuvent être suggérées. De cette manière les limites inférieures pour la recherche sont modifiées et tout plus les entrées de stock apparaître.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (A1)**

Si le record souhaitée est évidente sur l'écran, avant ceux-ci dans le champ de choix, peuvent être suggère un « X ». A la suite l'écran apparaît, dans laquelle l'entrée de stock peut être modifiée.

**\*\* Touche défilement**

Si encore plus que les records indiqués existent, on peut couvrir de feuilles au moyen des clés défilement.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Avec la touche de fonction 12 peuvent être retourné encore au dernier écran.

**\*\* Touche d'entrée - traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, l'ordre qui est marqué avec « X » est affiché sur le prochain écran. La touche d'entrée peut être actionnée ainsi qu'avec un choix.

**11<sup>ème</sup> écran - Indications de détail entré de stock de l'achat**

Dans cet écran les entrées de stock physiques de l'achat peuvent maintenant être saisies ou modifiées.

Dans la partie supérieure, l'abréviation de l'article est dépensée. De même, pour l'utilisateur, l'unité de stock est visible comme code et avec l'abréviation.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Numéro de fournisseur (N8/0)**

Pour autant que l'entrée de stock se base sur une commande, le programme utilise ici automatiquement le fournisseur de la commande de fournisseur.

S'il s'agit toutefois de nouvelle entrée de stock sans commande de fournisseur, l'utilisateur doit saisir soit le numéro partenaire, soit le Match du fournisseur.

**\* Match fournisseur (A20)**

Si le numéro partenaire n'est pas connu, l'abréviation du fournisseur peut être suggérée ici. En suite apparaît automatiquement l'écran pour la sélection du fournisseur.

Avec une mutation, l'abréviation existe toujours dans ce champ.

**\* Quantité commandée**

Ce champ est dépensé qu'à des buts d'information. Pour autant que l'entrée de stock se réfère à une commande de fournisseur, la quantité de l'ordre est dépensée ici.

S'il s'agit toutefois d'entrée de stock qui ne se réfère pas à une commande de fournisseur, ce champ est toujours zéro.

**\* Quantité livrée (N10/3)**

Ici, la quantité d'entrée peut maintenant être saisie. L'entrée est obligatoire.

**\* Quantité annulée (N10/3)**

Pour autant que chez une commande de fournisseur p. ex. 1000 pièces aient été commandés, mais toutefois 998 ont été livrés, alors l'utilisateur peut maintenant décider si la différence de 2 doit être annulée ou pas.

Annulée signifie que les 2 pièces ne seraient plus livrés, la commande au fournisseur avec ça sera réglés. Pas annulée toutefois signifie que la commande de fournisseur reste toujours active avec un reste de 2 pièces.

Pour autant que la quantité livrée aucune quantité commandée fait face ou que la quantité livrée soit plus grande que la quantité commandée, le programme représente négativement la différence dans ce champ.

**\* Prix unique (N7/2)**

Pour autant que le prix d'achat et/ou le prix unique soit important, celui-ci peut être saisi ici. Une entrée est facultative.

Veillez considérer aussi l'enregistrement de configuration 7014 position 1 et 2 et 7021. Ces enregistrements de configuration définissent comment et quand le prix de revient ou le prix d'inventaire doit être calculé.

**\* Rabais en pourcent (N3/0)**

Pour autant que le rabais soit important, celui-ci peut être saisi ici. L'entrée est facultative.

**\* Date de transaction (N6/0)**

Ici, une date valable doit être suggérée. En cas d'entrée de stock, il s'agit de date, à laquelle la marchandise a été livrée. L'entrée de stock physique est mise sur l'axe de temps sur cette date.

**\* Remarques (A30)**

Ici, une remarque pour le mouvement de stock peut être saisie.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le premier écran apparaît à nouveau.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si la touche de fonction 12 est actionnée, le premier écran apparaît à nouveau pour les entrées de stock de l'achat.

**\*\* Touche entrée - Sauvegarder**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations sont examinées d'abord et stockées pour un résultat. L'écran d'entrée pour des entrées de stock de l'achat apparaît à nouveau suivant. L'entrée doit être confirmée avec CONFIRM = Y.

**12<sup>ème</sup> écran - Entrée des retours au fournisseur – 2E**

Si la marchandise doit être retournée à un fournisseur, on travaille avec le code de mouvement **2E**.

Dans la partie supérieure de l'écran, le texte du code de mouvement (Retours au fournisseur) et au-dessous la maison et le code de mouvement sont dépendants à des contrôles. De plus derniers deux ne peuvent pas être modifiés sur cet écran.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Match article 1 à 3 (3xA8)**

Si le numéro d'article n'est pas connu, un article peut être cherché par match article. Dans de tel cas, l'écran de match de l'article apparaît suivant.

**\* Numéro Article (N8/0)**

Si le numéro d'article est connu, un numéro d'article valable peut être suggéré ici directement.

Le programme examine avec l'entrée du numéro d'article si l'article est géré en stock. Si non, un message d'erreur est affiché.

La saisie du Match ou du numéro est obligatoire. Si les deux sont saisis, on cherche avec le Match.

**\* Couleur / Nuance / Date d'échéance**

Selon les articles, la couleur est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec la couleur dans la base d'articles, pour la gestion de stock, la couleur doit également être saisie. Pour les articles de plaque (catégorie d'articles 9), la gestion de stock est conduite sur la nuance. Pour les articles avec la catégorie d'articles « B » la gestion de stock est conduite sur la date d'échéance.

**\* Exécution / Calibre**

Selon les articles, l'exécution est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec une exécution dans la base d'articles, pour la gestion de stock aussi l'exécution doit être saisie. Pour les articles de plaque (catégorie d'article 9), la gestion de stock peut être conduite sur la nuance et si souhaité aussi sur le calibre.

**\* Lieu de stock (N3/0)**

L'entrée du lieu de stock est obligatoire. Le numéro d'usine à suggérer ici, doit avoir été repris précédemment dans le tableau de travail des paramètres.

Le lieu de stock définit de où la marchandise sera retournée.

**\* Propriétaire (N3/0)**

L'entrée du propriétaire est obligatoire. Le numéro d'usine à suggérer ici doit avoir été repris précédemment dans le tableau d'usine des paramètres.

Le propriétaire détermine, à qui la marchandise appartient. Une vente ultérieure de la marchandise est créditée au propriétaire, aussi le retour des marchandises est bonifié ce propriétaire.

Si le propriétaire n'est pas une usine physique, nous recommandons d'ouvrir un usine avec le texte « Achat marchandise de commerce » ou « Achat central ».

**\* Fabricant (N3/0)**

Le fabricant est également une notion d'usine dont l'entrée dans ce champ est obligatoire.

S'il s'agit à l'article de marchandise s/contrat, l'entrée de l'usine de fabricant pour les entrées de rapport (contingent) est importante.

Pour les articles neutres, nous recommandons encore de suggérer, l'achat central et/ou l'usine « Achat marchandise de commerce » comme fabricants.

**\* Qualité**

L'entrée de la qualité est facultative. C'est utilisé pour bois respectivement les articles de plaquage.

**\* Numéro de lot**

L'entrée d'un numéro de lot est facultative. C'est utilisé pour bois respectivement les articles de plaquage.

**\* Numéro de commande (N6/0)**

Pour autant que le numéro d'ordre soit suggéré et que le programme se trouve dans le mode de mutation, les records 2E (retours de fournisseur) apparaissent, ont été saisis déjà plus tôt.

Si le programme se trouve toutefois dans le mode d'adjonction, les records 3E (commandes de fournisseur) apparaissent qui existent dans le système.

Dans le mode de mutation si aucun numéro d'ordre n'est saisi, tous les records 2E déjà existants apparaissent malgré tout d'abord. Si un retour sans commande de fournisseur doit être réservé, on doit changer dans le mode d'adjonction.

**\* Champ d'interrogation (A1)**

Si le numéro d'ordre n'est pas connu, dans ce champ, un point d'interrogation (?) peut être suggère. Ensuite, un écran avec toutes les commandes de fournisseur pour cet article est affiché alors.

Dans le mode de mutation, tous les retours des marchandises (records 2E) sont dépensés toutefois.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. L'écran précédent ou le menu apparaît. Une autre maison ou un autre code de traitement peut être suggérée ou toutefois le programme achevé.

**\*\* Touche fonction 9 - Ajouter/Modifier**

De façon dépendante quel travail doit être effectué, on doit changer de la mode d'adjonction au mode de modification.

Dans le mode d'adjonction, le programme part du principe que l'utilisateur veut suggérer un nouveau retour de marchandise se basant sur une commande de fournisseur existante, dans le mode de modification que l'utilisateur veut modifier un retour de marchandise qui a été suggérée déjà plus tôt.

Pour cette raison, les records 2E respectivement 3E existants sont dépensés, pour autant que par l'intermédiaire d'un numéro d'ordre, on travaille.

**\*\* Touche d'entrée - Transformation**

Si la touche d'entrée est actionnée, le programme examine d'abord si toutes les entrées ont été rendues correctes. Si le programme trouve des erreurs, un message d'erreur correspondant est dépensé.

Selon les indications qui ont été faites, soit l'écran match de l'article, l'écran de choix des commandes de fournisseur existantes, soit toutefois l'écran de mutation et/ou de saisie pour l'entrée des valeurs apparaissent à la commande.

**13<sup>ème</sup> écran - choix d'article**

Dans la partie au milieu, tous les articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés. Chaque article est fourni avec un numéro d'ordre entre 0 et 9.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (N1/0)**

Si l'article souhaité sur l'écran est représenté, son numéro d'ordre peut être suggéré dans le champ à choix et ensuite la touche d'entrée actionnée.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si le Match a été suggéré faux ou trop peu précisément, au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

**\*\* Touche défilement**

Au moyen des clés d'écran, les articles précédents ou suivants qui correspondent au critère de recherche peuvent être indiqués. Cela est le cas lorsque plus de les 10 articles correspondent au critère de recherche.

**\*\* Touche Pos-1 - Depuis début**

Si la touche Pos-1 est actionnée, encore les 10 premiers articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés.

**14<sup>ème</sup> écran - Choix transaction mode d'entrée**

Pour autant que le programme se trouve dans le mode d'entrée, toutes les commandes de fournisseur pour cet article sont indiquées.

Dans la partie supérieure, les champs date, lieu stockage, propriétaire, fabricant et numéro d'ordre sont dépechés.

Pour autant que la date ou le numéro d'ordre soit plus ou moins connu, dans ces champs, des valeurs peuvent être suggérées. De cette manière les limites inférieures pour la recherche sont modifiées et plus tout les commandes de fournisseur apparaître.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (N1/0)**

Si la commande de fournisseur souhaitée sur l'écran est évidente, avant ceux-ci dans le champ de choix, on peut suggérer un « X ». Ensuite l'écran apparaît, dans laquelle le retour de fournisseur peut être saisi.

**\*\* Touche défilement**

Si encore plus que les commandes indiquées existent, on peut couvrir de feuilles au moyen des touches défilements.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

**15<sup>ème</sup> écran - Choix transaction mode de mutation**

Pour autant que le programme se trouve dans le mode de mutation, tous les retours de fournisseur pour cet article sont indiqués.

Dans la partie supérieure, les champs date, lieu stockage, propriétaire, fabricant et numéro d'ordre sont dépensés.

Pour autant que la date ou le numéro d'ordre soit plus ou moins connu, dans ces champs, des valeurs peuvent être suggérées. De cette manière les limites inférieures pour la recherche change et il n'apparaît plus tout les retours de fournisseur.

Les entrées suivantes peuvent être faites.

**\* Choix (A1)**

Si le retour de fournisseur souhaité sur l'écran est évident, avant ceux-ci dans le champ de choix, on peut suggérer un « X ». Ensuite l'écran apparaît, dans laquelle le retour de fournisseur peut être muté.

**\*\* Touche défilement**

Si encore plus que les retours indiqués existent, on peut couvrir de feuilles au moyen des touches défilements.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

**16<sup>ème</sup> écran - Indications de détail des retours de fournisseur**

Après que toutes les informations sont maintenant connues, l'écran avec les indications de détail des retours de fournisseur est dépensé. S'il s'agit de réversion, les zones d'entrée sont vides, avec une mutation sont indiquées les valeurs comment elles sont stockées.

Dans la partie supérieure, l'abréviation de l'article est dépensée, aussi l'unité pour réserver des quantités.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Numéro de fournisseur (N8/0)**

Pour autant que le retour de marchandise se base sur une commande, le programme utilise ici automatiquement le fournisseur de la commande de fournisseur.

S'il s'agit toutefois d'un nouveau retour sans commande de fournisseur, les utilisateurs soit le numéro partenaire, soit le Match du fournisseur doit saisir.

**\* Match de fournisseur (A20)**

Si le numéro partenaire n'est pas connu, l'abréviation du fournisseur peut être suggérée ici. Ensuite l'écran pour la sélection du fournisseur apparaît automatiquement.

Avec une mutation, l'abréviation existe toujours dans ce champ.

**\* Quantité commandé**

Ce champ est dépensé qu'à des buts d'information. Pour autant que le retour de marchandise se réfère à une commande de fournisseur, la quantité de l'ordre est dépensée ici.

S'il s'agit toutefois d'un retour qui ne se réfère pas à une commande de fournisseur, ce champ est toujours zéro.

**\* Quantité retour (N10/3)**

Ici, la quantité sortie peut maintenant être saisie. L'entrée est obligatoire.

**\* Quantité vendu (N10/3)**

P. ex. pour autant que chez une commande de fournisseur 1000 morceaux aient été commandés, puisque 100 doivent être retournés encore, l'utilisateur peut décider si ces 100 on doit être vendu ou si dans la commande, on doit activer encore et on doit délivrer par le fournisseur.

On vendrait signifier que 100 morceaux ne seraient plus livrés et ainsi que la commande aux fournisseurs ne seraient pas modifiés. Non vendu toutefois signifierait que la commande de fournisseur les 100 morceaux sont retournés à seraient augmentés.

**\* Prix unitaire (N7/2)**

Pour autant que le prix d'achat et/ou le prix unitaire soit important, celui-ci peut être saisi ici. Une entrée est facultative.

**\* Rabais en pourcentage (N3/0)**

Pour autant que le rabais soit important, celui-ci peut être saisi ici. L'entrée est facultative.

**\* Date de transaction (N6/0)**

Ici, une date valable doit être suggérée. En cas d'un retour de marchandise, il s'agit de date, à laquelle la marchandise a été retournée. La sortie de stock physique est placée sur la base de temps sur cette date.

**\* Remarques (A30)**

Ici, une remarque pour le mouvement de stock peut être saisie.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le premier écran apparaît à nouveau.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran pour saisir les retours au fournisseur apparaît.

**17<sup>ème</sup> écran - Entrée commande de production – 3P**

Cet écran apparaît, pour autant que dans le 1<sup>er</sup> écran le code de mouvement **3P** (= commande de production) a été suggéré.

Dans la partie supérieure de l'écran, le texte du code de mouvement (commande de production) et dessous la maison et le code de mouvement sont dépendés à des contrôles. De plus derniers deux ne peuvent pas être modifiés sur cet écran.

Les entrées suivantes peuvent être faites.

**\* Match article 1 à 3 (3xA8)**

Si le numéro d'article n'est pas connu, un article peut être cherché par match article. Dans de tel cas, l'écran de match de l'article apparaît suivant.

**\* Numéro Article (N8/0)**

Si le numéro d'article est connu, un numéro d'article valable peut être suggéré ici directement.

Le programme examine avec l'entrée du numéro d'article si l'article est géré en stock. Si non, un message d'erreur dépend.

La saisie du Matches ou du numéro est obligatoire. Si les deux est saisi, on cherche avec le Match.

**\* Couleur / Nuance / Date d'échéance**

Selon les articles, la couleur est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec la couleur dans la base d'articles, pour la gestion de stock, la couleur doit également être saisie. Pour les articles de plaque (catégorie d'articles 9), la gestion de stock est conduite sur la nuance. Pour les articles avec la catégorie d'articles « B » la gestion de stock est conduite sur la date d'échéance.

**\* Exécution / Calibre**

Selon les articles, l'exécution est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec une exécution dans la base d'articles, pour la gestion de stock aussi l'exécution doivent être saisie. Pour les articles de plaque (catégorie d'article 9), la gestion de stock peuvent être conduite sur la nuance et si souhaité aussi sur le calibre.

**\* Propriétaires (N3/0)**

L'entrée du propriétaire est obligatoire. Le numéro d'usine à suggérer ici doit avoir été repris précédemment dans le tableau d'usine des paramètres.

Le propriétaire détermine, à qui la marchandise appartient. Une vente ultérieure de la marchandise est créditée au propriétaire, aussi la fabrication est chargée à ce propriétaire.

**\* Fabricant (N3/0)**

Le fabricant est également une notion d'usine dont l'entrée dans ce champ est obligatoire.

Puisque nous suggérons ici que les demandes de production de propre marchandise, le lieu stockage qui est toujours utilisé dans la gestion de stock, est égalé avec l'usine de fabricant.

Pour cette raison, aucun lieu stockage ne doit être saisi ici.

**\* Qualité**

L'entrée de la qualité est facultative. C'est utilisé pour bois respectivement les articles de plaquage.

**\* Numéro de lot**

L'entrée d'un numéro de lot est facultative. C'est utilisé pour bois respectivement les articles de plaquage.

**\* Numéro de commande (N6/0)**

Dans le tableau d'usine, une numérotation pour l'achat est définie. Si une commande de production est maintenant suggérée, le programme donne automatiquement le numéro immédiatement supérieur et stocke encore ceux-ci dans le tableau d'usine.

Si pour un nouvel ordre le numéro d'ordre est suggéré toutefois directement, la nouvelle commande de production sous ce numéro est stockée. La numérotation du tableau d'usine n'est pas modifiée.

Avec une mutation d'une commande de fournisseur déjà existant, le numéro peut être suggéré ici. Si celui-ci n'est pas connu, un point d'interrogation peut être suggéré au champ se trouvant au-dessous.

**\* Champ d'interrogation (A1)**

Si le numéro d'ordre n'est pas connu, dans ce champ, un point d'interrogation (?) peut être suggéré. Ensuite, un écran avec toutes les commandes de production pour cet article est affiché alors.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme rentre à l'écran d'entrée. Une autre maison ou un autre code de traitement peut être suggérée ou toutefois le programme terminé.

**\*\* Touche fonction 9 - Ajouter/Modifier**

Si aucun numéro d'ordre n'est suggéré, le programme fournit toujours un nouvel enregistrement, indépendamment du fait de savoir si le programme se trouve dans le mode d'adjonction ou de modification.

Si un numéro d'ordre est saisi ou par l'intermédiaire des points d'interrogation si l'annonce des commandes de fournisseur est exigée, le programme suppose que les utilisateurs une mutation veut faire.

Au moyen de la touche de fonction 9 peut devenir dans de tel cas entre les deux modes.

**\*\* Touche fonction 10 - Sorties planifiées à la production**

Fréquemment, pour une commande de production, la sortie des produits semi-manufacturés ou des matières premières doit également être prise en considération. Si une liste de pièces de production existe, les sorties prévues sont réservées automatiquement à la production. Toutefois de si aucune telle liste de pièces n'existe, on doit maintenant suggérer au moyen de la touche de fonction 10 la réservation pour de tels produits semi-manufacturés.

Si la touche de fonction 10 est actionnée, ensuite l'écran pour le code de mouvement 4E apparaît.

**\*\* Touche d'entrée - Transformation**

Si la touche d'entrée est actionnée, le programme examine d'abord si toutes les entrées ont été rendues correctes. Si le programme trouve des erreurs, un message d'erreur correspondant est déposé.

Selon les indications qui ont été faites, soit l'écran match de l'article, l'écran de choix des commandes de production existantes, soit toutefois l'écran de mutation et/ou de saisie pour l'entrée des valeurs apparaissent à la commande.

**18<sup>ème</sup> écran - Choix article**

Dans la partie moyenne, tous les articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés. Chaque article est fourni avec un numéro d'ordre entre 0 et 9.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (N1/0)**

Si l'article souhaité sur l'écran est représenté, son numéro d'ordre peut être suggéré dans le champ à choix et la touche d'entrée actionnée.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si le Match a été suggéré faux ou trop peu précisément, au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

### **19<sup>ème</sup> écran - Choix de la transaction**

Pour autant que dans l'écran d'entrée pour des commandes de production un point d'interrogation ait été suggéré, toutes les commandes de production de cet article sont maintenant indiquées.

Dans la partie supérieure, les champs date, propriétaires, des fabricants et un numéro d'ordre sont dépensé, auquel cas que dans les deux notions d'usine un contenu existe.

Pour autant que la date ou le numéro d'ordre soit plus ou moins connu, dans ces champs, des valeurs peuvent être suggérées. De cette manière les limites inférieures pour la recherche est modifié et n'est plus apparaître toutes les commandes de production.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

#### **\* Choix (A1)**

Si la commande de production souhaité sur l'écran est évident, avant ceux-ci dans le champ de choix, un « X » peuvent on suggère. Ensuite apparaît l'écran avec les indications de la commande.

#### **\*\* Touche défilement**

Si encore plus que les commandes indiquées existent, on peut couvrir de feuilles au moyen des touches défilements.

#### **\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Avec la touche de fonction 12 peuvent être retourné encore au dernier écran.

#### **\*\* Touche entrée - Transformation**

Si la touche d'entrée est actionnée, la commande qui est marqué avec « X » est représentée dans le prochain écran. La touche d'entrée peut être actionnée ainsi qu'avec un choix.

**20<sup>ème</sup> écran - Indications de détail des commandes de production**

Après que toutes les informations existent maintenant, l'écran avec les indications de détail de commande de production est dépensé. S'il s'agit de réversion, les zones d'entrée sont vides, chez une mutation les valeurs sont indiquées comment elles sont stockées.

Dans la partie supérieure, l'abréviation de l'article et l'unité de stock sont dépensées avec un code et le texte.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Quantité planifiée (N10/3)**

Ici, la quantité qui doit être fabriquée doit être suggérée. L'entrée est obligatoire.

**\* Quantité sorties du stock/stockée**

Pour autant que des entrées de stock pour cet ordre de production aient déjà été entreprises, l'entrée de stock et/ou la quantité vendue est indiquée à des buts d'information. Ces deux champs ne peuvent pas être modifiés.

**\* Prix d'unité (N7/2)**

Pour autant que les coûts de fabrication et/ou le prix unitaire soit important, celui-ci peut être saisi ici. Une entrée est facultative.

**\* Date transaction (N6/0)**

Ici, une date valable doit être suggérée. En cas d'ordre de production, il s'agit de date, à laquelle la marchandise est probablement stockée. L'entrée de stock prévue est placée sur la base de temps sur cette date.

**\* Série de production (A10)**

Pour autant que cela soit nécessaire, encore un numéro de série de la fabrication peut être suggéré ici. L'entrée est facultative.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme rentre à l'écran d'entrée.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Avec la touche de fonction 12, ainsi, l'écran d'entrée pour les ordres de production apparaît à nouveau.

**\*\* Touche entrée - Sauvegarder**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations sont examinées d'abord et stockées pour un résultat. Ensuite l'écran d'entrée pour les ordres de production apparaît à nouveau.

Une entrée doit être confirmée avec CONFIRM = Y.

Pour autant qu'une liste de pièces de production pour cet article existe, pas seulement le mouvement 3E est comptabilisé, mais en plus aussi les mouvements 4E pour les composantes de la liste de pièces stocké. Cela est en vigueur lors d'une réversion, aussi bien qu'avec une mutation.

**21<sup>ème</sup> écran - Entrée sorties de stock planifié à la production – 4P**

Cet écran apparaît, pour autant que dans le 1<sup>er</sup> écran le code de mouvement ait été suggéré à **4P**. Ici, les sorties de stock prévues à une production sont réservées.

Dans la partie supérieure de l'écran, le texte du code de mouvement (sorties prévues à une production) et dessous la maison avec le code de mouvement sont dépensés à des contrôles. De plus derniers deux ne peuvent pas être modifiés sur cet écran.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Match d'article (3xA8)**

Si le numéro d'article n'est pas connu, l'article peut être cherché par l'intermédiaire des Match. Dans de tel piège, l'écran de Match de l'article apparaît suivant.

**\* Numéro d'article (N8/0)**

Si le numéro d'article d'utilisateur est connu, celui-ci peut être suggéré dans ce champ.

Le programme examine avec l'entrée du numéro d'article si l'article est exploité. Si non, un message d'erreur dépensé.

La saisie du Matches ou du numéro est obligatoire. Si les deux est saisi, on cherche avec le Match

**\* Couleur / Nuance / Echéance**

Selon les articles, la couleur est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec une couleur dans la base d'articles, pour la tenue du stock, la couleur doit également être saisie. Pour les articles de plaque (catégorie d'articles 9), la tenue du stock est conduite sur la nuance. Pour les articles avec la catégorie d'articles « B », la tenue du stock est conduite sur l'échéance.

**\* Exécution / Calibre**

Selon les articles, l'exécution est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec une exécution dans la base d'articles, pour la tenue du stock, l'exécution doit également être saisie. Pour les articles de plaque (catégorie d'articles 9), la tenue du stock peut être conduit sur la nuance et si souhaité aussi sur le calibre.

**\* Lieu stockage (N3/0)**

L'entrée du lieu stockage est obligatoire. Le numéro d'usine à suggérer ici doit avoir été repris précédemment dans le tableau d'usine des paramètres.

Le lieu stockage détermine, où la marchandise sera stockée plus tard

**\* Propriétaire (N3/0)**

L'entrée du propriétaire est obligatoire. Le numéro d'usine à suggérer ici doit avoir été repris précédemment dans le tableau d'usine des paramètres.

Le propriétaire détermine, à qui la marchandise appartient. Une vente ultérieure de la marchandise est créditée au propriétaire, aussi l'achat des marchandises est chargé ce propriétaire.

Si le propriétaire n'est pas une usine physique, nous recommandons d'ouvrir un usine avec le texte « Achat marchandise de commerce » ou « Achat centrale ».

**\* Fabricant (N3/0)**

Le fabricant est également une notion d'usine dont l'entrée dans ce champ est obligatoire.

S'il s'agit en cet article de marchandise de contrat, l'entrée d'une usine de fabricant pour les rapports (contingent) est importante.

Pour les articles neutres, nous recommandons encore de suggérer l'achat central et/ou l'usine « Achat marchandise de commerce » en tant que fabricants.

**\* Qualité**

L'entrée de la qualité est facultative. On utilise pour des articles de bois respectivement des articles de plaquage.

**\* Numéro de lot**

L'entrée de numéro de lot est facultative. On utilise pour les articles de bois respectivement des articles de plaquage.

**\* Numéro de commande (N6/0)**

Pour autant que le numéro de commande soit suggéré et que le programme se trouve dans le mode de mutation, apparaît les records 1E (entrée de stock physique de l'achat) qui a été saisi déjà plus tôt.

Si le programme se trouve toutefois dans le mode d'adjonction, les records 3E apparaissent (commandes de fournisseur) qui existent dans le système.

Si dans le mode de mutation aucun numéro de commande n'est saisi, apparaît malgré tout d'abord tout les records 1E déjà existant. Si une entrée de stock sans commande de fournisseur doit être réservée, on doit changer dans le mode d'adjonction.

**\* Champ d'interrogation (A1)**

Si le numéro de commande n'est pas connu, dans ce champ, un point d'interrogation (?) peut être suggéré. Ensuite, si le mode d'adjonction est activé, un écran avec toutes les commandes de fournisseur est dépensé alors pour cet article.

Dans le mode de mutation, toutes les entrées de stock physiques de l'achat (records 1E) sont dépensées toutefois.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le premier écran apparaît à nouveau. Une autre maison ou un autre code de traitement peut être suggérée ou toutefois le programme achevé.

**\*\* Touche fonction 9 - Ajouter/Modifier**

Dépendante de façon quel travail doit être effectué, on doit changer de la mode d'adjonction au mode de modification.

Dans le mode d'adjonction, le programme part du principe que l'utilisateur veut suggérer une nouvelle entrée de stock se basant sur une commande de fournisseur existante, dans le mode de modification que l'utilisateur veut modifier une entrée de stock physique qui a été suggérée déjà plus tôt.

Pour cette raison sont dépensés les records 1E respectivement 3E existants, pour autant on travaille par l'intermédiaire d'un numéro d'ordre,

**\*\* Touche entrée - Sauvegarder**

Si la touche d'entrée est actionnée, d'abord les informations sont examinées, si toutes les entrées sont faites correctement. Si le programme trouve une erreur, un message sera donné.

Selon les indications qui ont été faites, soit apparaît l'écran de match de l'article, l'écran de choix des commandes de fournisseur existantes, l'écran de choix des entrées de stock physiques déjà réservées, soit toutefois l'écran de saisie respectivement de mutation pour l'entrée des valeurs de l'entrée de stock.

**22<sup>ème</sup> écran - Choix d'article**

Dans la partie moyenne, tous les articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés. Chaque article est fourni avec un numéro d'ordre entre 0 et 9.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (N1/0)**

Si l'article souhaité est représenté sur l'écran, son numéro d'ordre peut être suggéré dans le champ à choix et actionnée avec la touche d'entrée.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si le Match a été suggéré est faux ou trop peu précisément, au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

**\*\* Touche défilement**

Au moyen des clés d'écran, les articles précédents ou suivants qui correspondent au critère de recherche peuvent être indiqués. Cela est le cas lorsque plus de les 10 articles correspondent au critère de recherche.

**\*\* Touche Pos-1 - Depuis début**

Si la touche Pos-1 est actionnée, encore les 10 premiers articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés.

### **23<sup>ème</sup> écran - Choix de la transaction**

Pour autant que dans l'écran précédente au-dessous du numéro d'ordre un point d'interrogation ait été suggéré, toutes les sorties de stock prévues sont maintenant indiquées à la production pour cet article.

Dépendant dans la partie supérieure les champs date, lieu stockage, propriétaires, fabrique et un numéro d'ordre, auquel cas que dans les trois notions d'usine un contenu existe.

Pour autant que la date ou le numéro d'ordre soit plus ou moins connu, dans ces champs, des valeurs peuvent être suggérées. De cette manière les limites inférieures pour la recherche sont modifiées et tout n'est plus sorti prévues à la production apparaît.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

#### **\* Choix (A1)**

Si la sortie prévue souhaitée à la production est évidente sur l'écran, avant ceux-ci dans le champ de choix, on peut suggérer un « X ». Suivant, l'écran de détail pour cette sortie prévue apparaît alors.

#### **\*\* Touche défilement**

Si encore plus que les phrases indiquées ici existent, on peut feuilleter au moyen des clés défilement.

#### **\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Avec la touche de fonction 12 peuvent être retourné encore au dernier écran.

**24<sup>ème</sup> écran - Indications de détail des sorties planifiées à la production**

Après que toutes les informations existent maintenant, l'écran avec les indications de détail est dépendant pour la sortie de stock prévue à la production. S'il s'agit de réversion, les zones d'entrée sont vides, avec une mutation les valeurs sont indiquées comment elles sont stockées.

Dans la partie supérieure, l'abréviation de l'article ainsi que l'unité de stock avec un code et le texte sont dépendantes.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Quantité planifiée (N10/3)**

Ici, la quantité planifiée qui doit être livrée plus tard à la production peut être suggérée.

**\* Quantité sorties du stock/stockée**

Pour autant que des entrées de stock pour cet ordre de production aient déjà été entreprises, l'entrée de stock et/ou la quantité vendue est indiquée à des buts d'information. Ces deux champs ne peuvent pas être modifiés.

**\* Prix d'unité (N7/2)**

Pour autant que les coûts de fabrication et/ou le prix unitaire soit important, celui-ci peut être saisi ici. Une entrée est facultative.

**\* Date transaction (N6/0)**

Ici, une date valable doit être suggérée. En cas de sortie prévue à la production, il s'agit de date, à laquelle la marchandise devrait être renvoyée. La sortie de camp prévue est placée sur la base de temps sur cette date.

**\* Remarques (A10)**

Ici, une remarque pour le mouvement de stock peut être saisie.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme rentre à l'écran d'entrée.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Avec la touche de fonction 12, ainsi, l'écran d'entrée pour les sorties planifiées à la production apparaît à nouveau.

**\*\* Touche entrée - Sauvegarder**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations sont examinées d'abord et stockées pour un résultat avec CONFIRM = Y. Ensuite l'écran d'entrée pour les sorties prévues à une production apparaît à nouveau.

**25<sup>ème</sup> écran - Entrer entrée de stock de la production – 1P**

Cet écran apparaît, pour autant que dans le premier écran le code de mouvement a été suggéré à **1P** (= entrée physique d'une production).

Dans la partie supérieure de l'écran, le texte du code de mouvement (entrée de stock d'une production) et dessous la maison avec le code de mouvement sont dépendés à des contrôles. De plus derniers deux ne peuvent pas être modifiés sur cet écran.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Match d'article (3xA8)**

Si le numéro d'article n'est pas connu, l'article peut être cherché par l'intermédiaire des Match. Dans de tel piège, l'écran de Match de l'article apparaît suivant.

**\* Numéro d'article (N8/0)**

Si le numéro d'article d'utilisateur est connu, celui-ci peut être suggéré dans ce champ.

Le programme examine avec l'entrée du numéro d'article si l'article est exploité. Si non, un message d'erreur dépendé.

La saisie du Matches ou du numéro est obligatoire. Si les deux est saisi, on cherche avec le Match

**\* Couleur / Nuance / Echéance**

Selon les articles, la couleur est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec une couleur dans la base d'articles, pour la tenue du stock, la couleur doit également être saisie. Pour les articles de plaque (catégorie d'articles 9), la tenue du stock est conduite sur la nuance. Pour les articles avec la catégorie d'articles « B », la tenue du stock est conduite sur l'échéance.

**\* Exécution / Calibre**

Selon les articles, l'exécution est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec une exécution dans la base d'articles, pour la tenue du stock, l'exécution doit également être saisie. Pour les articles de plaque (catégorie d'articles 9), la tenue du stock peut être conduit sur la nuance et si souhaité aussi sur le calibre.

**\* Propriétaire (N3/0)**

L'entrée du propriétaire est obligatoire. Le numéro d'usine à suggérer ici doit avoir été repris précédemment dans le tableau d'usine des paramètres.

Le propriétaire détermine, à qui la marchandise appartient. Une vente ultérieure de la marchandise est créditée au propriétaire, aussi l'achat des marchandises est chargé ce propriétaire.

**\* Fabricant (N3/0)**

Le fabricant est également une notion d'usine dont l'entrée dans ce champ est obligatoire.

Puisque nous suggérons ici que la production pour propre marchandise, le lieu stockage qui est toujours utilisé dans la gestion de stock, est égalée avec l'usine de fabricant.

Pour cette raison, aucun lieu stockage ne doit être saisi ici.

**\* Qualité**

L'entrée de la qualité est facultative. On utilise pour des articles de bois respectivement des articles de plaquage.

**\* Numéro de lot**

L'entrée de numéro de lot est facultative. On utilise pour les articles de bois respectivement des articles de plaquage.

**\* Numéro de commande (N6/0)**

Dans le tableau d'usine, une numérotation pour les ordres de production est définie. Si une entrée de stock d'une production est maintenant saisie, un numéro d'ordre (ou dans le champ inférieur un point d'interrogation) doit être suggéré ici, pour autant qu'un ordre de production fasse face à cette entrée de stock.

Si l'ordre de production n'a pas été projeté toutefois (pas existant de record 3P), aucun numéro d'ordre n'est saisi non plus.

**\* Champ d'interrogation (A1)**

Si le numéro de commande n'est pas connu, dans ce champ, un point d'interrogation (?) peut être suggéré.

Si le programme se trouve dans le mode d'adjonction, tous les ordres de production (records 3P) sont indiqués, dans le mode de mutation toutes les entrées de stock déjà existantes d'une production (records 1P).

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le premier écran apparaît à nouveau. Une autre maison ou un autre code de traitement peut être suggérée ou toutefois le programme achevé.

**\*\* Touche fonction 9 - Ajouter/Modifier**

Si aucun numéro d'ordre n'est suggéré, le programme fournit toujours un nouveau record, pour autant que le programme se trouve dans le mode d'adjonction.

Si un numéro d'ordre est saisi ou par l'intermédiaire des points d'interrogation si l'annonce des records existantes est exigée, dans le mode d'adjonction tous les ordres de production sont indiqués et dans le mode de modification toutes les entrées de stock d'une production.

Au moyen de la touche de fonction 9, on peut sauter dans de tel piège entre les deux modes.

**26<sup>ème</sup> écran - Choix article**

Dans la partie moyenne, tous les articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés. Chaque article est fourni avec un numéro d'ordre entre 0 et 9.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (N1/0)**

Si l'article souhaité sur l'écran est représenté, son numéro d'ordre dans le champ peut être suggéré à choix et la touche d'entrée actionnée.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si le Match a été suggéré faux ou trop peu précisément, au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

**\*\* Touche défilement**

Au moyen des clés d'écran, les articles précédents ou suivants qui correspondent au critère de recherche peuvent être indiqués. Cela est le cas lorsque plus de les 10 articles correspondent au critère de recherche.

**\*\* Touche Pos-1 - Depuis début**

Si la touche Pos-1 est actionnée, encore les 10 premiers articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés.

**27<sup>ème</sup> écran - Choix transaction mode d'entrée**

Pour autant que le programme se trouve dans le mode d'entrée, tous les ordres de production de cet article sont indiqués.

Dans la partie supérieure, les champs date, propriétaires, fabricants et un numéro d'ordre sont dépensé, auquel cas que dans les deux notions d'usine un contenu existe.

Pour autant que la date ou le numéro d'ordre soit plus ou moins connu, dans ces champs, des valeurs peuvent être suggérées. De cette manière les limites inférieures pour la recherche sont modifiées et plus tout l'ordre de production n'apparaît.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (A1)**

Si l'ordre de production souhaitée est évidente sur l'écran, avant ceux-ci dans le champ de choix, un « X » peuvent être suggère. A la suivante l'écran avec les indications de l'entrée de stock de la production apparaît alors.

**\*\* Touche défilement**

Si encore plus que les ordres indiqués existent, on peut couvrir de feuilles au moyen des clés d'écran.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

**28<sup>ème</sup> écran - choix transaction mode de mutation**

Pour autant que le programme se trouve dans le mode de mutation, toutes les entrées de stock physiques d'une production sont indiquées pour cet article.

Dans la partie supérieure, les champs date, propriétaires, fabricants et numéro d'ordre sont dépensés, auquel cas que dans les deux notions d'usine un contenu existe.

Pour autant que la date ou le numéro d'ordre soit plus ou moins connu, dans ces champs, des valeurs peuvent être suggérées. De cette manière les limites inférieures pour la recherche sont modifiées et plus tout les entrées physiques d'une production n'apparaissent.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (A1)**

Si le record souhaité sur l'image est évidente, avant ceux-ci dans le champ de choix, on peut suggérer un « X ». L'écran avec les indications stockées déjà plus tôt apparaît alors suivant.

**\*\* Touche défilement**

Si encore plus que les ordres indiqués existent, on peut couvrir de feuilles au moyen des clés d'écran.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

**29<sup>ème</sup> écran - Indication de détail de l'entrée de stock de la production**

Dans cet écran les entrées de stock physiques d'une production peuvent maintenant être saisies ou modifiées.

Dans la partie supérieure, l'abréviation de l'article et l'unité de camp sont dépensées. Pour autant qu'un ordre de production existe, la quantité prévue est également dépensée à des buts d'information.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Quantité en stock (N10/3)**

Ici, la quantité stockée de la production peut être suggérée. La saisie est obligatoire.

**\* Quantité vendue (N10/3)**

Si une partie de la quantité de plan doit être vendue, c.-à-d. plus produite, cette quantité peut être suggérée ici.

**\* Prix d'unité (N7/2)**

Pour autant que les frais de fabrication soient importants, ceux-ci peuvent être suggérés ici. Une entrée est facultative.

**\* Date de transaction (N6/0)**

Ici, une date valable doit être suggérée. En cas d'entrée de stock physique, il s'agit de date, à laquelle la marchandise a été stockée ou devient. L'entrée de stock est placée sur la base de temps sur cette date.

**\* Remarques (A30)**

Ici, une remarque pour le mouvement de stock peut être saisie.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le premier écran apparaît à nouveau.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si la touche de fonction 12 est actionnée, l'écran d'entrée pour les entrées de stock apparaît à nouveau.

**\*\* Touche entrée - Sauvegarder**

Si la touche d'entrée est actionnée, d'abord les informations sont examinées et stockées pour un résultat. L'écran d'entrée pour les entrées de stock apparaît à nouveau suivant.

**30<sup>ème</sup> écran - Entrée sortie à la production – 2P**

Cet écran apparaît, pour autant que dans le 1<sup>er</sup> écran le code de mouvement ait été suggéré à **2P**. Ici, les sorties de stock physiques sont réservées à la production.

Dans la partie supérieure de l'écran, le texte du code de mouvement à des contrôles (sortie de stock à une production) et dessous la maison avec le code de mouvement sont dépensés. De plus derniers deux ne peuvent pas être modifiés sur cet écran.

Les entrées suivantes peuvent être faites

**\* Match d'article (3xA8)**

Si le numéro d'article n'est pas connu, l'article peut être cherché par l'intermédiaire des Match. Dans de tel piège, l'écran de Match de l'article apparaît suivant.

**\* Numéro d'article (N8/0)**

Si le numéro d'article d'utilisateur est connu, celui-ci peut être suggéré dans ce champ.

Le programme examine avec l'entrée du numéro d'article si l'article est exploité. Si non, un message d'erreur dépensé.

La saisie du Matches ou du numéro est obligatoire. Si les deux est saisi, on cherche avec le Match

**\* Couleur**

Selon les articles, la couleur est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec la couleur dans la base d'articles, pour la tenue du stock, la couleur doit également être saisie.

**\* Exécution**

Selon les articles, l'exécution est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec une tenue du stock dans la base d'articles, pour la tenue du stock, l'exécution doit également être saisie.

**\* Lieu stockage (N3/0)**

L'entrée du lieu stockage est obligatoire. Le numéro d'usine à suggérer ici doit avoir été repris précédemment dans le tableau d'usine des paramètres.

Le lieu stockage détermine, où la marchandise sera stockée plus tard

**\* Propriétaire (N3/0)**

L'entrée du propriétaire est obligatoire. Le numéro d'usine à suggérer ici doit avoir été repris précédemment dans le tableau d'usine des paramètres.

Le propriétaire détermine, à qui la marchandise appartient. Une vente ultérieure de la marchandise est créditée au propriétaire.

Si le propriétaire n'est pas une usine physique, nous recommandons d'ouvrir un usine avec le texte « Achat marchandise de commerce » ou « Achat central ».

**\* Fabricant (N3/0)**

Le fabricant est également une notion d'usine dont l'entrée dans ce champ est obligatoire.

S'il s'agit à l'article de marchandise s/contrat, l'entrée de l'usine de fabricant pour les entrées de rapport (contingent) est importante.

Pour les articles neutres, nous recommandons encore de suggérer, l'achat central et/ou l'usine « Achat marchandise de commerce » comme fabricants.

**\* Qualité**

L'entrée de la qualité est facultative. C'est utilisé pour bois respectivement les articles de plaquage.

**\* Numéro de lot**

L'entrée d'un numéro de lot est facultative. C'est utilisé pour bois respectivement les articles de plaquage.

**\* Numéro de commande (N6/0)**

Pour autant que le numéro d'ordre soit suggéré et que le programme se trouve dans le mode de mutation, apparaît le record 2P (entrée de stock physique d'une production) qui a été saisi déjà plus tôt.

Si le programme se trouve toutefois dans le mode d'adjonction, apparaît les records 4P (sorties prévues à une production) qui existe dans le système.

Si dans le mode de mutation aucun numéro d'ordre n'est saisi, apparaît malgré tout d'abord tout les records 2P déjà existant. Si une sortie de stock sans sortie prévue doit être réservée, on doit changer dans le mode d'adjonction.

**\* Champ d'interrogation (A1)**

Si le numéro d'ordre n'est pas connu, dans ce champ, un point d'interrogation (?) peut on suggère. Ensuite, si le mode d'adjonction est activé, un écran avec toutes les sorties prévues est dépensée alors pour la production pour cet article.

Dans le mode de mutation, toutes les sorties de stock physiques à une production (records 2E) sont dépensées toutefois.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme rentre à l'écran d'entrée. Un autre maison ou un autre code de traitement peut être suggérée ou toutefois le programme achevé.

**\*\* Touche fonction 9 - Ajouter/Modifier**

De façon dépendante quel travail doit être effectué, on doit changer entre le mode d'adjonction ou de modification.

Dans le mode d'adjonction, le programme part du principe que les utilisateurs veulent saisir une nouvelle sortie de stock se basant d'une sortie de stock existante prévue. Dans le mode de modification que les utilisateurs veulent modifier une sortie de stock physique qui a été suggérée déjà plus tôt.

Pour cette raison, les records existants 4E respectivement 2E sont dépensés, pour autant que par l'intermédiaire d'un numéro d'ordre, on travaille.

**\*\* Touche d'entrée - Transformation**

Si la touche d'entrée est actionnée, le programme examine d'abord si toutes les entrées ont été rendues correctes. Si le programme trouve des erreurs, un message d'erreur correspondant est dépensé.

Selon les indications qui ont été faites, soit l'écran match de l'article, l'écran de choix des commandes existantes planifiées, l'écran des sorties de stock déjà comptabilisés physique ou l'écran de saisie respectivement mutation pour la saisie des valeurs des sorties de stock.

**31<sup>ème</sup> écran - Choix article**

Dans la partie moyenne, tous les articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés. Chaque article est fourni avec un numéro d'ordre entre 0 et 9.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (N1/0)**

Si l'article souhaité est représenté sur l'écran, son numéro d'ordre peut être suggéré dans le champ à choix et la touche d'entrée sera actionnée.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si le Match a été suggéré faux ou trop peu précisément, au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

**\*\* Touche défilement**

Au moyen des clés d'écran, les articles précédents ou suivants qui correspondent au critère de recherche peuvent être indiqués. Cela est le cas lorsque plus de les 10 articles correspondent au critère de recherche.

**\*\* Touche Pos-1 - Depuis début**

Si la touche Pos-1 est actionnée, encore les 10 premiers articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés.

### **32<sup>e</sup> - Choix transaction mode d'entrée**

Pour autant que le programme se trouve dans le mode d'entrée, toutes les sorties planifiés à la production pour cet article sont indiquées.

Dans la partie supérieure, les champs date, propriétaire, fabricant et numéro d'ordre sont dépensés, auquel cas que dans les deux notions d'usine un contenu n'existe.

Pour autant que la date ou le numéro d'ordre soit plus ou moins connu, dans ces champs, des valeurs peuvent être suggérées. De cette manière les limites inférieures pour la recherche sont modifiées et plus toutes les commandes de fournisseur apparaître.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

#### **\* Choix (A1)**

Si la sortie planifié à la production est évidente sur l'écran, avant ceux-ci dans le champ de choix, peuvent être suggère un « X ». A la suite l'écran apparaît l'écran pour la saisie des informations.

#### **\*\* Touche défilement**

Si encore plus que les records indiquées existent, on peut couvrir de feuilles au moyen des clés défilement.

#### **\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Avec la touche de fonction 12 peuvent être retourné encore au dernier écran.

#### **\*\* Touche d'entrée - traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, le record qui est marqué avec « X » est affiché sur le prochain écran. La touche d'entrée peut être actionnée ainsi qu'avec un choix.

### **33<sup>ème</sup> écran - Choix transaction mode de mutation**

Pour autant que le programme se trouve dans le mode de mutation, tous les sorties de stock physique à la production pour cet article sont indiqués.

Dans la partie supérieure, les champs date, propriétaire, fabricant et numéro d'ordre sont dépensés, auquel cas que dans les deux notions d'usine un contenu n'existe.

Pour autant que la date ou le numéro d'ordre soit plus ou moins connu, dans ces champs, des valeurs peuvent être suggérées. De cette manière les limites inférieures pour la recherche change et il n'apparaît plus tout les ordres de production.

Les entrées suivantes peuvent être faites.

#### **\* Choix (A1)**

Si la sortie de stock souhaité sur l'écran est évidente, avant ceux-ci dans le champ de choix, on peut suggérer un « X ». Ensuite l'écran apparaît l'écran avec les indications de ce record.

#### **\*\* Touche défilement**

Si encore plus que les records indiqués existent, on peut couvrir de feuilles au moyen des touches défilements.

#### **\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

#### **\*\* Touche d'entrée - traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, la sortie de stock qui est marqué avec « X » est affichée sur le prochain écran. La touche d'entrée peut être actionnée ainsi qu'avec un choix.

**34<sup>ème</sup> écran - Indications de détail des sorties de stock à la production**

Dans cet écran les sorties de stock physiques à la production peuvent maintenant être saisies ou modifiées.

Dans la partie supérieure, l'abréviation de l'article est dépensée. De même, pour l'utilisateur, l'unité de stock avec l'abréviation est visible comme code.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Quantité prévu**

Ce champ n'est dépensé qu'à des buts d'information. Pour autant que la sortie de stock se réfère à une sortie prévue, la quantité de ce record est dépensée ici.

S'il s'agit toutefois de sortie de stock qui ne se réfère pas à une sortie prévue, ce champ est toujours zéro.

**\* Quantité délocalisé (N10/3)**

Ici, la quantité sortie peut maintenant être saisie. L'entrée est obligatoire

**\* Quantité vendu (N10/3)**

Pour autant p. ex. qu'avec une sortie prévue 1000 pièces aient été suggérés, mais seulement 998 sont délocalisés, l'utilisateur peut maintenant décider si la différence de 2 doit être vendue ou pas.

Délocalisé veut signifier que ceux 2 pièces ne seraient plus renvoyés auquel la sortie prévue à une production est réglée ainsi. Pas délocalisé signifierait toutefois que la sortie prévue reste encore active avec un reste de 2 pièces.

Pour autant qu'aucune quantité prévue ne fasse face à la quantité délocalisée ou que la quantité délocalisée soit plus grande que la quantité prévue, le programme représente négativement la différence dans ce champ.

**\* Date de transaction (N6/0)**

Ici, une date valable doit être suggérée. En cas d'une sortie de stock, il s'agit de date, à laquelle la marchandise a été prise. La sortie physique est placée sur la base de temps sur cette date.

**\* Remarques (A30)**

Ici, une remarque pour le mouvement de stock peut être saisie.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le premier écran apparaît à nouveau.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si la touche de fonction 12 est actionnée, l'écran de sortie de stock à la production apparaît à nouveau.

**\*\* Touche entrée - Sauvegarder**

Si la touche d'entrée est actionnée, d'abord les informations sont examinées et stockées pour un résultat. L'écran de sortie de stock à la production apparaît à nouveau suivant.

**35<sup>ème</sup> écran - Entrer entrée de la consignation – 1K**

Cet écran apparaît, pour autant que dans le 1<sup>er</sup> écran le code de mouvement **1K** ait été suggéré. Ici, les entrées de stock physiques d'une consignation sont réservées.

Dans la partie supérieure de l'écran, la maison et l'usine sont indiqués à des contrôles. La maison est saisie avec l'écran d'entrée, l'usine est indiqué conformément d'écran.

Dans la liste, on indique les bulletins de livraison de consignation non comptabilisée. Avec le choix « B » le bulletin de livraison choisi est comptabilisé. Avec le choix « A » peuvent être considérés les positions de détail et au besoin particulièrement comptabilisés.

Si un bulletin de consignation est comptabilisé, ce bulletin de livraison est « bloqué pour la mutation » dans la gestion des ordres. C.-à-d. les quantités ne peuvent plus être modifiées.

**40<sup>ème</sup> écran - Entrée inventaire – 9I**

Cet écran apparaît, pour autant que dans le 1<sup>er</sup> écran le code de mouvement ait été suggéré à **9I**. Ici, les valeurs d'inventaire ou les corrections de stock sont réservées.

Dans la partie supérieure de l'écran, pour la contrôle ; le texte du code de mouvement (inventaire) et dessous la maison avec le code de mouvement sont dépensés. Les deux derniers ne peuvent pas être modifiés sur cet écran.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Match d'article (3x8)**

Si le numéro d'article n'est pas connu, l'article peut être cherché par l'intermédiaire des Match. Dans de tel piège, l'écran de Match de l'article apparaît suivant.

**\* Numéro d'article (N8/0)**

Si le numéro d'article d'utilisateur est connu, celui-ci peut être suggéré dans ce champ.

Le programme examine avec l'entrée du numéro d'article si l'article est exploité. Si non, un message d'erreur dépensé.

La saisie du Matches ou du numéro est obligatoire. Si les deux est saisi, on cherche avec le Match

**\* Couleur / Nuance / Echéance**

Selon les articles, la couleur est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec une couleur dans la base d'articles, pour la tenue du stock, la couleur doit également être saisie.

**\* Exécution / Calibre**

Selon les articles, l'exécution est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec une exécution dans la base d'articles, pour la tenue du stock, l'exécution doit également être saisie.

**\* Lieu stockage (N3/0)**

L'entrée du lieu stockage est obligatoire. Le numéro d'usine à suggérer ici doit avoir été repris précédemment dans le tableau d'usine des paramètres.

Le lieu stockage détermine quel usine sera inventée.

**\* Propriétaire (N3/0)**

L'entrée du propriétaire est obligatoire. Le numéro d'usine à suggérer ici doit avoir été repris précédemment dans le tableau d'usine des paramètres.

Le propriétaire détermine, à qui la marchandise appartient.

**\* Fabricant (N3/0)**

La saisie de fabricant est également obligatoire. Le numéro d'usine à suggérer ici doit avoir été défini précédemment dans le tableau de travail des paramètres.

Le fabricant détermine, qui a produit la marchandise. Pour des marchandises de commerce, l'achat central en tant qu'usine est suggéré ici.

**\* Qualité**

L'entrée de la qualité est facultative. C'est utilisé pour bois respectivement les articles de plaquage.

**\* Numéro de lot**

L'entrée d'un numéro de lot est facultative. C'est utilisé pour bois respectivement les articles de plaquage.

**\* Traitement de série (J/N)**

Si le traitement de série doit être utilisé, au moins une liste de compte doit avoir été imprimée. Si dans le champ « traitement de série » un « J » est suggéré, alors un autre écran apparaît, sur laquelle un numéro de liste de compte doit être saisi.

**\*\* Numéro de liste (numéro de liste utilisé)**

Pour la saisie de l'inventaire, une ou plusieurs listes d'inventaire peut être imprimée. Si on travaille avec le traitement de série, un numéro de liste d'inventaire doit être existé et ici suggéré. Une description plus étroite du numéro de liste d'inventaire voir dans le chapitre → *liste d'inventaire*.

Pour la saisie de l'inventaire, on peut se poser avec les champs suivants dans la liste.

**\*\* Lieu stockage**

Positionner avec un certain lieu stockage.  
On examine si le lieu stockage suggérée existe sur la liste d'inventaire.

**\*\* Article**

En imprimer de la liste d'inventaire, différentes sélections peuvent être suggérées, si aussi le tri conformément aux articles/secteur/lot. Si la liste d'inventaire est imprimée avec le tri conformément aux articles, en plaçant, le prochain numéro d'article souhaité peut être suggéré. On examine si le numéro d'article sur la liste de compte suggérée existe.

**\*\* Secteur de stock**

Position chez un certain secteur de stock  
On examine si le secteur de stock suggérée existe sur la liste d'inventaire.

**\*\* Place de stockage**

Positionner avec une certaine place de stockage.  
On examine si la place de stockage suggérée existe sur la liste d'inventaire.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme rentre à l'écran d'entrée. Une autre maison ou un autre code de traitement peut être suggérée ou toutefois le programme achevé.

**\*\* Touche fonction 9 - Ajouter/Modifier**

Si un nouveau record d'inventaire doit être suggéré, le programme doit se trouver dans le mode d'adjonction, doit être muté un record d'inventaire, alors le programme doit se trouver dans le mode de mutations.

Avec la touche de fonction 9, on peut sauter entre les deux modes.

**\*\* Touche d'entrée - Transformation**

Si la touche d'entrée est actionnée, le programme examine d'abord si toutes les entrées ont été rendues correctes. Si le programme trouve des erreurs, un message d'erreur correspondant est déposé.

Selon les indications qui ont été faites, soit l'écran match de l'article, l'écran de choix des records d'inventaire ou l'écran de détail pour la saisie des valeurs d'inventaire.

**41<sup>ème</sup> écran - Choix article**

Dans la partie moyenne, tous les articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés. Chaque article est fourni avec un numéro d'ordre entre 0 et 9.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (N1/0)**

Si l'article souhaité sur l'écran est représenté, son numéro d'ordre dans le champ peut être suggéré à choix et la touche d'entrée actionnée.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si le Match a été suggéré faux ou trop peu précisément, au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

**\*\* Touche défilement**

Au moyen des clés d'écran, les articles précédents ou suivants qui correspondent au critère de recherche peuvent être indiqués. Cela est le cas lorsque plus de les 10 articles correspondent au critère de recherche.

**\*\* Touche Pos-1 - Depuis début**

Si la touche Pos-1 est actionnée, encore les 10 premiers articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés.

**42<sup>ème</sup> écran - Choix transaction**

Pour autant que le programme se trouve dans le mode de mutation, tous les records 9I pour cet article sont indiqués.

Dans la partie supérieure, le champ date est dépensé. Celui-ci est vide. Si le programme (si plusieurs records existent) à une autre place doit maintenant se placer, une date peut être suggérée ici.

Les entrées suivantes peuvent être faites.

**\* Choix (A1)**

Si le record d'inventaire souhaité sur l'écran est évident, avant ceux-ci dans le champ de choix, on peut suggérer un « X ». Ensuite l'écran apparaît avec les indications d'inventaire.

**\*\* Touche défilement**

Si encore plus que les records indiqués existent, on peut couvrir de feuilles au moyen des touches défilements.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

**\*\* Touche d'entrée - traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, le record d'inventaire qui est marqué avec « X » est affiché sur le prochain écran. La touche d'entrée peut être actionnée ainsi qu'avec un choix.

**43<sup>ème</sup> écran - Indication de détail d'inventaire**

Dans cet écran, seulement soit les valeurs d'inventaire, soit la différence de stock peuvent être saisies.

En principe, même si les valeurs d'inventaire sont suggérées, l'existence de cette date est calculée toujours et la différence est réservée. Si la différence est saisie directement, calculer est superflu par le programme ; la différence est réservée directement.

Dans la partie supérieure, on dépense en vues d'information des articles ainsi que l'unité de stock. Les deux ne peuvent pas être modifiés.

Les valeurs suivantes peuvent être saisies et/ou mutées:

**\* Quantité différence (N10/3)**

Si une différence de stock doit être réservée, la quantité dans ce champ doit être suggérée. La quantité est saisie dans **l'unité de stock**.

**\* Quantité inventaire (N10/3)**

Si la quantité d'inventaire doit être réservée, la quantité doit être suggérée dans ce champ. La quantité est saisie dans **l'unité de stock**.

À cet égard la date de transaction est importante. Le programme calcule maintenant la valeur conformément aux transactions stockées à cette date et compare cette quantité calculée à la quantité d'inventaire saisie ici.

Cette quantité de différence est alors réservée et pas la quantité d'inventaire suggérée.

**\* Quantité réservation (Info)**

Après que pour la première fois la touche d'entrée a été actionnée, la différence est calculée et indiqué à l'utilisateur à des buts d'information ici.

**\* Date de transaction (N6/0)**

Cette date sert d'une part au calcul du stock conformément à des transactions stockées dans le système et est comptabilisée d'autre part sous cette date la quantité de différence.

La date de transaction ne peut pas être plus vieille que la dernière date de transaction d'un record d'inventaire. Il n'est pas ainsi possible de suggérer une valeur de différence ou d'inventaire avec une date de transaction à 31.03.nn, si dans le système un record d'inventaire avec la date de transaction 30.06.nn existe déjà.

Cela conduirait à des résultats imprévisibles. Pour cette raison, cela est empêché.

**\* Numéro de liste d'inventaire**

Si cette position doit être assignée à une liste d'inventaire, le numéro peut être saisi ici.  
(Description au numéro de liste d'inventaire voir sous des chapitres « la liste d'inventaire » dans ce manuel.)

**\* Remarques (A20)**

Ici, toujours une remarque devrait être suggérée, p. ex. inventaire ou correction de stock ou coupure etc., afin que plus tard (aussi dans des buts de révision) la raison de la réservation puisse être constatée.

**\* Secteur/Place**

Si cette position doit être assignée à une liste d'inventaire, en plus avec la liste d'inventaire, un numéro de secteur et/ou un numéro de place peuvent également être saisis.  
(Description au numéro de liste d'inventaire voir sous des chapitres « la liste d'inventaire » dans ce manuel.)

**\* Erreur d'inventaire**

Conformément à un enregistrement de configuration (config. 7028 - position 5) peut/doit être saisie l'entrée d'un code d'erreurs lors des déviations.

**\* Unité de base (Info)**

Champ d'information - Afficher de l'unité de base comme les champs d'entrée dans l'unité de stock.

**\* Conversion (Info)**

Champ d'information - Est définie dans la base d'articles une conversion de l'unité, ici cette conversion est indiquée.

**\* Quantité différence**

Lors de la saisie d'inventaire, soit la quantité de la différence, soit la quantité de l'inventaire compté peut être saisie. Dans ce champ, la différence de **l'unité de base** est saisie.

**\* Quantité réservations (Info)**

Champ d'information - Après que pour la première fois la touche d'entrée a été actionnée, la différence sera calculée et indiqué à l'utilisateurs ici à des buts d'information

**\* Quantité inventaire**

Lors de la saisie d'inventaire, soit la quantité de la différence, soit la quantité de l'inventaire compté peut être saisie. Dans ce champ, la quantité comptée est saisie dans **l'unité de base**.

**\* Longueur / Largeur / Epaisseur**

Des dimensions divergentes peuvent être corrigées ici.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le premier écran apparaît à nouveau.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si la touche de fonction 12 est actionnée, l'écran d'inventaire apparaît à nouveau.

**\*\* Touche entrée - Calculer et sauvegarder**

Si la touche d'entrée est actionnée, d'abord les informations sont examinées. Un message d'erreur est éventuellement déposé.

Si une quantité d'inventaire est suggérée, le programme calcule maintenant le stock au moment de la date de transaction saisie et met cette valeur dans le champ « quantité calculée ».

Pour autant que l'information soit plausible pour d'utilisateurs, l'entrée est maintenant confirmée avec CONFIRM = Y. De cette façon, la différence est réservée.

Ensuite, l'écran d'entrée est déposé encore pour l'inventaire.

**1.28 Afficher stock à l'axe de temps**

5. Dépôt → Gestion – 2. Axe de temps

Tous les mouvements de stock, aussi bien physiques, que prévus, sont calculés sur la base de temps.

D'une part, ces valeurs peuvent être indiquées directement dans la gestion des commandes (voir le manuel - gestion des commandes) et d'autre part aussi avec le programme décrit ici.

Si des valeurs doivent être indiquées dans le passé ou à l'avenir, ce qui est possible au moyen de l'entrée de la date correspondante, le programme, doit prendre en considération tous les mouvements jusqu'à cette date sur la base des stocks actuels. Ce n'est qu'après ce calcul que le stock de cette date peut être indiqué.

Puisque cela sont parfois vraiment beaucoup de mouvements, l'annonce peut exiger quelques secondes.

Dans cette section, la procédure pour indiquer des stocks sur l'axe de temps est maintenant décrite en détail.

**1<sup>er</sup> écran - Ecran d'entrée**

Les saisies suivantes peuvent être faites:

**\* Maison (N2/0)**

L'entrée d'une valable, c.-à-d. dans le tableau de maison définit numéro de maison, est obligatoire.

**\* Match d'article (3xA8)**

Si le numéro d'article n'est pas connu, l'article peut être cherché par l'intermédiaire des Match. Dans de tel piège, l'écran de Match de l'article apparaît suivant.

**\* Numéro d'article (N8/0)**

Si le numéro d'article d'utilisateur est connu, celui-ci peut être suggéré dans ce champ.

La saisie du Matches ou du numéro est obligatoire.

**\* Couleur / Nuance / Echéance**

Selon les articles, la couleur est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec une couleur dans la base d'articles, pour la tenue du stock, la couleur doit également être saisie. Pour les articles de plaque (catégorie d'articles 9), la tenue du stock est conduite sur la nuance. Pour les articles avec la catégorie d'articles « B », la tenue du stock est conduite sur l'échéance.

**\* Exécution / Calibre**

Selon les articles, l'exécution est obligatoire (p. ex. les articles sanitaires). S'il s'agit d'un article avec une exécution dans la base d'articles, pour la tenue du stock, l'exécution doit également être saisie. Pour les articles de plaque (catégorie d'articles 9), la tenue du stock peut être conduit sur la nuance et si souhaité aussi sur le calibre.

**\* Lieu stockage (N3/0)**

Si un lieu stockage est saisi, seulement les stocks de ce lieu stockage sont représentés sur l'écran de détail. Si aucun lieu stockage n'est saisi, les stocks de tous les lieux stockage sont indiqués dans la maison.

**\* Propriétaire (N3/0)**

Si un propriétaire est saisi, seulement les stocks de différents lieu stockage sont représentés qui en tant que propriétaires montrent l'usine suggéré. Si aucun propriétaire n'est saisi, les stocks sans la prise en considération du propriétaire sont indiqués.

**\* Fabricant (N3/0)**

Si un fabricant est saisi, seulement les stocks de différents lieu stockage sont représentés qui en tant que fabricants montrent l'usine suggéré. Si aucun fabricant n'est saisi, les stocks sans la prise en considération du fabricant sont indiqués.

**\* Qualité**

L'entrée de la qualité est facultative. C'est utilisé pour bois respectivement les articles de plaquage.

**\* Numéro de lot**

L'entrée d'un numéro de lot est facultative. C'est utilisé pour bois respectivement les articles de plaquage.

Remarque

Toutes les constellations des indications d'usine sont possibles. Ce qui est indiqué précisément, est évident sur la liste suivante:

Lieu stockage = LA, Propriétaire = EI, Fabricant = HE

LA	EI	HE	Remarque
Non	Non	Non	Toutes les records sont indiqués
Oui	Non	Non	Seulement les stocks de ce lieu stockage sont indiqués
Oui	Oui	Non	Seulement les stocks de ce lieu stockage avec le propriétaire correspondant sont indiqués
Oui	Non	Oui	Seulement les stocks de ce lieu stockage avec le fabricant correspondant sont indiqués
Oui	Oui	Oui	Seulement les stocks de ce lieu stockage avec le propriétaire et le fabricant correspondant sont indiqués
Non	Oui	Non	Indépendamment du lieu stockage et du fabricant sont indiqués les stocks de ce propriétaire
Non	Oui	Oui	Indépendamment du lieu stockage sont indiqués les stocks de ce propriétaire et de ce fabricant.
Non	Non	Oui	Indépendamment du lieu stockage et du propriétaire sont indiqués les stocks de ce fabricant.

**\* Date (N6/0)**

Avec les dépenses de cet écran, la date du jour est toujours dépensée. Si l'utilisateur souhaite à la représentation l'axe de temps, calculé à partir d'une autre date, il peut suggérer ici une autre valeur.

L'entrée d'une date valable au passé, au présent ou à l'avenir est obligatoire.

**\* Remarques du programme**

Dont on communique à l'utilisateur, si aussi les confirmations de commande du type 3 sont également indiquées ou pas (voir la touche de fonction 9 à cet égard).

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. L'écran précédent ou le menu apparaît.

**\*\* Touche fonction 9 - Type 3 afficher/pas afficher**

Avec la touche de fonction 9, l'utilisateur peut définir, si les confirmations de commande du type 3 doivent également être indiquées ou pas

**\*\* Touche entrée - Sauvegarder**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations sont examinées d'abord et stockées pour un résultat. Un message d'erreur est éventuellement dépensé. Ensuite l'écran de choix de l'article apparaît éventuellement, si par l'intermédiaire des Match, on a cherché ou toutefois le programme commence avec les calculs et l'écran de détail indique.

**2° écran - Choix d'article**

Dans la partie moyenne, tous les articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés. Chaque article est fourni avec un numéro d'ordre entre 0 et 9.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Choix (N1/0)**

Si l'article souhaité sur l'écran est représenté, son numéro d'ordre peut être suggéré dans le champ à choix et ensuite la touche d'entrée actionnée.

**\*\* Touche fonction 12 - Retour**

Si le Match a été suggéré faux ou trop peu précisément, au moyen de la touche de fonction 12, le dernier écran peut être rebondi.

**\*\* Touche défilement**

Au moyen des clés d'écran, les articles précédents ou suivants qui correspondent au critère de recherche peuvent être indiqués. Cela est le cas lorsque plus de les 10 articles correspondent au critère de recherche.

**\*\* Touche Pos-1 - Depuis début**

Si la touche Pos-1 est actionnée, encore les 10 premiers articles qui correspondent au critère de recherche sont dépensés.

**3° écran - Ecran de détail de l'axe de temps**Explications**Indications de tête**

Dans la partie supérieure de l'écran, le texte d'article est dépensé, dont les trois indications d'usine lieu de stock, propriétaires et fabricants. Ces trois indications d'usine sont prises en charge de l'écran d'entrée.

Comme dernière indication dans la zone de l'en-tête le stockage est encore indiqué. Celui-ci se réfère toujours à la date suggérée moins 1, c.-à-d. qu'on suggère p. ex. le 26.03.nn, alors cela est le stockage du 25.03.nn.

**Mouvement de stock**

Dans la partie moyenne, les mouvements de stock prévus ou physiques sont dépensés.

Chaque mouvement est fourni d'abord avec une date, d'après les indications d'usine (lieu de stock, propriétaire et fabricant) sont dépensées, en plus encore la quantité de cette position et le nouvel solde. Pour autant qu'il s'agisse de confirmations de commande du type 2 ou 3, cela est dans la colonne avec le titre « T » (=Type) évidemment.

Pour autant qu'un mouvement de stock se réfère à un ordre, le numéro d'ordre est évident. Numéros d'ordre sont donnés dans le traitement de la demande et lors de tous les mouvements de stock prévus de l'achat ou d'une production. Pour autant que des mouvements physiques se réfèrent à un tel ordre, avec chaque position, le numéro d'ordre doit de nouveau être vu (p. ex. l'entrée de stock qui se réfère à une commande de fournisseur).

Lors de tous les mouvements « A » le nom du destinataire est visible dans la colonne la plus arrière, chez tous les autres mouvements un texte de mouvement est indiqué, p. ex. inventaire, entrée de stock de l'achat etc.

Pour autant que sur la ligne la plus basse, dans la colonne la plus arrière un plus (+) se trouve, d'autres mouvements sont existents. On peut couvrir de feuilles dans de tel cas.

Les entrées suivantes peuvent être faites dans cet écran:

**\* Délai (N6/0)**

Si cet écran est dépensé la première fois, dans le champ délai est le même contenu que dans le champ date dans l'écran d'entrée.

Maintenant, si les mouvements de stock, doivent être représentés sur la base d'une autre date, l'utilisateur peut suggérer la date correspondante ici.

La touche d'entrée doit être actionnée.

**\*\* Touche de fonction 12 - Retour**

Avec la touche de fonction 12 peuvent être retourné encore au dernier écran.

**\*\* Touche défilement**

De si autres mouvements de stock sont existent, on peut couvrir de feuilles en avant et en arrière avec les clés d'image.

**1.29 Changer des champs de stock (Stock sécurité, point de réapprovisionner, etc.)**

Si nous parlons ici de la tenue du stock, nous voulons ainsi dire les champs de données de base suivants:

- Stock sécurité
- Stock minimal
- Point de réapprovisionnement
- Quantité de commande minimal et
- Temps de réapprovisionnement en jours

Comme décrit dans le chapitre 2 « Gestion des données de base », ces champs peuvent aussi être déposés dans la base d'articles.

Fréquent, c'est toutefois comme ça que nous conduisons la même marchandise au même stock de différents propriétaires et fabricants. Ces champs doivent être déposés dans de tel cas dans le fichier stock et pas dans la base d'articles.

Avec le programme décrit par la suite ces valeurs peuvent maintenant être suggérées, mutées et dans le fichier stock déposées.

5. dépôt → Entretien – 3. Stock (Stock sécurité, point de réapprovisionner, etc.)
---

ou par

1. Fichier de base → 7. Entretien articles → W = Changer stock
--

**1<sup>er</sup> écran - Ecran d'entrée**

Les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Maison (N2/0)**

L'entrée d'une valable, c.-à-d. dans le tableau de maison définit numéro de maison, est obligatoire.

**\* Numéro d'article (N8/0)**

Si le numéro d'article d'utilisateur est connu, celui-ci peut être suggéré dans ce champ.

**\* Match d'article (3xA8)**

Si le numéro d'article n'est pas connu, l'article peut être cherché par l'intermédiaire des Match. Dans de tel cas, l'écran de Match de l'article apparaît suivant.

La saisie du Matches ou du numéro est obligatoire.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. L'écran précédent ou le menu apparaît.

**\*\* Touche d'entrée - Transformation**

Si la touche d'entrée est actionnée, le programme réexamine d'abord les valeurs suggérées. Un message d'erreur est éventuellement dépensé.

## **2<sup>e</sup> écran - Choix d'article**

Pour autant que dans le premier écran on ait suggéré le match d'article, les articles qui correspondent au critère de recherche, apparaissent sur cet écran.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

### **\* Match article 1 à 3 (3xA8)**

Dans la partie supérieure, le critère de recherche suggéré dans le premier écran est représenté encore dans les trois champs de match. Pour autant que nécessairement, les valeurs représentées ici peuvent être modifiées encore, p. ex. lorsque le critère de recherche suggéré été choisi a trop généralement.

### **\* Choix (N1/0)**

Si un article représenté sur l'écran doit être choisi, devant l'article correspondant, on doit mettre un « X » et on termine avec la touche d'entrée.

L'article si choisi apparaît sur le prochain écran.

### **\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, l'écran précédent apparaît.

### **\*\* Touche défilement**

Au moyen des clés d'écran, d'autres articles peuvent être indiqués, auquel cas on peut couvrir de feuilles au choix en avant ou en arrière.

### **3<sup>e</sup> écran - Choix de l'usine**

Après que l'article est défini, l'utilisateur doit encore fixer pour quelle combinaison de notion d'usine il veut muter ou saisir les champs stock.

Dans cet écran, seulement des combinaisons d'usine qui sont déjà ouvertes dans le fichier stock sont indiquées. Si une combinaison d'usine manque, celui-ci doit être produit d'abord p. ex. au moyen d'une ouverture d'inventaire avec la valeur 0.

Dans la partie supérieure de l'écran, le numéro d'article et de maison ainsi que le texte d'article est déposé.

Dont toutes les constellations sont représentées par les usines pour cet article.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

#### **\* Choix (A1)**

Si une usine représentée sur l'écran doit être choisi, devant l'usine correspondant, on doit mettre un « X » et on termine avec la touche d'entrée.

Le record si choisi apparaît sur le prochain écran.

#### **\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, l'écran précédent apparaît.

#### **\*\* Touche défilement**

Au moyen des clés d'écran, d'autres articles peuvent être indiqués, auquel cas on peut couvrir de feuilles au choix en avant ou en arrière.

**4<sup>ème</sup> écran - Ecran de détail des champs de stock**

Dans la partie supérieure, les sélections des écrans précédentes sont dépensées à des contrôles. Dans la partie inférieure, les entrées suivantes peuvent être faites:

**\* Stock sécurité (N10/3)**

Le stock de sécurité sert à la couverture de cas d'urgence possibles (p. ex. retards de livraison) et devrait être utilisé seulement pour tels. Une entrée est facultative

**\* Stock minimal (N10/3)**

Le stock minimal est suggéré à des contrôles. Le stock ne devrait jamais tomber sous cette valeur. Une entrée est facultative.

**\* Point de réapprovisionnement (N10/3)**

Le point de réapprovisionnement détermine, dans quel moment une commande aux fournisseurs des marchandises de commerce et une demande de production de marchandise propre doivent être déclenchées. Une entrée est facultative.

**\* Quantité de commande minimale (N10/3)**

Si une commande ou un contrat de production est déclenchée, cette quantité de commande minimale est proposée. Celui-ci peut alors encore être dépassé sur la proposition de commande. Une entrée est facultative.

**\* Quantité de stock maximale**

L'entrée dans ce champ est liée avec le champ « travailler avec stock maximal ». Si dans le champ « travailler avec stock maximal » un « blanc » est suggéré, la quantité de commandes est calculée avec le stock maximal.

Si le point de réapprovisionnement est atteint, la différence entre le stock et la quantité en stock maximale est calculée, cette différence est alors la quantité de commandes.

*Attention! – La quantité de commande minimale doit être « 0 ».*

**\* Temps de réapprovisionnement en jours (N3/0)**

Cette valeur signifie, combien temps ça dure du moment de la commande et/ou du commande de production, jusqu'à ce que la marchandise soit disponible dans le camp. Une entrée est facultative.

**\* Marge minimal dépôt**

La marge minimale dépôt est saisie dans la base d'articles (écran 7). Des déviations de la base d'articles peuvent être suggérées ici. (Ici dépendant de la maison) Une entrée est facultative.

**\* Marge minimal transit**

La marge minimale transit est saisie dans la base d'articles (écran 7). Des déviations de la base d'articles peuvent être suggérées ici. (Ici dépendant de la maison) Une entrée est facultative.

**\* Code de prix pour prix de revient (PR)**

Entrée d'un code de prix valable existant dans la base d'articles.  
Avec « le code de prix pour PR », le prix de revient du stock de la base d'articles peut être dépassé.  
Une entrée est facultative.

**\* Calculer à partir d'un code de prix**

Au moyen des prix dans la base d'articles, le prix de vente est calculé. Si un code de prix est saisi maintenant ici, ce nombre est ajouté au prix de vente trouvé. C.-à-d. si programme calcule le code de prix 05 comme prix de vente et est ici dans le champ 03, alors le nombre 03 est ajouté au code de prix 05. Le nouveau prix de vente est alors le code de prix 08. Une entrée est facultative.

**\* Secteur/lieu stockage**

Ici, le secteur de stockage et/ou le lieu de stockage peuvent être saisis.  
Le secteur de stockage doit être saisi précédemment dans la gestion des paramètres (position 22 - secteur de stockage).  
Le lieu de stockage est un champ alphanumérique libre.  
Le secteur de stockage et le lieu de stockage peuvent être imprimés sur la liste de compte ou sur le bulletin de préparation. Une entrée est facultative.

**\* Département**

Si un département est saisi ici, ce département est compétent pour l'achat (module d'achat). Une entrée est facultative.

**\* Code de gestion achat**

Avec l'entrée d'un « code de gestion achat » peut être dépassé « le code de gestion achat » de la base d'articles

Les entrées suivantes sont possibles:

- \* blanc = voir prochaine échelle
- A = Gestion stock selon contrat
- B = Gestion stock selon besoin
- N = Aucun gestion stock d'achat
- V = Gestion stock selon sortie gestion
- W = gestion stock selon besoin et selon sortie gestion

Une entrée est facultative.

**\* Stock central**

Si un article dans le stock central est administré, le numéro d'usine souhaité peut être saisi ici. Si dans le module d'achat d'une usine extérieure cet article est commandé, le stock central est proposé comme fournisseur, pour autant que cet article existe encore dans le stock central. Une entrée est facultative.

**\* Commande avec calcul nivelé**

La quantité de commandes avec le lissage exponentiel est calculée dans le module d'achat (voir dans le manuel - le module d'achat le chapitre « Calculation des besoins avec le lissage exponentiel ») et peut être dépassée ici. Lors du lissage exponentiel, les fluctuations saisonnières sont prises en considération.

Le lissage exponentiel n'est calculé que si dans le champ « travailler avec stock maximal » est mis un « B ». Une entrée est facultative.

**\* Travailler avec stock maximal**

Le champ « travailler avec stock maximal » défini, si la quantité de commandes avec « le stock maximal » ou avec « le lissage exponentiel » est calculée.

Les entrées suivantes sont possibles:

\*blanc = La quantité de commande est calculé avec le stock maximal.

B = La quantité de commande est calculé avec le lissage exponentiel.

Voir aussi dans la description « quantité de stock maximale ».

**\* Marge maximale dépôt**

La marge maximale dépôt est saisie dans la base d'articles (écran 7). Des déviations de la base d'articles peuvent être suggérées ici. (Ici dépendant de la maison) Une entrée est facultative.

**\* Marge maximale transit**

La marge maximale transit est saisie dans la base d'articles (écran 7). Des déviations de la base d'articles peuvent être suggérées ici. (Ici dépendant de la maison) Une entrée est facultative.

**\* Code de prix pour IP (prix d'inventaire)**

Entrée d'un code de prix valable existant dans la base d'articles.

Avec « le code de prix pour IP » on peut survirer le prix d'inventaire de la base d'articles.

L'entrée est facultative.

**\* Etat**

Le code d'état peut contenir les valeurs suivantes:

Vide = normale, active

L = supprimé

Un article de stock supprimé n'est pas éliminé physiquement, mais prévu seulement pour la suppression. La suppression physique a seulement lieu avec les programmes de réorganisation.

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, si le programme rentre à l'écran d'entrée.

### 1.30 Afficher des stocks

Avec ce programme, les stocks actuels peuvent être indiqués. Les différents mouvements ne sont pas évidents sur cela, mais seulement les soldes des différents codes de mouvement.

5. Stock → Entretien – 3. afficher du stock

ou par

1. Fichiers de base → 7. Entretien article → U = afficher du stock

#### 1<sup>er</sup> écran - Ecran d'entrée

Les entrées suivantes peuvent être faites:

##### \* **Maison (N2/0)**

Ici, un numéro de maison valable, qui est défini dans le tableau de maison des paramètres, doit être suggéré. L'entrée est obligatoire.

##### \* **Match d'article (3xA8)**

Si le numéro d'article n'est pas connu, l'article peut être cherché par l'intermédiaire des Match. Dans de tel piège, l'écran de Match de l'article apparaît suivant.

##### \* **Numéro d'article (N8/0)**

Si le numéro d'article d'utilisateur est connu, celui-ci peut être suggéré dans ce champ.

La saisie du Matches ou du numéro est obligatoire.

##### \*\* **Touche de fonction 2 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est achevé. Ensuite apparaît à nouveau le menu.

**2<sup>e</sup> écran - Choix d'article**

Pour autant que dans le premier écran le match d'article on ait suggéré, les articles qui correspondent au critère de recherche, apparaissent sur cet écran.

Dans cet écran, les informations suivantes peuvent être suggérées:

**\* Match article 1 à 3 (3xA8)**

Dans la partie supérieure, le critère de recherche suggéré dans le premier écran est représenté encore dans les trois champs de match. Pour autant que nécessairement, les valeurs représentées ici peuvent être modifiées encore, p. ex. lorsque le critère de recherche suggéré été choisi a trop généralement.

**\* Choix (N1/0)**

Si un article représenté sur l'écran doit être choisi, devant l'article correspondant, on doit mettre un « X » et on termine avec la touche d'entrée.

L'article si choisi apparaît sur le prochain écran.

**\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, l'écran précédent apparaît.

**\*\* Touche défilement**

Au moyen des clés d'écran, d'autres articles peuvent être indiqués, auquel cas on peut couvrir de feuilles au choix en avant ou en arrière.

### **3<sup>e</sup> écran - Choix d'usine**

Après que l'article est défini, l'utilisateur doit encore fixer, pour quelle combinaison d'usine il veut indiquer les stocks.

Dans cet écran, seulement des combinaisons d'usine qui sont déjà ouvertes dans le fichier stock sont indiquées. Si une combinaison d'usine manque, celui-ci doit être produit d'abord p. ex. au moyen d'une ouverture d'inventaire avec la valeur 0.

Dans la partie supérieure de l'écran, le numéro d'article et de maison ainsi que le texte d'article est déposé.

Dont toutes les constellations sont représentées par les usines pour cet article.

Les entrées suivantes peuvent être faites:

#### **\* Choix (N1/0)**

Si une usine représentée sur l'écran doit être choisi, devant l'usine correspondant, on doit mettre un « X » et on termine avec la touche d'entrée.

L'usine si choisi apparaît sur le prochain écran.

#### **\*\* Touche fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, l'écran précédent apparaît.

#### **\*\* Touche défilement**

Au moyen des clés d'écran, d'autres usines peuvent être indiqués, auquel cas on peut couvrir de feuilles au choix en avant ou en arrière.

**4<sup>ème</sup> écran - écran de détail des stocks**

Dans cet écran, tous les champs de stock avec les valeurs actuelles sont maintenant représentés. Cela n'est évidemment qu'un instantané, puisqu'on travaille parfois en même temps et qu'ainsi les stocks sont modifiés.

Les entrées suivantes sont possibles:

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, l'écran de choix des usines apparaît à nouveau, pour autant que seulement dans une usine un « X » on a suggéré, autrement les valeurs apparaissent à la prochaine combinaison d'usine.

**\*\* Touche de fonction 7 - Détail de stock en durcissement**

Certains articles qui nécessitent un temps de durcissement, sont déjà contenus dans le stock, ne peuvent toutefois pas encore être utilisés.

Si de tels articles doivent maintenant être indiqués, la touche de fonction 7 doit être actionnée. L'écran avec les stocks de durcissement pour cet article apparaît suivant.

**\*\* Touche de fonction 10 - Détails réservés**

Avec la touche de fonction 10, les ordres qui contiennent cet article, sont indiqués.

**5<sup>ème</sup> écran - Stocks en durcissement**

Pour autant que sur le 4<sup>em</sup> écran des stocks dans le durcissement existent, sur cet écran, ceux peuvent être indiqués à détail.

Dépendé dans la partie supérieure de l'écran les indications concernant la position de stock deviendront, dans la partie inférieure les différents records de stock avec les données de disponibilité et les quantités dépendé.

Les entrées suivantes sont possibles:

**\* Choix (A1)**

Si d'autres informations doivent être indiquées, avant la position correspondante, on peut suggérer un « X ». Ensuite, l'écran de détail est dépendé. Toutefois, celui-ci comprend peu de nouvelles informations, de sorte qu'on peut renoncer à une description.

**\*\* Touche défilement**

On ne peut pas indiquer par capacité des raisons d'espace pas toutes les phrases, alors on peut couvrir de feuilles en avant et en arrière au moyen de la clé d'écran.

**\*\* Touche Pos-1 - Nouveau départ**

Si la touche Pos-1 est actionnée, les premiers records sont de nouveau indiqués

**\*\* Touche de fonction 3 - Retour**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, l'écran précédent apparaît encore.

### 1.31 Mise en valeur des résultats de stock

Nous différencions dans l'application gestion du stock entre mise en valeur des résultats de stock et statistique de stock. Dans ce chapitre, les évaluations de stock sont décrites, les statistiques de stock se trouvent dans le manuel - Statistiques.

Lors de toutes les évaluations de stock, des sélections sont suggérées d'abord à l'écran, ensuite l'impression dans le sous-système de lot, c.-à-d. pas visible pour l'utilisateur dans l'arrière-plan. L'écran est libéré pour d'autres travaux.

Les suivantes évaluations de stock sont trouvées par le menu:

- Liste de stock
- Liste de correction
- Liste de compter
- Liste d'inventaire calculé
- Liste d'intervention
- Liste d'inventaire
- Liste de mouvement
- Liste de mouvement des rapports
- Liste comparaison d'inventaire
- Entrées et sorties de stock par période
- Rapport d'envoi
- Liste de réservation

Ces évaluations sont décrites en détail sur les pages suivants.

**1.32 Imprimer liste de stock**

Sur la liste de stock, on imprime par l'article choisi avec les notions d'usine correspondantes, les stocks, les entrées et sorties de stock planifiés ainsi que le stock de préparations. Cela donne le stock disponible par position.

5. Stock → Choix – 5. Liste de stock

**Entrée les sélections**

Comme premier les sélections doivent être suggérées.

Les entrées suivantes doivent ou peuvent être faites:

**\* Maison (N2/0)**

Ici, soit un numéro de maison valable peut être suggéré, soit toutefois \*A, pour autant que la liste pour toutes les entreprises doive être imprimée. Si un numéro de maison est saisi, celui-ci doit avoir été défini précédemment dans le tableau de maison.

Une entrée est obligatoire.

**\* Article de/à (2xN8/0)**

Dans ces champs, les articles qui doivent être traités sont choisis. Le numéro d'article « de » doit être plus petit ou égale que le numéro d'article « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 00000001 dans le premier champ et le numéro 99999999 dans au deuxième champ.

**\* Couleur de/à (2xN6/0)**

Dans ces champs, la couleur qui doit être traités est choisie. Le numéro de couleur « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de couleur « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans au deuxième champ.

**\* Exécution de/à (2xN6/0)**

Dans ces champs, l'exécution qui doit être traités est choisie. Le numéro d'exécution « de » doit être plus petit ou égale que le numéro d'exécution « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans au deuxième champ.

**\* Lieu stockage de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les lieux stockage qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de lieu stockage « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de lieu stockage « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Propriétaire de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les propriétaires qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de propriétaire « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de propriétaire « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Fabricant de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les fabricants qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de fabricant « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de fabricant « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Qualité de/à (A1)**

Dans ces champs, la qualité qui doit être traités est choisie. Le numéro de qualité « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de qualité « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 1 dans le premier champ et le numéro 9 dans au deuxième champ.

**\* Numéro de lot de/à (N6/0)**

Dans ces champs, les numéros de lot qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de lot « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de lot « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans au deuxième champ.

**\* Stock 0 imprimer (A1)**

Ici, on peut choisir si les articles dont le stock est zéro doivent également être imprimés.

Les entrées suivantes sont possibles:

J = articles avec le stock zéro sont aussi imprimés

N = articles avec le stock zéro ne sont pas imprimés

**\* Changement de stock (A1)**

Ici, on peut suggérer si seulement les articles qui ont connu une modification de stock ou tous les articles doivent être imprimés.

Les entrées suivantes sont possibles:

J = Seulement les articles avec des modifications de stock sont imprimés

N = La modification de stock n'est pas important

**\* Numéro d'imprimante (N2/0)**

Dans ce champ, le numéro d'imprimante de GISA est suggéré. Celui-ci est transposé par le programme de tableau d'attribution d'imprimantes dans un numéro d'imprimante d'AS.

Une entrée est obligatoire.

**\* Nombre de copies (N2/0)**

Sur ce champ, on peut orienter, combien de copies de la liste doivent être imprimées.

Des entrées valables sont 01 à 99.

**\* Nombre de lignes vides (N1/0)**

Si entre les différentes lignes de détail des lignes vides doivent être imprimées, cela peut être suggéré ici. Des valeurs valables sont 0 (= pas de ligne vide) à 4 (= 4 lignes vides).

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. Le menu apparaît à nouveau.

**\*\* Touche d'entrée - Traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations suggérées sont examinées d'abord. Si le programme constate une erreur, un message d'erreur correspondant est dépensé. Si aucune erreur n'existe, l'entrée avec CONFIRM = Y doit être confirmée.

Ensuite, l'écran est libéré et le traitement batch est continué

**Imprimer des exploitations**

Ensuite l'exploitation réelle est imprimée.

Dans la partie supérieure de la liste, le numéro de maison est imprimé y compris une désignation d'entreprise. Derrière le titre de liste et la date de traitement et le temps de traitement. Comme dernier la numérotation de page, commençant avec 1.

Ces indications sont répétées sur chaque page.

Dans la partie inférieure de la liste, les différents articles sont dépensés séparément et dans les articles, les différents usines avec leurs stocks.

À la fin, un total est imprimé, auquel cas celui-ci ne possède qu'une valeur, pour autant que tous les articles montrent la même unité.

### **1.33 Imprimer la liste de stock cumulée**

La liste de stock cumule correspond à la liste de stock simple, ensuite avec les mouvements prévus aussi « les entrées cumulées », « les sorties cumulées » en plus «les corrections cumulées » sont imprimé.

5. Dépôt → Choix – 6. Liste de stock cumulée
--

#### **Entrée sélections**

Comme premier les sélections doivent être suggérées.

La description des sélections est expliquée dans le chapitre de la liste de stock simple.

### 1.34 Imprimer liste de correction

Sur la liste de correction, tous les articles sont imprimés dans la sélection faite dont le stock a été corrigé. Cette liste sert aussi dans des buts de révision.

5. Stock → Choix – 7. Liste de correction

#### Entrée les sélections

Comme premier les sélections doivent être suggérées.

Les entrées suivantes doivent ou peuvent être faites:

##### \* **Maison (N2/0)**

Ici, soit un numéro de maison valable peut être suggéré, soit toutefois \*A, pour autant que la liste pour toutes les entreprises doive être imprimée. Si un numéro de maison est saisi, celui-ci doit avoir été défini précédemment dans le tableau de maison.

Une entrée est obligatoire.

##### \* **Article de/à (2xN8/0)**

Dans ces champs, les articles qui doivent être traités sont choisis. Le numéro d'article « de » doit être plus petit ou égale que le numéro d'article « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 00000001 dans le premier champ et le numéro 99999999 dans au deuxième champ.

##### \* **Couleur de/à (2xN6/0)**

Dans ces champs, la couleur qui doit être traités est choisie. Le numéro de couleur « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de couleur « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans au deuxième champ.

##### \* **Exécution de/à (2xN6/0)**

Dans ces champs, l'exécution qui doit être traités est choisie. Le numéro d'exécution « de » doit être plus petit ou égale que le numéro d'exécution « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans au deuxième champ.

##### \* **Lieu stockage de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les lieux stockage qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de lieu stockage « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de lieu stockage « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Propriétaire de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les propriétaires qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de propriétaire « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de propriétaire « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Fabricant de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les fabricants qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de fabricant « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de fabricant « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Qualité de/à (A1)**

Dans ces champs, la qualité qui doit être traités est choisie. Le numéro de qualité « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de qualité « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 1 dans le premier champ et le numéro 9 dans au deuxième champ.

**\* Numéro de lot de/à (N6/0)**

Dans ces champs, les numéros de lot qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de lot « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de lot « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans au deuxième champ.

**\* Date de transaction de/à (2xN6/0)**

Au moyen d'une entrée de ces deux données, la période de traitement peut être limitée. Seulement des records qui ont été modifiées dans cette période, sont imprimés.

L'entrée des données valables est obligatoire.

**\* Numéro d'imprimante (N2/0)**

Dans ce champ, le numéro d'imprimante de GISA est suggéré. Celui-ci est transposé par le programme de tableau d'attribution d'imprimantes dans un numéro d'imprimante d'AS.

Une entrée est obligatoire.

**\* Nombre de copies (N2/0)**

Sur ce champ, on peut orienter, combien de copies de la liste doivent être imprimées. Des entrées valables sont 01 à 99.

**\* Nombre de lignes vides (N1/0)**

Si entre les différentes lignes de détail des lignes vides doivent être imprimées, cela peut être suggéré ici. Des valeurs valables sont 0 (= pas de ligne vide) à 4 (= 4 lignes vides).

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. Le menu apparaît à nouveau.

**\*\* Touche d'entrée - Traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations suggérées sont examinées d'abord. Si le programme constate une erreur, un message d'erreur correspondant est déposé. Si aucune erreur n'existe, l'entrée avec CONFIRM = Y doit être confirmée.

Ensuite, l'écran est libéré et le traitement batch est continué

**Imprimer des exploitations**

Ensuite l'exploitation réelle est imprimée.

Dans la partie supérieure de la liste, le numéro de maison est imprimé y compris une désignation d'entreprise. Derrière le titre de liste et la date de traitement et le temps de traitement. Comme dernier la numérotation de page, commençant avec 1.

Ces indications sont répétées sur chaque page.

Dans la partie dessous la période de traitement sélectionné (Date de/à et heure de/à) est imprimé. Ces informations sont répétées sur chaque nouveau page.

Dans la partie inférieure de la liste, tous les articles sont déposés dans les sélections, avec lesquelles une correction a été entreprise. Il est aussi évident, quand et à quel but la correction a été entreprise.

**1.35 Liste de compte**

La liste de compte est la base pour l'inventaire. Sur cette liste, tous les articles qui correspondent aux sélections sont imprimés.

5. Dépôt → Choix – 8. Liste de compte

**\* Traitement de la liste (N1/0)**

Avec le traitement, une nouvelle liste peut être fournie, une liste existante imprimée, supprimée ou comptabilisée. Les entrées suivantes sont possibles:

1	=	fournir une liste	Saisir une sélection et la liste sera imprimée
4	=	supprimer une liste	Sélection existante effacer, que le numéro de liste peut être utilisé de nouveau
6	=	imprimer une liste	pas d'une nouvelle sélection possible, la liste est imprimée encore une fois
8	=	Comptabiliser teste d'inventaire	Une liste avec les différences saisies est imprimée qui peut être contrôlée encore avant de comptabiliser définitive.
9	=	Comptabiliser une liste	Licence spéciale nécessairement (on utilise pour « gestion stock chaotique » ou lors de la saisie du stock avec un scanner)
A	=	Détail liste de compte	Avec le choix « A » sont indiqués les articles sélectionné dans la liste de compte choisie et l'inventaire peut être saisi.

**Entrée sélections**

Comme premier les sélections doivent être suggérées.

Les entrées suivantes doivent ou peuvent être faites.

**\* Numéro de liste (A5)**

Ici, un numéro de liste peut être saisi. Si dans les champs de sélection seulement si une partie du stock est choisie, le stock peut être travaillé pas à pas et comptabilisé. Par exemple une sélection sur lieu de stock de/à, secteur de stock de/à, numéro d'article de/à, etc. peut être fait. La zone d'entrée pour le numéro de liste est alphanumérique, c.-à-d. que des lettres peuvent également être utilisées.

*Exemple*

Numéro de liste	lieu de stock	secteur de stock
1001	001	001 - 099
1100	001	100 - 199
1200	001	200 - 299
2001	002	001 - 099
...		

*Remarque*

Avec l'impression de la liste de compte, la sélection est imprimée. Cette sélection devrait être attachée à la liste de compte, car la sélection ne peut pas être indiquée plus tard encore.

Au moyen des listes de compte, le stock est compté et peut ensuite au moyen des nos de liste avec le traitement de série être saisi. Si on travaille avec le traitement de série, l'article est dépensé conformément aux articles et la quantité d'inventaire peut être saisie.

**\* Maison (N2/0)**

Ici, soit un numéro de maison valable peut être suggéré, soit toutefois avec \*A, pour autant que la liste pour toutes les maisons doive être imprimée. Si un numéro de maison est saisi, celui-ci doit avoir été défini précédemment dans le tableau de maison.

Une entrée est obligatoire.

**\* Lieu de stock de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les lieux de stock sont sélectionnés, qui doivent être traités pour les articles ci-dessus. Avec ça le lieu de stock « de » doit être plus petit ou égale que le lieu de stock « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans au premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

Les listes de compte sont dépensées toujours trié après lieu de stock.

**\* Secteur de stock - de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les secteurs de stock qui doivent être traités pour les articles ci-dessus sont choisis. Le secteur de stock « de » doit être plus petit ou égale comme le secteur de stock « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans au premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Article - de/à (2xN8/0)**

Dans ces champs, les articles sélectionnés, qui doivent être traités sont choisis. Avec ça, le numéro d'article « de » doit être plus petit ou égale comme l'article « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 00000001 dans au premier champ et le numéro 99999999 dans au deuxième champ.

**\* Date d'inventaire - de/à (2xN6/0)**

Au moyen d'une entrée de ces deux données, la période de traitement peut être limitée. Seulement des phrases qui sont mis en inventaire dans cette période, sont imprimées (si dans le prochain champ est sélectionné « dans ») ou pas mis en inventaire (si dans le prochain champ est sélectionné « dehors »).

L'entrée des données valables est obligatoire.

**\* Article avec date (A1)**

Avec ce champ, on peut déterminer si les articles doivent être sélectionnés, dont le dernier inventaire avait lieu dans ou en dehors de la période qui est saisi dans le champ ci-dessus.

Des entrées valables sont:

- 1 = Dans ces date d'inventaire
- 0 = En dehors ces dates d'inventaire
- 2 = Pas de teste sur la date d'inventaire

**\* Stock zéro (N1/0)**

Les articles avec un stock de zéro doivent-ils aussi être imprimés ou pas? Les entrées suivantes sont possibles:

- 1 = Oui      Articles avec stock „zéro“ sont aussi imprimés sur la liste de compte
- 0 = Non      Articles avec stock „zéro“ **ne sont pas** imprimés sur la liste de compte

*Exception*

*Les articles selon sortie stock sont aussi imprimés sur la liste de compte, si le stock est « zéro » et l'entrée « 0 = non » est mis ou dans le champ « lieu de secteur » l'entrée « 1 » est mis et un secteur de stock existe.*

<b>Champ "Stock zéro"</b>	<b>1 = Oui imprimer</b>	<b>0 = Non Ne pas imprimer</b>
Champ „code gestion stock achat“ 1 = V: seulement des articles gestioné stock selon sortie ont imprimé sur la liste de compte + Il s'agit d'un article gestioné stock selon sortie	Articles avec stock „zéro“ seront <b>imprimé</b>	Articles avec stock „zéro“ seront imprimé <b>quand même</b>
Champ „code gestion stock achat“ 0 = toutes. Tous les codes gestion stock sont considérés + Il s'agit d'un article gestioné stock selon sortie	Articles avec stock „zéro“ seront <b>imprimé</b>	Articles avec stock „zéro“ seront imprimé <b>quand même</b>
Champ „secteur du stock“ 1 = OUI. si existant le secteur du stock sera imprimé sur la liste de compte + Un secteur existe	Articles avec stock „zéro“ seront <b>imprimé</b>	Articles avec stock „zéro“ seront imprimé <b>quand même</b>
D'autres combinaisons	Articles avec stock „zéro“ seront <b>imprimé</b>	Articles avec stock „zéro“ <b>ne seront pas</b> imprimé

**\* Code gestion stock achat (N1/0)**

Quelles articles selon code gestion stock achat doivent être imprimés sur la liste de compte? Les entrées suivantes sont possibles:

- 0 = toutes      Toutes les codes gestion stock sont considérés.
- 1 = V            Seulement des articles gestioné stock selon sortie comme des articles B, pour celles-ci aucune réservation existe, seront imprimé sur la liste de compte
- 2 = B            Seulement des articles gestion stock selon besoin seront imprimé sur la liste de compte
- 3 = EA          Seulement des articles uniques seront imprimé sur la liste de compte

**\* Secteur du stock (N1/0)**

Le secteur du stock doit être imprimé sur la liste de compte ? Les entrées suivantes sont possibles:

- 1 = Oui      Si existant, le secteur du stock sera imprimé sur la liste de compte  
0 = Non      Le secteur du stock ne sera pas imprimé sur la liste de compte

*Remarque*

*Si les secteurs doivent être imprimés sur la liste de compte, la configuration 7011 - pos. 1 = 1 doit être mis. En suite dans le champ « triage » on peut sélectionner par secteur.*

**\* Imprimer stock (A1)**

Ici, on indique si sur la liste de compte, le stock actuel doit être imprimé ou pas. Dans le cas normal, une liste de compte sans stocks est imprimée.

Les entrées suivantes sont possibles:

- J = des stocks sont imprimés  
N = des stocks ne sont pas imprimés

**\* Triage (N1/0)**

Après quel triage la liste de compte doit-elle être imprimée ? Les entrées suivantes sont possibles:

- 0 = Article    La liste de compte est imprimée trié après numéro d'article  
1 = Secteur    La liste de compte est imprimée trié après secteur  
2 = Lot        La liste de compte est imprimée trié après numéro de lot

**\* Numéro d'imprimante (N2/0)**

Dans ce champ, le numéro d'imprimante de GISA est suggéré. Celui-ci est transposé par le programme de tableau d'attribution d'imprimantes dans un numéro d'imprimante d'AS.

Une entrée est obligatoire.

**\* Nombre de copies (N2/0)**

Sur ce champ, on peut orienter, combien de copies de la liste doivent être imprimées. Des entrées valables sont 01 à 99.

**\* Nombre de lignes vides (N1/0)**

Si entre les différentes lignes de détail des lignes vides doivent être imprimées, cela peut être suggéré ici. Des valeurs valables sont 0 (= pas de ligne vide) à 4 (= 4 lignes vides).

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. Le menu apparaît à nouveau.

**\*\* Touche d'entrée - Traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations suggérées sont examinées d'abord. Si le programme constate une erreur, un message d'erreur correspondant est dépensé. Si aucune erreur n'existe, l'entrée avec CONFIRM = Y doit être confirmée.

Ensuite, l'écran est libéré et le traitement batch est continué

### **Imprimer des exploitations**

Ensuite l'exploitation réelle est imprimée.

Dans la partie supérieure de la liste, le numéro de maison est imprimé y compris une désignation d'entreprise. Derrière le titre de liste et la date de traitement et le temps de traitement. Comme dernier la numérotation de page, commençant avec 1.

Ces indications sont répétées sur chaque page.

Dans la partie inférieure de la liste, les différents articles sont dépensés séparément et dans les articles, les différents usines avec leurs stocks.

À la fin, un total est imprimé, auquel cas celui-ci ne possède qu'une valeur, pour autant que tous les articles montrent la même unité.

**1.36 Imprimer liste d'inventaire calculé**

La liste d'inventaire calculé sert au calcul de la valeur des stocks. On pourrait aussi l'appeler à liste d'inventaire, toutefois cette liste se base sur les valeurs actuelles et pas absolument sur des valeurs d'inventaire.

5. Stock → Choix – 9. Liste d'inventaire calculé

**Entrée sélectionnes**

Comme premier les critères de sélection à l'écran sont suggérés encore. Les entrées suivantes peuvent ou doivent être faites:

**\* Maison (N2/0)**

Ici, soit un numéro de maison valable peut être suggéré, soit toutefois \*A, pour autant que la liste pour toutes les maisons doit être imprimée. Si un numéro de maison est saisi, celui-ci doit avoir été défini précédemment dans le tableau de maison. Une entrée est obligatoire.

**\* Ordre (A1)**

Avec ce code, l'ordre de classement est fixé sur la liste d'inventaire calculé.

Les entrées suivantes sont possibles:

- 0 = Impression selon lieu de stock
- 1 = Impression selon propriétaire
- 2 = Impression selon département d'achat
- 3 = Impression selon numéro de lot

Si la valeur de la marchandise aux différents maisons doit être déterminée p. ex. à des buts d'assurance, la séquence doit être choisie après lieu de stock, doit être déterminée la valeur toutefois après des propriétaires, p. ex. pour le bilan, alors la sélection doit être fait après des propriétaires.

**\* Article de/à (2xN8/0)**

Dans ces champs, les articles qui doivent être traités sont choisis. Le numéro d'article « de » doit être plus petit ou égale que le numéro d'article « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 00000001 dans le premier champ et le numéro 99999999 dans au deuxième champ.

**\* Couleur de/à (2xN6/0)**

Dans ces champs, la couleur qui doit être traités est choisie. Le numéro de couleur « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de couleur « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans au deuxième champ.

**\* Exécution de/à (2xN6/0)**

Dans ces champs, l'exécution qui doit être traitée est choisie. Le numéro d'exécution « de » doit être plus petit ou égale que le numéro d'exécution « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans le deuxième champ.

**\* Lieu de stock de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les lieux de stock sont sélectionnés, qui doivent être traités pour les articles ci-dessus. Avec ça le lieu de stock « de » doit être plus petit ou égale que le lieu de stock « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans le deuxième champ.

Les listes de compte sont dépensées toujours triées après lieu de stock.

**\* Groupe d'usine de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les groupes d'usine qui doivent être traités pour les articles ci-dessus sont choisis. Le groupe d'usine « de » doit être plus petit ou égale que le groupe d'usine « à ».

**\* Propriétaire de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les propriétaires qui doivent être traités pour les articles ci-dessus sont choisis. Le propriétaire « de » doit être plus petit ou égale que le propriétaire « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans le deuxième champ.

**\* Fabricant de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les fabricants qui doivent être traités pour les articles ci-dessus sont choisis. Le fabricant « de » doit être plus petit ou égale que le fabricant « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans le deuxième champ.

**\* Qualité de/à (A1)**

Dans ces champs, la qualité qui doit être traitée est choisie. Le numéro de qualité « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de qualité « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 1 dans le premier champ et le numéro 9 dans le deuxième champ.

**\* Numéro de lot de/à (N6/0)**

Dans ces champs, les numéros de lot qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de lot « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de lot « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans le deuxième champ.

**\* Département achetant de/à (N2/0)**

Dans ces champs, les départements qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de département « de » doit être plus petit ou égale comme le numéro de département « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 01 dans le premier champ et le numéro 99 dans au deuxième champ.

**\* Date d'inventaire (N6/0)**

Ici, la date d'inventaire dans le format jour, mois et année est saisie. Le programme calcule à ce moment-là le stock et évalue lui conformément.

L'entrée d'une date d'inventaire est obligatoire.

**\* Article propre / Marchandise consignment / marchandise de commerce (A1)**

Avec cette sélection, on est retenu, quelles sortes d'articles sont dépensées en principe sur la liste.

Les entrées suivantes sont possibles:

- 0 = Toutes les articles, indépendant de l'article propre, marchandise de consignment, marchandise de commerce
- 1 = Seulement articles propres
- 2 = Seulement marchandise de consignment
- 3 = Seulement marchandise de commerce
- 9 = Inventaire différences

Au souvenir, on retient ici encore une fois, qu'un article qui est en principe une marchandise propre, peut aussi être des biens marchands, pour autant que le fabricant soit une usine étranger.

**\* Centre de charge de/à (2xN6/0)**

Dans ces champs, les centres de charge qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de centre de charge « de » doit être plus petit ou égale comme le numéro de centre de charge « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans au deuxième champ.

**\* Secteur du stock de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les secteurs de stock qui doivent être traités pour les articles ci-dessus sont choisis. Le secteur du stock « de » doit être plus petit ou égale que le secteur du stock « à ».

Si aucune entrée n'est fait, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Code Calculation (A1)**

Au moyen de ce code, peut être défini, avec quels prix les quantités sont évaluées.

Les entrées suivantes sont possibles:

- A = Calculation par le code de calculation dans le fichier d'article
- 0 = Calculation par les prix d'inventaires (Prix 61)
- 1 = Calculation par le prix de revient stock (Prix 62)
- 2 = Calculation par le prix de revient transit (Prix 63)
- 3 = Calculation par le dernier prix d'achat (Prix 64)
- 4 = Calculation par le prix d'usine (Prix 1)

La saisie d'un code valable est obligatoire.

**\* %-Dévaluation code de calculation 0 à 3 (N4/2)**

Si une dévaluation linéaire de l'inventaire doit être mise en œuvre, le pourcentage pour la dévaluation peut être suggéré ici. Celui-ci est seulement appliqué, pour autant que l'article montre un code d'évaluation 0, 1, 2 ou 3 ou toutefois pour autant que dans le dernier écran aussi une de ces valeurs est suggérée.

Si aucune entrée n'a lieu, le stock n'est pas dévalué.

**\* %-Dévaluation code de calculation 4 (N4/2)**

Si une dévaluation linéaire de l'inventaire doit être mise en œuvre, le pourcentage pour la dévaluation peut être suggéré ici. Celui-ci est seulement appliqué, pour autant que l'article montre le code d'évaluation 4 dans cet écran.

**\* Genre de traitement (A1)**

Avec le genre de traitement on oriente, que tous les articles ou seulement les articles qui selon genre de traitement « V » = gestioné stock selon sortie stock, « B » = gestioné stock selon besoin ou « E » = article unique sera imprimé.

Les entrées suivantes sont possibles:

- Blanc = toutes les articles
- V = Articles gestioné stock selon sortie stock et des articles « B » sans réservation
- B = Articles gestioné stock selon besoin
- E = Article unique

**\* Liste de calculation (N1/0)**

Si aucune entrée n'est faite, la liste de calculation pour l'impression est recalculée.

Si « 1 » est suggéré, on **ne recalcule pas** (quantité, prix → montant), mais les valeurs de l'impression précédente sont utilisées. De cette façon, il on est possible, la même liste avec un autre total d'imprimer. Voir le champ « Total ».

**\* Nom de la bibliothèque (A10)**

Si une liste doit être imprimée plusieurs fois, il recommande stocker la liste dans une bibliothèque distincte. En plus un nom bibliothécaire peut être saisi ici.

Une entrée n'est pas obligatoire

**\* Transparence (A1)**

Avec ce code, on oriente, si la dévaluation sur l'évaluation doit être visible ou pas.

Les entrées suivantes sont possibles:

- J = Le pourcentage de dévaluation est visible
- N = Le pourcentage n'est pas imprimé.

**\* Liste de compte**

Pour imprimer de la liste de compte, un numéro de liste doit être saisi. Si la liste d'inventaire calculé doit correspondre à la liste de compte, ici, le numéro de liste de la liste de compte peut être suggéré.

**\* Résumé**

Avec le code de résumé on peut définir le détail de la liste d'inventaire calculé

Les entrées suivantes sont possibles:

- 0 = Détail, tous les articles choisis sont imprimés en détail par couleur et par exécution
- 1 = Article; le résumé résulte sur l'échelon de l'article
- 2 = *ClaMar-8; le résumé résulte sur l'échelon de la ClaMar-8*
- 3 = *ClaMar-6; le résumé résulte sur l'échelon de la ClaMar-6*
- 4 = *ClaMar-4; le résumé résulte sur l'échelon de la ClaMar-4*
- 5 = *ClaMar-2; le résumé résulte sur l'échelon de la ClaMar-2*
- 6 = Dép. acheté; le résumé résulte sur l'échelon du département acheté
- 7 = Compte; le résumé résulte sur l'échelon du numéro de compte comptabilité

**Remarque**

Pour la saisie 2-4, voir aussi les enregistrements de configuration 7030.

Si par classe de marchandise une récapitulation doit être imprimée, dans l'enregistrement de configuration 7030, la position 1 doit être mise sur « 1 ».

**\* Numéro d'imprimante (N2/0)**

Dans ce champ, le numéro d'imprimante de GISA est suggéré. Celui-ci est transposé par le programme de tableau d'attribution d'imprimantes dans un numéro d'imprimante d'AS.

Une entrée est obligatoire.

**\* Nombre de copies (N2/0)**

Sur ce champ, on peut orienter, combien de copies de la liste doivent être imprimées.

Des entrées valables sont 01 à 99.

**\* Nombre de lignes vides (N1/0)**

Si entre les différentes lignes de détail des lignes vides doivent être imprimées, cela peut être suggéré ici. Des valeurs valables sont 0 (= pas de ligne vide) à 4 (= 4 lignes vides).

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. Le menu apparaît à nouveau.

**\*\* Touche d'entrée - Traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations suggérées sont examinées d'abord. Si le programme constate une erreur, un message d'erreur correspondant est dépensé. Si aucune erreur n'existe, l'entrée avec CONFIRM = Y doit être confirmée.

Ensuite, l'écran est libéré et le traitement batch est continué

**Imprimer évaluation**

Suite aux sélections, l'évaluation est imprimée.

Dans la partie supérieure, les indications de tête sont imprimées. Ces informations sont répétées sur chaque page. D'abord le numéro de maison et la désignation d'entreprise, sont imprimés en outre le titre de la liste, la date de traitement et le temps de traitement. Chaque page devient numéroté commençant avec 1.

Dont la date d'inventaire est dépensée, tel qu'il a été suggéré dans les sélections. Le programme calcule le stock par cette date.

Si la sélection a eu lieu après lieu du stock, le numéro d'usine avec sa désignation est imprimé après dans les indications de tête. Si la sélection a eu lieu après des propriétaires, ses indications sont imprimées ici.

Dans la partie inférieure, les différents articles sont dépensés.

Dans le lieu de stock ou le propriétaire, les articles sont triés après type de marchandise (marchandise propre, marchandise consignation ou biens marchands) et dans le type de marchandise après des unités absorbant des coûts. Encore dans l'unité absorbant des coûts particulière les articles sont imprimés montant après numéro d'article d'utilisateur.

À la conclusion, un total est dépensé pour la maison.

Les raccourcis suivants doivent être expliqués:  
PF = facteur de prix (prix par 1, 10, 100 ou 1000 unités)  
BC = code d'évaluation (0 à 4)

### **1.37 Saisie d'inventaire par code de bar**

Les listes de compte sont la base pour la saisie de l'inventaire au moyen d'un code de bar. Avant le commencement du programme d'inventaire avec le scanner, un code est suggéré. Le lecteur de code de bar produit une liste de compte avec le code d'appareil comme nom.

Le point de menu 31 est commencé pour la prise en charge des données familiarisées.

5. Stock → Choix – 31. Saisie d'inventaire par code de bar

Ici, l'usine est choisie maintenant. Sur le prochain écran, le nom de la liste de compte ainsi que le nombre de phrases conformément à des lecteurs de code de bar et le nombre de phrases importé sont indiqués.

Avec le choix 1 respectivement N peut être défini si la prise en charge doit être commencée ou pas.

Les listes chargées sont comptabilisé comme décrit dans le chapitre « liste de compte » avec « le traitement de liste »

*choix 8 - Test inventaire comptabiliser,*

*choix A - liste de détail peut-être adapté et le*

*choix 9 - liste comptabiliser*

**1.38 Imprimer liste d'intervention**

Pour autant que pour les différentes positions de stock un point de commande (ou point d'intervention) a été suggéré, ces articles sur la liste d'intervention peuvent être évalués.

Tous les articles dont le stock est descendu au-dessous du point de commande, sont imprimés.

5. Stock → Choix – 10. Liste d'intervention

**Saisie sélection**

Comme premier les sélections doivent être suggérées.

Les entrées suivantes doivent ou peuvent être faites:

**\* Maison (N2/0)**

Ici, soit un numéro de maison valable peut être suggéré, soit toutefois \*A, pour autant que la liste pour toutes les entreprises doive être imprimée. Si un numéro de maison est saisi, celui-ci doit avoir été défini précédemment dans le tableau de maison.

Une entrée est obligatoire.

**\* Article de/à (2xN8/0)**

Dans ces champs, les articles qui doivent être traités sont choisis. Le numéro d'article « de » doit être plus petit ou égale que le numéro d'article « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 00000001 dans le premier champ et le numéro 99999999 dans au deuxième champ.

**\* Couleur de/à (2xN6/0)**

Dans ces champs, la couleur qui doit être traités est choisie. Le numéro de couleur « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de couleur « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans au deuxième champ.

**\* Exécution de/à (2xN6/0)**

Dans ces champs, l'exécution qui doit être traités est choisie. Le numéro d'exécution « de » doit être plus petit ou égale que le numéro d'exécution « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans au deuxième champ.

**\* Lieu stockage de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les lieux stockage qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de lieu stockage « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de lieu stockage « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Propriétaire de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les propriétaires qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de propriétaire « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de propriétaire « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Fabricant de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les fabricants qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de fabricant « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de fabricant « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Qualité de/à (A1)**

Dans ces champs, la qualité qui doit être traités est choisie. Le numéro de qualité « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de qualité « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 1 dans le premier champ et le numéro 9 dans au deuxième champ.

**\* Numéro de lot de/à (N6/0)**

Dans ces champs, les numéros de lot qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de lot « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de lot « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans au deuxième champ.

**\* Numéro d'imprimante (N2/0)**

Dans ce champ, le numéro d'imprimante de GISA est suggéré. Celui-ci est transposé par le programme de tableau d'attribution d'imprimantes dans un numéro d'imprimante d'AS.

Une entrée est obligatoire.

**\* Nombre de copies (N2/0)**

Sur ce champ, on peut orienter, combien de copies de la liste doivent être imprimées. Des entrées valables sont 01 à 99.

**\* Nombre de lignes vides (N1/0)**

Si entre les différentes lignes de détail des lignes vides doivent être imprimées, cela peut être suggéré ici. Des valeurs valables sont 0 (= pas de ligne vide) à 4 (= 4 lignes vides).

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. Le menu apparaît à nouveau.

**\*\* Touche d'entrée - Traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations suggérées sont examinées d'abord. Si le programme constate une erreur, un message d'erreur correspondant est dépensé. Si aucune erreur n'existe, l'entrée avec CONFIRM = Y doit être confirmée.

Ensuite, l'écran est libéré et le traitement batch est continué

**Imprimer des exploitations**

Ensuite la liste d'intervention est imprimée par des sélections.

Dans la partie supérieure de la liste, le numéro de maison est imprimé y compris une désignation d'entreprise. Derrière le titre de liste et la date de traitement et le temps de traitement. Comme dernier la numérotation de page, commençant avec 1.

Ces indications sont répétées sur chaque page.

Dans la partie inférieure de la liste, tous les articles sont dépensés qui correspondent aux critères de sélection et son existence actuelle du point de commande descendre au-dessous.

Cette liste sert de base pour le réapprovisionnement, soit dans l'achat, soit dans la production.

Pour autant que le module de production et d'achat soit utilisé, cette liste est superflue, puisque cela est pris en charge par la liste de présentation des commandes pour des biens marchands et la liste de proposition de production pour marchandise propre.

**1.39 Imprimer liste d'inventaire après date**

Avec la liste d'inventaire après date, peut être constaté, quels articles concernant quel moment ont été comptés pour la dernière fois.

5. Dépôt → Choix – 11. Liste d'inventaire après date

**Saisie sélection**

Comme premier les sélections doivent être suggérées.

Les entrées suivantes doivent ou peuvent être faites:

**\* Maison (N2/0)**

Ici, soit un numéro de maison valable peut être suggéré, soit toutefois \*A, pour autant que la liste pour toutes les entreprises doive être imprimée. Si un numéro de maison est saisi, celui-ci doit avoir été défini précédemment dans le tableau de maison.

Une entrée est obligatoire.

**\* Lieu stockage de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les lieux stockage qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de lieu stockage « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de lieu stockage « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

Les listes de compte sont dépensées toujours trié après lieu stockage.

**\* Article de/à (2xN8/0)**

Dans ces champs, les articles qui doivent être traités sont choisis. Le numéro d'article « de » doit être plus petit ou égale que le numéro d'article « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 00000001 dans le premier champ et le numéro 99999999 dans au deuxième champ.

**\* Couleur de/à (2xN6/0)**

Dans ces champs, la couleur qui doit être traités est choisie. Le numéro de couleur « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de couleur « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans au deuxième champ.

**\* Exécution de/à (2xN6/0)**

Dans ces champs, l'exécution qui doit être traitée est choisie. Le numéro d'exécution « de » doit être plus petit ou égale que le numéro d'exécution « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans le deuxième champ.

**\* Propriétaire de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les propriétaires qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de propriétaire « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de propriétaire « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans le deuxième champ.

**\* Fabricant de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les fabricants qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de fabricant « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de fabricant « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans le deuxième champ.

**\* Qualité de/à (A1)**

Dans ces champs, la qualité qui doit être traitée est choisie. Le numéro de qualité « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de qualité « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 1 dans le premier champ et le numéro 9 dans le deuxième champ.

**\* Numéro de lot de/à (N6/0)**

Dans ces champs, les numéros de lot qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de lot « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de lot « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans le deuxième champ.

**\* Date d'inventaire de/à (2xN6/0)**

Au moyen d'une entrée de ces deux données, la période de traitement peut être limitée. Seulement des records qui ont été comptés dans cette période, sont imprimés (si dans le prochain champ « dans » est sélectionné) ou n'ont pas été comptés (si dans le prochain champ « dehors » est sélectionné).

L'entrée des données valables est obligatoire.

**\* Article avec date (A1)**

Avec ce champ, on peut déterminer si les articles doivent être sélectionnés, si l'inventaire de période indiquée avait lieu dans ou en dehors du champ ci-dessus.

Entrées valables:

- 1 = Dans les périodes de l'inventaire
- 0 = Dehors les périodes de l'inventaire

**\* Numéro d'imprimante (N2/0)**

Dans ce champ, le numéro d'imprimante de GISA est suggéré. Celui-ci est transposé par le programme de tableau d'attribution d'imprimantes dans un numéro d'imprimante d'AS.

Une entrée est obligatoire.

**\* Nombre de copies (N2/0)**

Sur ce champ, on peut orienter, combien de copies de la liste doivent être imprimées. Des entrées valables sont 01 à 99.

**\* Nombre de lignes vides (N1/0)**

Si entre les différentes lignes de détail des lignes vides doivent être imprimées, cela peut être suggéré ici. Des valeurs valables sont 0 (= pas de ligne vide) à 4 (= 4 lignes vides).

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. Le menu apparaît à nouveau.

**\*\* Touche d'entrée - Traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations suggérées sont examinées d'abord. Si le programme constate une erreur, un message d'erreur correspondant est déposé. Si aucune erreur n'existe, l'entrée avec CONFIRM = Y doit être confirmée.

Ensuite, l'écran est libéré et le traitement batch est continué

### **Imprimer des exploitations**

Ensuite la liste d'intervention est imprimée après date.

Dans la partie supérieure de la liste, le numéro de maison est imprimé y compris une désignation d'entreprise. Derrière le titre de liste et la date de traitement et le temps de traitement. Comme dernier la numérotation de page, commençant avec 1.

Dans la partie inférieure de la liste, le lieu de stockage (numéro d'usine et texte) ainsi que la période sélectionnée sont imprimés. Aussi affiché est, si les articles sont imprimés qui sont calculés dans ou dehors de la période.

Ces indications sont répétées sur chaque page.

Ces informations sont répétées sur chaque page.

Dans la partie inférieure, les articles sont imprimés par lieu de stockage et montant après numéro d'article d'utilisateur. Derrière la dernière date d'inventaire est indiquée comme information.

#### 1.40 Imprimer liste de mouvement

Sur cette liste de mouvement, par article choisi, les mouvements peuvent être imprimés en une certaine période par code de mouvement.

5. Dépôt → Choix – 12. Liste de mouvement

Les entrées suivantes doivent ou peuvent être faites:

##### \* **Maison (N2/0)**

Ici, soit un numéro de maison valable doit être suggéré, qui doit être défini précédemment dans le tableau de maison.

Une entrée est obligatoire.

##### \* **Code de mouvement de/à (2xN1/0)**

Avec ces codes, peut être déterminé, quels mouvements sur la liste sont imprimés.

Les entrées suivantes sont possibles:

- 1 = Entrées physique
- 2 = Sorties physique
- 3 = Entrées planifiés
- 4 = Sorties planifiés
- 8 = Stock de préparation
- 9 = Inventaire et correction du stock

Une entrée d'un code valable est obligatoire.

Si on suggère dans le premier champ 1 et dans le deuxième champ 9, tous les mouvements physiques et prévus sont imprimés.

##### \* **Numéro d'article (N8/0)**

Dans ce champ, un numéro d'article d'utilisateur valable doit être suggéré. Une entrée est obligatoire.

##### \* **Lieu stockage de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les lieux stockage qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de lieu stockage « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de lieu stockage « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

##### \* **Date de mouvement de/à (2xN6/0)**

Au moyen d'une entrée de ces deux données, la période de traitement peut être limitée. Seulement des records qui sont nées dans cette période, sont imprimés.

Une entrée des dates valables est obligatoire.

**\* Numéro d'imprimante (N2/0)**

Dans ce champ, le numéro d'imprimante de GISA est suggéré. Celui-ci est transposé par le programme de tableau d'attribution d'imprimantes dans un numéro d'imprimante d'AS.

Une entrée est obligatoire.

**\* Nombre de copies (N2/0)**

Sur ce champ, on peut orienter, combien de copies de la liste doivent être imprimées. Des entrées valables sont 01 à 99.

**\* Nombre de lignes vides (N1/0)**

Si entre les différentes lignes de détail des lignes vides doivent être imprimées, cela peut être suggéré ici. Des valeurs valables sont 0 (= pas de ligne vide) à 4 (= 4 lignes vides).

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. Le menu apparaît à nouveau.

**\*\* Touche d'entrée - Traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations suggérées sont examinées d'abord. Si le programme constate une erreur, un message d'erreur correspondant est dépensé. Si aucune erreur n'existe, l'entrée avec CONFIRM = Y doit être confirmée.

Ensuite, l'écran est libéré et le traitement batch est continué

**Imprimer des résultats**

Ensuite la liste de mouvement est imprimée.

Dans la partie supérieure de la liste, le numéro de maison est imprimé y compris une désignation d'entreprise. Derrière le titre de liste et la date de traitement et le temps de traitement. Comme dernier la numérotation de page, commençant avec 1.

Dont le numéro d'article choisi ainsi que le texte de cet article sont imprimés, suivis par la période de traitement.

Ces informations sont répétées sur chaque page.

Dans la partie inférieure de la liste, les mouvements sont imprimés triés dans la période de traitement choisie après date. S'il s'agit en ce qui concerne le code de mouvement de commande de client, le nom du client est dépensé au lieu du texte standard du code de mouvement. Des entrées physiques ou prévues sont représentées positivement, correspondantes les sorties négativement.

### 1.41 Imprimer liste de mouvement des rapports

Sur la liste de mouvement des rapports, tous les mouvements avec le code de mouvement choisi pour tous les articles sont imprimés. La totalisation peut avoir lieu soit à l'étape d'article, à l'étape de classification des marchandises, soit à l'étape du centre de charge.

5. Dépôt → Choix – 13. Liste de mouvement des rapports

#### Entrée sélectionnes

Comme premier les critères de sélection doivent être suggérés.

Les entrées suivantes doivent ou peuvent être faites:

#### \* Maison (N2/0)

Ici, soit un numéro de maison valable peut être suggéré, soit toutefois \*A, pour autant que la liste pour toutes les entreprises doive être imprimée. Si un numéro de maison est saisi, celui-ci doit avoir été défini précédemment dans le tableau de maison.

Une entrée est obligatoire.

#### \* Code de mouvement (A2)

Ici, le code de mouvement pour ce traitement doit être choisi. Dans ce champ un point d'interrogation (?) devient suggérés, alors les codes valables sont indiqués et peuvent être choisis.

Les codes suivants sont possibles:

- 1A = Bulletin de retour
- 1E = Entrée du stock de l'achat
- 1K = Entrée du stock de la consignation
- 1P = Entrée du stock de la production
- 2A = Bulletin de livraison
- 2E = Des retours au fournisseur
- 2K = Sortie du stock dans consignation
- 2P = Sortie du stock à la production
- 3E = Commande de fournisseur
- 3K = Entrée planifiée de la consignation
- 3P = Commande de production
- 4A = Réservation pour confirmation de commande
- 4K = Sortie planifié dans consignation
- 4P = Sortie planifié à la production
- 8A = Bulletin de préparation
- 9I = Inventaire ou correction du stock

Un de ces codes de mouvement doit être saisi.

**\* Lieu stockage de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les lieux stockage qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de lieu stockage « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de lieu stockage « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Propriétaire de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les propriétaires qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de propriétaire « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de propriétaire « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Fabricant de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les fabricants qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de fabricant « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de fabricant « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Date de mouvement de/à (2xN6/0)**

Au moyen d'une entrée de ces deux données, la période de traitement peut être limitée. Seulement des records qui sont nées dans cette période, sont imprimés.

Une entrée des dates valables est obligatoire.

**\* Type de sommation (A1)**

Avec ce code on définit, sur quelle étape est résumé.

Les entrées suivantes sont possibles:

- 1 = Sur étape article
- 2 = Sur étape classification de marchandise
- 3 = Sur étape centre de charge

L'entrée d'un code valable est obligatoire.

**\* Type de liste (A1)**

Avec le type de liste, on détermine si les différents mouvements doivent être imprimés ou la totale toutefois seulement par type de sommation.

Les entrées suivantes sont possibles:

- 1 = Imprimer seulement les totales
- 2 = Imprimer aussi les détails

La saisie d'une valeur valable est obligatoire.

**\* Numéro d'imprimante (N2/0)**

Dans ce champ, le numéro d'imprimante de GISA est suggéré. Celui-ci est transposé par le programme de tableau d'attribution d'imprimantes dans un numéro d'imprimante d'AS.

Une entrée est obligatoire.

**\* Nombre de copies (N2/0)**

Sur ce champ, on peut orienter, combien de copies de la liste doivent être imprimées. Des entrées valables sont 01 à 99.

**\* Nombre de lignes vides (N1/0)**

Si entre les différentes lignes de détail des lignes vides doivent être imprimées, cela peut être suggéré ici. Des valeurs valables sont 0 (= pas de ligne vide) à 4 (= 4 lignes vides).

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. Le menu apparaît à nouveau.

**\*\* Touche d'entrée - Traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations suggérées sont examinées d'abord. Si le programme constate une erreur, un message d'erreur correspondant est dépensé. Si aucune erreur n'existe, l'entrée avec CONFIRM = Y doit être confirmée.

Ensuite, l'écran est libéré et le traitement batch est continué

**Imprimer des résultats**

Ensuite la liste de mouvement des rapports est imprimée. Comme exemple nous avons choisi la liste des bulletins de livraison (code de mouvement 2A) avec un type de sommation sur la classification des marchandises et avec le type de liste détail.

Dans la partie supérieure de la liste, le numéro de maison est imprimé y compris une désignation d'entreprise. Derrière le titre de liste et la date de traitement et le temps de traitement. Comme dernier la numérotation de page, commençant avec 1.

Dont le texte du code de mouvement est imprimé, dans ce cas « Bulletin de livraison ».

Comme dernier les données de la tête la période de traitement est imprimé.

Ces informations sont répétées sur chaque page.

La partie inférieure avec les informations en détail peut paraître différente selon le type de liste et de sommation.

Dans notre exemple avec un type de sommation sur une classification des marchandises et avec un type de liste détail, les articles sont dépensés montant après classification des marchandises. Dans la classification des marchandises, les articles sont triés encore montant après des numéros d'article d'utilisateur.

Si la classification des marchandises (à 8 chiffres) change, un total est imprimé.  
À la conclusion, un total de maison est dépensé.

## 1.42 Des résultats spéciales

Dans ce chapitre, des résultats sont présentés qui sont liées seulement indirectement à la gestion du stock mais toutefois prennent en considération les mouvements du stock.

### 1.42.1 Liste comparaison d'inventaire

Sur la liste comparaison d'inventaire, la marchandise propre et la marchandise commerciale bien que un total est imprimé. Dans cette rubrique est aussi imprimé « stock effective », « différence du mois précédent », « stock minimal » et « quantité du stock maximale ». Le totalisation peut avoir lieu aux différentes étapes de classification des marchandises.

5. Dépôt → Choix – 14. Liste comparaison d'inventaire

#### Entrée sélectionnes

Comme premier les critères de sélection doivent être suggérés.

Les entrées suivantes doivent ou peuvent être faites:

#### \* **Maison (N2/0)**

Ici, soit un numéro de maison valable peut être suggéré, soit toutefois \*A, pour autant que la liste pour toutes les entreprises doive être imprimée. Si un numéro de maison est saisi, celui-ci doit avoir été défini précédemment dans le tableau de maison.

Une entrée est obligatoire.

#### \* **Code de calculation (A1)**

Ici on peut définit, avec quel code on doit calculer.

Les entrées suivantes sont possibles:

- A = par fichier d'article
- 0 = IP – Prix d'inventaire (PC 61)
- 1 = EL – Prix de revient dépôt (PC62)
- 2 = ET – Prix de revient transit (PC63)
- 3 = LEP – Prix d'achat dernier (PC64)
- 4 = AWP – Prix de l'usine

**\* Code total (N1/0)**

Avec le code de total, peut être fixé, jusqu'à quelle étape de la classe de marchandise la comparaison doit avoir lieu.

Les entrées suivantes sont possibles:

- 2 = Classe de marchandise
- 4 = Catégorie de marchandise
- 6 = Genre de marchandise
- 8 = Groupe de marchandise

**\* Date par (N6/0)**

Ici, la date par est saisi dans le format jour, mois et année. Le programme calcule à ce moment-là le stock et évalue lui conformément.

L'entrée de la date par est obligatoire.

**\* Marchandise propre/Marchandise commerce (A1)**

Avec cette sélection, on est retenu, quelles sortes d'articles sont dépensées en principe sur la liste.

Les entrées suivantes sont possibles:

- blanc = Tous les articles, indépendamment de la marchandise propre,  
de la marchandise consignation ou des marchands de commerce
- E = Seulement marchandise propre
- H = Seulement marchandise de commerce

Au souvenir, on retient encore ici qu'un article qui est en principe une marchandise propre, peut aussi être des marchandises de commerce, autant que le fabricant soit une usine étrangère.

**\* Lieu stockage de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les lieux stockage qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de lieu stockage « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de lieu stockage « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Numéro d'imprimante (N2/0)**

Dans ce champ, le numéro d'imprimante de GISA est suggéré. Celui-ci est transposé par le programme de tableau d'attribution d'imprimantes dans un numéro d'imprimante d'AS.

Une entrée est obligatoire.

**\* Nombre de copies (N2/0)**

Sur ce champ, on peut orienter, combien de copies de la liste doivent être imprimées. Des entrées valables sont 01 à 99.

**\* Nombre de lignes vides (N1/0)**

Si entre les différentes lignes de détail des lignes vides doivent être imprimées, cela peut être suggéré ici. Des valeurs valables sont 0 (= pas de ligne vide) à 4 (= 4 lignes vides).

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. Le menu apparaît à nouveau.

**\*\* Touche d'entrée - Traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations suggérées sont examinées d'abord. Si le programme constate une erreur, un message d'erreur correspondant est déposé. Si aucune erreur n'existe, l'entrée avec CONFIRM = Y doit être confirmée.

### 1.42.2 Liste de comparaison des groupe d'inventaire

Sur la liste de comparaison, des groupes d'inventaires la quantité, l'unité, la quantité livrée de et le montant est imprimée.

La totalisation peut avoir lieu aux différentes étapes de classification des marchandises.

5. Dépôt → Choix – 15. Liste de comparaison des groupes d'inventaire
--

#### Entrée sélectionnes

Comme premier les critères de sélection doivent être suggérés.

Les entrées suivantes doivent ou peuvent être faites:

#### \* **Maison (N2/0)**

Ici, soit un numéro de maison valable peut être suggéré, soit toutefois \*A, pour autant que la liste pour toutes les entreprises doive être imprimée. Si un numéro de maison est saisi, celui-ci doit avoir été défini précédemment dans le tableau de maison.

Une entrée est obligatoire.

#### \* **Lieu stockage de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les lieux stockage qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de lieu stockage « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de lieu stockage « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

#### \* **Propriétaire de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les propriétaires qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de propriétaire « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de propriétaire « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

#### \* **Fabricant de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les fabricants qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de fabricant « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de fabricant « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Article de/à (2xN8/0)**

Dans ces champs, les articles qui doivent être traités sont choisis. Le numéro d'article « de » doit être plus petit ou égale que le numéro d'article « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 00000001 dans le premier champ et le numéro 99999999 dans au deuxième champ.

**\* Classe de marchandise de/à (2xN8/0)**

Dans ces champs, la classe de marchandise qui doit être traités est choisie. La classe de marchandise « de » doit être plus petit ou égale que la classe de marchandise « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 00000001 dans le premier champ et le numéro 99999999 dans au deuxième champ.

**\* Date d'inventaire - de/à (2xN6/0)**

Au moyen d'une entrée de ces deux données, la période de traitement peut être limitée. Seulement des phrases qui sont mis en inventaire dans cette période, sont imprimées (si dans le prochain champ est sélectionné « dans ») ou pas mis en inventaire (si dans le prochain champ est sélectionné « dehors »).

L'entrée des données valables est obligatoire.

**\* Code de calcul (A1)**

Ici on peut définir, avec quel code on doit calculer.

Les entrées suivantes sont possibles:

- A = par fichier d'article
- 0 = IP – Prix d'inventaire (PC 61)
- 1 = EL – Prix de revient dépôt (PC62)
- 2 = ET – Prix de revient transit (PC63)
- 3 = LEP – Prix d'achat dernier (PC64)
- 4 = AWP – Prix de l'usine

**\* Secteur du stock de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les secteurs de stock qui doivent être traités pour les articles ci-dessus sont choisis. Le secteur du stock « de » doit être plus petit ou égale que le secteur du stock « à ».

Si aucune entrée n'est fait, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Code total (N1/0)**

Avec le code de total, peut être fixé, jusqu'à quelle étape de la classe de marchandise la comparaison doit avoir lieu.

Les entrées suivantes sont possibles:

- 2 = Classe de marchandise
- 4 = Catégorie de marchandise
- 6 = Genre de marchandise
- 8 = Groupe de marchandise

**\* Numéro d'imprimante (N2/0)**

Dans ce champ, le numéro d'imprimante de GISA est suggéré. Celui-ci est transposé par le programme de tableau d'attribution d'imprimantes dans un numéro d'imprimante d'AS.

Une entrée est obligatoire.

**\* Nombre de copies (N2/0)**

Sur ce champ, on peut orienter, combien de copies de la liste doivent être imprimées. Des entrées valables sont 01 à 99.

**\* Nombre de lignes vides (N1/0)**

Si entre les différentes lignes de détail des lignes vides doivent être imprimées, cela peut être suggéré ici. Des valeurs valables sont 0 (= pas de ligne vide) à 4 (= 4 lignes vides).

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. Le menu apparaît à nouveau.

**\*\* Touche d'entrée - Traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations suggérées sont examinées d'abord. Si le programme constate une erreur, un message d'erreur correspondant est dépensé. Si aucune erreur n'existe, l'entrée avec CONFIRM = Y doit être confirmée.

### 1.42.3 Entrées et sorties du stock par période

Sur la liste des entrées et sorties du stock, on peut imprimer pour une certaine période les mouvements de stock. Vous recevez le stock le « date de », « l'entrée » et « la sortie » cumulé dans la période et le stock le « date à » ainsi que le « stock minimal » et le « stock de commande ».

La liste peut être imprimée détaillé ou totalisé.

#### 5. Dépôt → Choix – 16. Entrées et sorties du stock par période

##### **Entrée sélectionnes**

Comme premier les critères de sélection doivent être suggérés.

Les entrées suivantes doivent ou peuvent être faites:

##### **\* Maison (N2/0)**

Ici, soit un numéro de maison valable peut être suggéré, soit toutefois \*A, pour autant que la liste pour toutes les entreprises doive être imprimée. Si un numéro de maison est saisi, celui-ci doit avoir été défini précédemment dans le tableau de maison.

Une entrée est obligatoire.

##### **\* Article de/à (2xN8/0)**

Dans ces champs, les articles qui doivent être traités sont choisis. Le numéro d'article « de » doit être plus petit ou égale que le numéro d'article « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 00000001 dans le premier champ et le numéro 99999999 dans au deuxième champ.

##### **\* Classe de marchandise de/à (2xN8/0)**

Dans ces champs, la classe de marchandise qui doit être traités est choisie. La classe de marchandise « de » doit être plus petit ou égale que la classe de marchandise « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 00000001 dans le premier champ et le numéro 99999999 dans au deuxième champ.

##### **\* Lieu stockage de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les lieux stockage qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de lieu stockage « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de lieu stockage « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Propriétaire de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les propriétaires qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de propriétaire « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de propriétaire « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Fabricant de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les fabricants qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de fabricant « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de fabricant « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Récapitulation (A1)**

Dans ce champ, on peut définir si une récapitulation doit être imprimé ou pas.

Les entrées suivantes sont possibles:

J = La récapitulation est imprimé

N = La récapitulation n'est pas imprimé

Une entrée est obligatoire.

**\* Date de/à (2xN6/0)**

Au moyen d'une entrée de ces deux données, la période de traitement peut être limitée. Seulement des records qui ont eu des mouvements de stock dans cette période, sont imprimés.

L'entrée des données valables est obligatoire.

**\* Code d'article ABC de/à (A1)**

Dans ces champs, des codes d'article ABC peuvent être choisis qui doivent être traités pour les articles ci-dessus. Le code d'article ABC « de » ou égale que le code d'article ABC « à ».

Si aucune entrée n'est faite, on utilise tous les codes d'article ABC.

**\* Stock cumulé/ en détail**

Dans ce champ, on peut définir, si les stocks sont imprimé cumulé ou en détail.

Les entrées suivantes sont possibles:

K = Stock cumulé

Blanc = Stock en détail

**\* Genre de liste (A1)**

Dans ce champ, on peut définir, si la liste doit être imprimée en détail c.-à-d. par articles ou au niveau de la classification des marchandises.

Les entrées suivantes sont possibles:

D = Imprimer en détail  
T = Imprimer seulement le total

Une entrée est obligatoire.

**\* Numéro d'imprimante (N2/0)**

Dans ce champ, le numéro d'imprimante de GISA est suggéré. Celui-ci est transposé par le programme de tableau d'attribution d'imprimantes dans un numéro d'imprimante d'AS.

Une entrée est obligatoire.

**\* Nombre de copies (N2/0)**

Sur ce champ, on peut orienter, combien de copies de la liste doivent être imprimées. Des entrées valables sont 01 à 99.

**\* Nombre de lignes vides (N1/0)**

Si entre les différentes lignes de détail des lignes vides doivent être imprimées, cela peut être suggéré ici. Des valeurs valables sont 0 (= pas de ligne vide) à 4 (= 4 lignes vides).

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. Le menu apparaît à nouveau.

**\*\* Touche d'entrée - Traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations suggérées sont examinées d'abord. Si le programme constate une erreur, un message d'erreur correspondant est déposé. Si aucune erreur n'existe, l'entrée avec CONFIRM = Y doit être confirmée.

#### 1.42.4 Rapport d'envoi

La liste des rapports d'envoi est imprimée par lieu stockage. Prouvé sur la liste les colonnes avec le code de traitement, la classe de marchandise particulièrement et/ou cumule ainsi que l'usine de fabricant avec la quantité.

*Remarque*

*Sur le menu des fichiers de base existe une autre liste des rapports d'envoi.*

5. Dépôt → Choix – 17. Rapport d'envoi

#### Entrée des sélections

Comme premier les critères de sélection doivent être suggérés.

Les entrées suivantes doivent ou peuvent être faites:

**\* Maison (N2/0)**

Ici, soit un numéro de maison valable peut être suggéré, soit toutefois \*A, pour autant que la liste pour toutes les entreprises doive être imprimée. Si un numéro de maison est saisi, celui-ci doit avoir été défini précédemment dans le tableau de maison.

Une entrée est obligatoire.

**\* Code de mouvement (A2)**

Les codes de mouvements:

*A	=	tous	on prend en considération tout le code de mouvement
1A	=	R	Bulletin de retour
2A	=	L, Q, P	Bulletin de livraison, Quittance, Facture pro forma
3A	=	H	Bulletin de retour sans compta stock
4A	=	Z	Bulletin de livraison sans compta stock

Une entrée d'une de ces codes est obligatoire.

**\* Code de traitement (A1)**

Avec l'entrée de « \* » ou « blanc » tous les contrats sont considéré, avec l'entrée d'un code de traitement une sélection peut être rendue sur un certain code de traitement. Le code de traitement est défini dans la gestion des paramètres. Avec l'entrée de « ? » vous recevez le choix des codes de traitement existant.

**\* Lieu stockage de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les lieux stockage qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de lieu stockage « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de lieu stockage « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Propriétaire de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les propriétaires qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de propriétaire « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de propriétaire « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Fabricant de/à (2xN3/0)**

Dans ces champs, les fabricants qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de fabricant « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de fabricant « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 001 dans le premier champ et le numéro 999 dans au deuxième champ.

**\* Date de mouvement de/à (2xN6/0)**

Au moyen d'une entrée de ces deux données, la période de traitement peut être limitée. Seulement des records qui ont eu des mouvements de stock dans cette période, sont imprimés.

L'entrée des données valables est obligatoire.

**\* Étape classification de marchandise (A1)**

Avec ce code est définit, à quelle étape on doit se résumer.

Les entrées suivantes sont possibles

- 8 = classe de marchandise 8 chiffres
- 6 = classe de marchandise 6 chiffres
- 4 = classe de marchandise 4 chiffres
- 2 = classe de marchandise 2 chiffres

L'entrée d'un code valable est obligatoire.

**\* Genre de liste (A1)**

Dans ce champ, on peut définir, si la liste doit être imprimée en détail c.-à-d. par articles ou au niveau de la classification des marchandises.

Les entrées suivantes sont possibles:

- D = Imprimer en détail
- T = Imprimer seulement le total

Une entrée est obligatoire.

**\* Numéro d'imprimante (N2/0)**

Dans ce champ, le numéro d'imprimante de GISA est suggéré. Celui-ci est transposé par le programme de tableau d'attribution d'imprimantes dans un numéro d'imprimante d'AS.

Une entrée est obligatoire.

**\* Nombre de copies (N2/0)**

Sur ce champ, on peut orienter, combien de copies de la liste doivent être imprimées. Des entrées valables sont 01 à 99.

**\* Nombre de lignes vides (N1/0)**

Si entre les différentes lignes de détail des lignes vides doivent être imprimées, cela peut être suggéré ici. Des valeurs valables sont 0 (= pas de ligne vide) à 4 (= 4 lignes vides).

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. Le menu apparaît à nouveau.

**\*\* Touche d'entrée - Traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations suggérées sont examinées d'abord. Si le programme constate une erreur, un message d'erreur correspondant est dépensé. Si aucune erreur n'existe, l'entrée avec CONFIRM = Y doit être confirmée.

### 1.42.5 Liste de Réserveation

Sur la liste de réserveation sont imprimées les indications suivantes:

Numéro d'article, couleur, texte d'article, numéro d'article du fournisseur, la quantité commandée, le stock MINIMUM, le stock effectif, le stock MAXIMUM, le code ABC, dans les ordres ouverts périmés (date de commande < date du jour), dans les ordres au cours du mois prochain (date du jour + 1 mois p. ex. date du jour = 16<sup>ème</sup> janvier → ordres de 16<sup>ème</sup> janvier - 16<sup>ème</sup> février), dans les ordres dans le mois après le suivant (date du jour + 2 mois p. ex. date du jour = 16<sup>ème</sup> janvier → ordres du 16<sup>ème</sup> février - 16<sup>ème</sup> mars), dans les bulletins de préparation.

5. Dépôt → Choix – 18. Liste de réserveation
--

#### Entrée des sélections

Comme premier les critères de sélection doivent être suggérés.

Les entrées suivantes doivent ou peuvent être faites:

##### \* Maison (N2/0)

Dans ces champs, les maisons qui doivent être traitées sont choisies. Le numéro de maison « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de maison « à ».

Une entrée est obligatoire.

##### \* Usine (N2/0)

Dans ces champs, les usines qui doivent être traitées sont choisies. Le numéro d'usine « de » doit être plus petit ou égale que le numéro d'usine « à ».

Une entrée est obligatoire.

##### \* Article de/à (2xN8/0)

Dans ces champs, les articles qui doivent être traités sont choisis. Le numéro d'article « de » doit être plus petit ou égale que le numéro d'article « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 0000001 dans le premier champ et le numéro 9999999 dans au deuxième champ.

##### \* Fournisseur de/à (2xN8/0)

Dans ces champs, les fournisseurs qui doivent être traités sont choisis. Le numéro de fournisseur « de » doit être plus petit ou égale que le numéro de fournisseur « à ».

Si aucune entrée n'est faite, le programme place en soi le numéro 000001 dans le premier champ et le numéro 999999 dans au deuxième champ.

**\* Code gestion stock (A1)**

Avec l'entrée de « blanc » on prend en considération tous les codes de gestion stock, avec laquelle l'entrée d'un code gestion stock peut être faite une sélection sur un certain code de gestion. Avec l'entrée « ? » vous recevez le choix des codes de gestion stock existants.

Les codes suivantes sont possibles:

Blanc = tous les articles  
A = gestion stock selon contrats  
B = gestion stock selon besoin  
N = pas de gestion stock d'achat  
V = gestion stock selon sortie stock  
W = gestion stock selon besoin et selon sortie stock

**\* Teste stock minimal (A1)**

Doit être testé le stock minimal oui ou non?

L'entrée suivante est possible:

Blanc = Non, stock minimal pas tester  
1 = Oui, stock minimal testé

**\* Imprimante A4H/A4Q (A1)**

Avec ce choix, on peut choisir si la liste doit être imprimée dans le format A4 haut ou A4 travers. L'entrée suivante est possible:

Blanc = Imprimer en format A4 travers  
1 = Imprimer en format A4 haut

**\* Numéro d'imprimante (N2/0)**

Dans ce champ, le numéro d'imprimante de GISA est suggéré. Celui-ci est transposé par le programme de tableau d'attribution d'imprimantes dans un numéro d'imprimante d'AS.

Une entrée est obligatoire.

**\* Nombre de copies (N2/0)**

Sur ce champ, on peut orienter, combien de copies de la liste doivent être imprimées. Des entrées valables sont 01 à 99.

**\* Nombre de lignes vides (N1/0)**

Si entre les différentes lignes de détail des lignes vides doivent être imprimées, cela peut être suggéré ici. Des valeurs valables sont 0 (= pas de ligne vide) à 4 (= 4 lignes vides).

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. Le menu apparaît à nouveau.

**\*\* Touche d'entrée - Traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations suggérées sont examinées d'abord. Si le programme constate une erreur, un message d'erreur correspondant est déposé. Si aucune erreur n'existe, l'entrée avec CONFIRM = Y doit être confirmée.

**D'autres résultats existent sur d'autres positions de menu.****1.42.6 Liste par semaine - Liste des rapports d'envoi**

Dans le menu des données de base, une liste des rapports d'envoi peut également être imprimé. Ici les indications:

Le rapport d'envoi livre des informations sur l'expédition de la marchandise sur la période d'une semaine avec des comparaisons d'année précédente.

Jusqu'à 999 listes différentes peuvent être définies dans les données de base. Nous indiquons sur le chapitre - gestion des données de base.

Avant que le rapport d'envoi d'une semaine être imprimé, le temps de cette semaine doit également être saisi. Comme cela doit avoir lieu, est également décrit dans le chapitre - gestion des données de base.

1. Fichiers de base → 31. Liste par semaine
---

Les entrées sont à fait sur cet écran:

**\* Numéro de liste (N3/0)**

Ici, un numéro de liste développé précédemment dans les données de base doit être suggéré. L'entrée est obligatoire.

**\* Maison (N2/0)**

Ici, un numéro de maison valable doit être suggéré. Celui-ci doit avoir été défini précédemment dans le tableau de maison.

**\* Premier jour de la semaine (N6/0)**

Ici, la date du premier jour de la semaine doit être saisie. Cela est normalement le lundi. Au moyen de cette date, le programme détermine automatiquement le numéro de semaine.

**\* Dernier jour de la semaine (N6/0)**

Ici, le dernier jour de la semaine doit être saisi. Cela est normalement le vendredi ou le samedi.

Après l'entrée, le programme examine si les deux jours se trouvent dans la même semaine. Si non un message d'erreur déposé.

**\*\* Touche de fonction 3 - Fin**

Si la touche de fonction 3 est actionnée, le programme est cassé. Le menu apparaît à nouveau.

**\*\* Touche d'entrée - Traitement**

Si la touche d'entrée est actionnée, les informations suggérées sont examinées d'abord. Si le programme constate une erreur, un message d'erreur correspondant est déposé. Si aucune erreur n'existe, l'entrée avec CONFIRM = Y doit être confirmée.

**1.42.7 Gestion météo**

1. Fichiers de base → 32. Gestion météo

Aussitôt que toutes les informations sont suggérées correctement et que l'entrée a aussi été confirmée, un écran apparaît.

Les utilisateurs peuvent faire les entrées suivantes:

**\* CONFIRM Y/N**

Pour autant que la semaine indiquée soit correcte, cela peut être confirmé avec CONFIRM = Y. Dans ce cas, le traitement est maintenant commencé batch. L'écran d'entrée apparaît à nouveau, sur de laquelle on peut maintenant choisir les autres listes. Les valeurs du dernier écran sont prises en charge.

Si la semaine ne correspond toutefois pas, doit suggérer l'utilisateur CONFIRM = N. Dans ce cas, l'écran de sélection, sur laquelle d'autres valeurs peuvent maintenant être suggérées apparaît à nouveau.

**1.42.8 Imprimer rapport d'envoi**

Après que les sélections ont été traitées, le rapport d'envoi est imprimé. Quelles informations sur quelle ligne, on imprime, on définit dans les dispositions de liste dans les données de base.

Nous montrons ici par conséquent une liste possible.

Firmaxxxxxxxxxxxxxx		Listentitelxxxxxxxxxxxxx		Woche: 99 / 99.99.99-99.99.99		Seite 9999		
Produkte	ME Woche	Rapport- Woche	Vorjahr A.C.	Seit Jan. Vorjahr	Seit Jan. letz W	% zu VJ Budget	% zu VJ	% zu
Text	xxx	9999999.999	9999999.999	9999999.999	9999999.999	99.99	99.99	99.99
Text	xxx	9999999.999	9999999.999	9999999.999	9999999.999	99.99	99.99	99.99
Text	xxx	9999999.999	9999999.999	9999999.999	9999999.999	99.99	99.99	99.99
Text	xxx	9999999.999	9999999.999	9999999.999	9999999.999	99.99	99.99	99.99
Total	xxx	9999999.999	9999999.999	9999999.999	9999999.999	99.99	99.99	99.99
Text	xxx	9999999.999	9999999.999	9999999.999	9999999.999	99.99	99.99	99.99
Text	xxx	9999999.999	9999999.999	9999999.999	9999999.999	99.99	99.99	99.99
Text	xxx	9999999.999	9999999.999	9999999.999	9999999.999	99.99	99.99	99.99
Text	xxx	9999999.999	9999999.999	9999999.999	9999999.999	99.99	99.99	99.99
Text	xxx	9999999.999	9999999.999	9999999.999	9999999.999	99.99	99.99	99.99
Total	xxx	9999999.999	9999999.999	9999999.999	9999999.999	99.99	99.99	99.99
Witterung: Textxxxxxxxxxxxxx								
- Schön/Bedeckt	Tg	9	9					
- Regen	Tg	9	9					
- Temperatur	Wo	99	99					
Datum: 99.99.99 / Total 9 Tage (Vorjahr 9 Tage)								

Sur quelle ligne est totalisé et ce qui est tiré, décide la construction de liste dans les données de base.

À la fin de la liste, les données météorologiques de l'année en cours et de l'année précédente sont imprimées. Afin que les semaines puissent être comparées, le nombre des jours ouvrables sont également imprimés de la semaine dans cette année et dans l'année précédente.

#### **1.42.9 Articles avec durcissement**

Certains articles nécessitent un certain temps pour le durcissement après sa finition, avant que de tels articles ne puissent être utilisés et/ou livrés du point de vue du fabricant.

Dans le fichier d'articles, un tel temps de durcissement peut être suggéré par l'intermédiaire du tableau de temps de durcissement. Si dans ce champ aucune entrée n'est faite, l'article est aussi immédiatement livrable et/ou traitable après son entrée de stock.

Les articles typiques avec le temps de durcissement sont des objets en béton. Ici, le béton doit devenir sec d'abord, avant qu'un traitement soit possible. Selon la dimension de l'article, le temps de durcissement est aussi différent.

Si un article est réservé comme entrée de stock qui exige un temps de durcissement, au lieu d'un record 1P (entrée prévue d'une production) est fournis avec un record 3P (entrée de stock d'une production), auquel cas on traite spécialement ce record 3P, parce que la quantité est écrite dans le stock de durcissements.

Aussitôt que le temps de durcissement est coulé, on supprime automatiquement par les programmes correspondants, ce record 3P et l'entrée de stock physique est réservée. Cela se charge d'un programme Background qui entreprend dans chaque nuit ce réexamen et éventuel transfert.

Comment cela coule, est décrit par la suite.

Menue principale 10. Operating → Durcissement stock

#### **1.42.10 Démarrage comptabilisation automatique**

10. Operating → 6. Démarrage comptabilisation automatique

Sur le menu d'opérateur, la comptabilisation automatique et/ou le transfert peut être commencée. Ce programme libère l'écran et attend à minuit. Après toutes les entrées de stock des articles avec le temps de durcissement sont traitées.

Pour autant que le programme constate que le temps de durcissement est coulé, alors l'entrée prévue est transformé dans une entrée physique (3P - > 1P). De cette façon, l'article pour une livraison est disponible.

Tant que le programme n'est pas arrêté, ce traitement est effectué chaque nuit. La condition, afin que cela fonctionne effectivement, est que le système n'est pas arrêté pendant la nuit. Après une interruption de système ou d'arrêter du système, ce programme Background doit être recommencé.

#### **1.42.11 Terminer comptabilisation automatique**

10. Operating → 7. Terminer comptabilisation automatique

Avec cette position de menu, la comptabilisation automatique et/ou le transfère est arrêtée. Il est dans la responsabilité de l'utilisateur de garantir que ce programme Background est respectivement actif, pour autant qu'avec des temps de durcissement, on travaille.